

Двойная Стрела! Линь Е наклонился и выпустил две стрелы подряд в огненного гоблина. Огненные гоблины обладают высокой сопротивляемостью к огню, поэтому благословлять их огненными тайнами нецелесообразно. Если же они благословлены тайнами льда, урон становится более ощутимым. Две ледяные стрелы попали в грудь огненного гоблина почти одновременно. Красный критический урон был очень заметным. Урон от второй стрелы был очень хорош, а критический урон не уступал урону от стрелы тайной магии. Сразу после этого Линь Е выпустил еще одну стрелу. Эта магическая стрела поразила огненного гоблина, как черная сияющая вспышка. Это была тайна теневого элемента. С эффектом силы тьмы базовый урон был значительным. Более того, теневой элемент обладал эффектом разъедания. Хотя это был лишь несколько очков разъедающего урона в секунду, в длительной битве накопленный урон от разъедания нельзя было игнорировать. На поле боя огненный гоблин издал рыки. Перед Линем он был бессилён и не мог ответить. Похоже, что Линь Е был в выигрыше, но он ни на секунду не позволял себе расслабиться. Он продолжал рассчитывать дистанцию до гоблина. Хотя огненный гоблин был замедлен Тайным Льдом, он был не простым монстром. Он обладал некоторой сопротивляемостью к любым негативным баффам. В целом, его скорость была немного выше, чем у Линя Е. Используя пересеченную местность, высокие деревья, беспорядочные кучи камней и кустарники, Линь Е смог обеспечить безопасную дистанцию более тридцати пяти ярдов. Все атаки Линя Е были предприняты во время движения, так как он не мог определить, сколько секунд у гоблина будет перезаряжаться его прыжковый и рубящий навыки. Кроме этого навыка, были ли у него другие способы дальнего нападения. Как только Линь Е остановился, чтобы выстрелить, он рисковал быть атакованным гоблином. Если бы он пострадал от еще одной мощной ближней атаки и его лицо почернело, чтобы спровоцировать критический удар, тогда Линь Е мог бы вернуться в город бесплатно. Точность стрельбы Линя Е составляла 80%. Следует помнить, что это была атака, предпринятая во время движения. Многие игроки в игре не могут достичь такой высокой точности даже стоя на месте, потому что луки и стрелы — это не маг, и навык не имеет эффекта блокировки, а требует от игрока предсказания и угла выстрела для попадания в противника. Кровь огненного гоблина упала на 30%, и Линь Е полностью раскрыл "Стиль Воздушного Змея". Хотя урон от атаки Линя Е был невысок, можно сказать, что он был очень низким, но если бы было достаточно времени, этот огненный гоблин рано или поздно оказался бы в кармане Линя Е. К сожалению, все не так гладко, как хотелось бы. Реальность всегда жесточе, чем представляется. Когда уровень здоровья огненного гоблина упал до половины, гоблин зарычал, и затем вокруг его тела поднялась кроваво-красная аура, лёд, распространявшийся по его телу, исчез в мгновение ока и перестал существовать. Скорость огненного гоблина мгновенно вернулась к норме, и расстояние между ним и Линем Е сократилось до тридцати ярдов. Без лишних слов Линь Е разорвал первичный свиток ускорения. Под его ногами появились два маленьких урагана, и его тело стало легче. Гоблинов фигура быстро увеличивалась в глазах Линя Е, и он снова использовал прыжковый навык. С грохотом левая плечевая мышца Линя Е была сильно потрясена, и на его голове появилась рана более двухсот очков. Это был результат своевременного использования Линем Е свитка ускорения, сделав несколько шагов назад и отклонив часть атаки. В противном случае эта атака могла парализовать Линя Е. Оставив половину своего здоровья, Линь Е вытащил грубую взрывчатку из своего рюкзака и бросил её. С грохотом, но на этот раз огненный гоблин не был парализован. Линь Е мог только воспользоваться кратковременным эффектом ускорения и убежать. Пока бежал, он выпустил несколько ледяных магических стрел. Огненный гоблин в это время был чрезвычайно опасен, его урон был необычайно высок, и самое страшное то, что он мог быть иммунным ко всем контролирующим эффектам в этот период времени. Позиция Линя Е извивалась, постоянно перемещаясь между скалами и кустами, так что Гоблинам трудно было атаковать его, но Линь Е мог использовать навыки, чтобы нанести урон гоблинам. Однако Линь Е все же недооценил способность этого золотого элитного монстра к преследованию. Когда Линь Е понял, что не может двигаться, он знал, что гоблин атаковал его.

К счастью, красная аура на гоблине только что исчезла. Тело огненного гоблина было как пушечное ядро, и оно стремительно летело к Линем Е. "Миддл!" В следующий момент это было сюрпризом. Если бы другие игроки увидели это, они были бы поражены. Этот вспомогательный навык, который большинство игроков считают бесполезным, можно использовать таким образом? Видели, как Линь Е держал копьё, присел слегка и тут же издал низкий крик, бросив копьё в руку в сторону огненного гоблина. Огненный гоблин только что запустил атаку, и прежде чем топор в его руке успел ударить, он уже был ранен гравитационным копьём почти одновременно, так что он не мог умереть, запуская уникальный эффект отталкивания копьё. Этот эффект отталкивания не гарантирован, но в зависимости от направления и силы броска, а также места попадания, вероятность этого высока или низка. Используя промежуток времени, когда элитные монстры были отброшены назад, Линь Е имел достаточно времени, чтобы создать дистанцию. С эффектом ускорения на своем теле Линь Е бежал очень быстро, и в мгновение ока он достиг предела в сорок ярдов. Постепенно уровень здоровья огненного гоблина становился все ниже и ниже, приближаясь к линии смерти. В течение этого периода Линь Е был атакован еще дважды. К счастью, все было в пределах его расчетов. Флакон лечебного зелья восстановил его уровень здоровья. Во второй раз Линь Е убил нейтральное животное 1 уровня. Получил 1 очко опыта, мгновенно поднялся до 9 уровня, и уровень здоровья и маны мгновенно восстановился до полного значения. В игре некоторые различные специальные нейтральные существа будут обновляться в зависимости от различных карт, например: козы, зайцы, енотовидные собаки и т.д. Эти специальные нейтральные существа имеют очень низкий уровень здоровья, и уровень только 10 очков здоровья. Конечно, убийство этого существа не сбрасывает никаких трофеев, только обязательное 1 очко опыта. Существование такого существа просто делает игру более иммерсивной и улучшает реалистичность виртуальности игры. Но сейчас Линь Е использовал это обязательное 1 очко опыта, чтобы мгновенно повысить свой уровень, восстановить уровень здоровья и выжить второй атакой огненного гоблина. "Это конец!" Магические стрелы Линя Е вылетали одна за другой, и его магическое значение уменьшалось с ужасающей скоростью. После выпивания следующего флакона зелья мгновенного восстановления, мана Линя Е снова приблизилась к полному значению. Огненный гоблин на поле боя наконец-то подошел к концу, и когда последнее звено здоровья было опустошено, он превратился в труп. Было много очков опыта, которые непосредственно увеличились до почти половины очков опыта. Что удивило Линя Е еще больше, так это блестящее снаряжение и книга навыков, которые упали рядом с телом огненного гоблина. Система: Вы получаете предмет [Лук Сюаньхуо]. Система: Вы получаете предмет [Огненный Рассекатель]. Система: Вы получаете предмет [Первичное Лечебное Зелье]. Система: Вы получаете 200 медных монет. Лук и стрелы, книга навыков, флакон первичного лечебного зелья и двести медных монет, урожай этого дня на вершине обычного урожая нескольких дней или даже недели.

<http://tl.rulate.ru/book/113082/4387046>