

Рёв! Несмотря на то, что Король Песчаных Ящеров не мог понять, что говорит его противник, он чувствовал, что тот насмеяется над ним. Схватившись за огромную пасть, он выплёвывал не аромат, а стрелы из песка! Хуууууу, их было сотни! Просмотр свойств. [Король Песчаных Ящеров, ур. 20] [НР: 20000] [Сила атаки: 500] [Скилл: Песчаная Стрела, выпускает сотню песчаных стрел, каждая наносит 100 урона; Торнадо, захватывает врага в вихре, нанося 1% НР урона в секунду в течение 30 секунд] [Характеристика: Иммуитет к физическим атакам] Так как он иммунен к физическим атакам, Фан Мо не обязан сражаться в ближнем бою. Атрибут тотема 156 очков, все добавлены к физической форме! НР Фан Мо — 15600+31200, 46000 НР, в два раза больше, чем у босса. Зомби! Планируйте землю! Три зомби быстро сбросили песок и гравий под ногами и выкопали большую яму. Затем Фан Мо прыгнул прямо в эту яму. Хуууууууууууу, сотни песчаных стрел пронеслись над головой Фан Мо. Игроки вокруг были полностью убеждены. — Можно ли так играть в эту игру?? — Если бы я знал, что можно так, мы бы сотни игроков выкопали большую яму, сделали ловушку и заставили ящерицу в неё упасть, могли бы мы её убить! — Брат, предлагаю тебе убить себя! Прекрати играть в эту игру. Фан Мо воспользовался моментом, когда Король Песчаных Ящеров выплёвывал песчаные стрелы, и вспыхнула его ладонь! Похищение Смерти! Фан Мо поднял глаза на Ящера. вздох--Яркая красная линия крови пронзила пасть Ящера. поднять голову! Ящер поднял голову и зарычал. -2000НР! — Я ослеп?? Это кровь на голове босса 2000 или 200? — Это точно 200, как могло быть 2000! Если бы это было 2000, то это была бы шутка. У меня всего 200 здоровья, и он мог бы меня убить за десять секунд! Секунду спустя, ещё одно кровавое число всплыло. -2000НР! — Бросаю тур! Бросаю тур! Сдаюсь! — Это действительно отец! Не говоря уже о других игроках, даже Фан Мо считает, что это Похищение Смерти немного извращенно! Особенно с достижением голыми руками, это просто ядерное оружие! Король Песчаных Ящеров впал в безумное состояние, беспорядочно атакуя Фан Мо. Фан Мо рассчитал, что в течение 30 секунд, как бы босс ни атаковал, он не сможет его убить. Он просто стоял на месте, позволяя боссу тратить всю свою энергию и обманывая его навыками торнадо. Король Песчаных Ящеров выпустил торнадо, захватив Фан Мо. Фан Мо теряет 1% своей жизни в секунду, почти 400 жизней, и 30 секунд — это 12000. После торнадо. Фан Мо не торопился выпустить Похищение Смерти, а ждал, когда босс выпустит Песчаную Стрелу, потому что когда босс выпускает Песчаную Стрелу, он не может двигаться. Однако этот босс действительно не такой, как боссы традиционных онлайн-игр. Он на самом деле знает, что если он выпустит песчаные стрелы, он будет контратакован. Он даже не выпускает свои навыки, и огромные зверские когти беспощадно атакуют Фан Мо. -500НР! -500НР! Фан Мо тоже хотел уклониться, но не мог. Когти босса были почти пять метров длиной. Когда коготь надвигался, все направления были затенены. Если бы у Фан Мо был навык перемещения, он мог бы мгновенно прыгнуть на десять метров, иначе он просто не мог уклониться. От зомби-короля Фанмо он обнаружил, что монстры в этой игре будут менять свои боевые методы в зависимости от характеристик врага и постоянно эволюционировать. Причина, по которой этот босс продолжает атаковать, Я не осмелился остановиться даже на мгновение, просто потому, что боялся, что найду пространство для выпуска похищения смерти. Это также недостаток Похищения Смерти, которое не может быть брошено мгновенно и должно быть брошено непрерывно. Чи-чи! Три зомби зашумели, чтобы атаковать босса. -1НР! -1НР! Босс просто игнорирует зомби. правильно! Вспышка света Фан Мо. Я не могу двигаться, если продолжу выпускать, но зомби могут двигаться! Фан Мо приказал двум зомби продолжать дожимать босса, а другой присел перед Фан Мо. Фан Мо поставил свои ноги на шею зомби, а затем... Фан Мо фактически использовал зомби как средство передвижения. Зомби включает кровожадность, удваивает скорость и бежит дико! Бам-бам-бам! Босс был так зол, что колотил зомби, но зомби был кровожаднее, чем Фан Мо, и каждый раз избегал удара молотом. И Фан Мо поднял голову с злобной улыбкой на уголке губ: «Извини! Большой жук!» Похищение Смерти! Огромное тело босса вообще не может убежать, Всасываю! Всасываю! Постоянный поток жизни вытекает из тела босса и всасывается в тело Фан Мо, восполняя жизнь, потерянную

ранее.-2000НР!-2000НР!...-2000НР!поднять голову!С неудовлетворённым рыком босс рухнул прямо, превратившись в текущий жёлтый песок и взорвавшись.Золотая сфера души всплыла из тела босса.Также есть корона.Фан Мо подошёл и поднял корону.□Корона Царя□? ? ? □
□Требуется идентификация□[Ювелир в городе может идентифицировать эту вещь]Фан Мо вспомнил, что в лагере не было ювелиров, был только один, торгующий оружием.Держите золотую сферу души.□Земля Дюны□Золотого Качества□[Создайте землю дюны площадью 100 квадратных метров, кроме себя, скорость передвижения любого врага снижается на 50%, продолжительность 1 минута, перезарядка: 30 минут, потребление энергии 1000][Примечание: выпуск с другими навыками песчаного элемента имеет чудесный эффект]Игроки вокруг пускали слюни.Ещё одна золотая сфера души, этот парень не знает, сколько у него уже шаров.Ревность других игроков.Фан Мо очень страдал. У него всего четыре слота для душ. Если один уже использован, осталось только три. Если это не супер потрясающий навык, Фан Мо действительно не осмеливается положить его в тотем.Положите его в рюкзак пока что.До этого серебряная сфера души не была навыком, а атрибутом, с +10 силы.Фан Мо наконец понял, почему Яна сказала, что она была бесполезной. Хотя сейчас она выглядит потрясающе, с увеличением количества сфер душ в будущем, те, у кого десятки слотов для душ, даже если они все положат их в атрибутивные сферы душ, вероятно, могут увеличиться на несколько сотен, то есть атака в несколько раз. В то время будет ли у него преимущество с голыми руками? ?Хе.Фан Мо вздохнул от безысходности.— Великий бог — это великий бог, я убил босса, но я всё ещё не удовлетворён, и я вздыхаю!Женщина-игрок с ID «Лю Ли» повернула своё тело и подошла к Фан Мо, выглядя властно, с чувством зрелости профессиональной женщины.— Здравствуйте, мистер Король Демонов, я президент группы инвестиций «Люли Инвестмент Групп» города Стар Сити. Честно говоря, я не интересуюсь играми, но меня интересуют деньги. Моя интуиция подсказывает мне, что эта игра, скорее всего, станет важной частью мира в будущем. Поэтому я хочу инвестировать в вас заранее, один миллион! Я дам вам один миллион. После выхода вы можете дать мне номер счёта, и я переведу вам деньги напрямую. Вам не нужно ничего делать, просто помните моё имя. Это нормально, если в будущем будут игровые продукты, которые нужно будет продать, вы можете продать их мне первыми.Кто не хочет этого даром!Фан Мо кивнул: «Хорошо, я помню тебя, помни, что деньги в порядке!»,Дин-- Все игроки играют в игру звуковой сигнал.Игровые коробки появляются перед каждым игроком.[Задание фракции выполнено, каждый игрок получит награду фракции, и через десять минут все игроки будут принудительно отправлены на карту новичка]Игроки открыли свои рюкзаки и были приятно удивлены, обнаружив, что их вознаградили 10 золотыми монетами.Многие игроки восторженно радовались.— Наконец-то я могу выйти. Я пробыл здесь месяц, и я даже забыл, как зовут мою девушку. О, я почти забыл, у меня нет девушки.— Спасибо, Король Демонов, если бы не ты, я не знаю, как долго мы были бы здесь заперты!