Скрытый лагерь — Площадь Воскресения.Страничный фей с клубничным ароматом дико заорал: "Ах, ах, я мёртв! Моя сумка, мой помада, мой обед на вынос, я ухожу!"Некоторые игроки, завидующие красоте клубничного фея, хитро улыбнулись: "Маленький фей, ты выглядишь так скучно здесь, когда ты бездельничаешь, почему бы нам не попробовать эту игру, чтобы увидеть, может быть, она сможет запустить скрытую драму!""Убирайся! Я не отдам тебе, даже если отдам ветки!" Хоть маленький фей и любит прилипать к сильным, его отношение к этим обычным игрокам всё ещё очень жёсткое и грубое."Хахаха, Ветка! Потрясающе! Потрясающе! Потрясающе!" Другие игроки засмеялись.Жалкий игрок тоже разозлился: "Стыд на лице, даже если я пойду в дупло дерева, я не буду искать тебя!""Кстати, почему ещё не умер и вернулся в город Отец Короля Демонов? Разве он действительно убивает монстров?""Какая шутка, сотни нас здесь не могут убить монстра, он один? Если он сможет убить монстра, я съем X вверх ногами!"□Дзинь! Отец Короля Демонов убивает зверя с мечом на хвосте, задание фракции (1/100)□□Дзинь! Отец Короля Демонов убивает зверя с мечом на хвосте, задание фракции (2/100)□...Игроки на площади вдруг оживились и возбудились."Какого чёрта?? Этот Отец Короля Демонов слишком крут! Разве он действительно убивает монстров?""Скорость убийства монстров слишком быстрая!"Все игроки слышат только системные дзинь-дзинь-дзинь безумные напоминания."Чего вы ждёте, поторопитесь и получайте опыт, это задание фракции, если вы его выполните, вы получите опыт!""Пап! Помедленнее, подожди своего сына!" Некоторые игроки сошли с ума и на месте признали своего отца.Клубничный фей клянется себе, что каким бы способом он ни пользовался, он должен ухватиться за бедро Отца Короля Демонов....Вне лагеря, на дюнах.Вэй Юн и Цзян Ди посмотрели друг на друга, совершенно ошеломлённые.Под обстрелом восьмиголового зверя с мечом на хвосте, они видели, как Отец Короля Демонов, словно гуляя по своему саду, избегал большинства атак зверя с мечом на хвосте.Так как он не убегал и не получал ударов, его шкала здоровья почти не опускалась, что было похоже на бесконечное HP.Более того, когда Вэй Юн и другие убивали монстров, все они думали только об убийстве монстров.Но Отец Короля Демонов, казалось, страдал от обсессивно-компульсивного расстройства. Он наносил удар каждому монстру и оказывал каждому монстру одинаковую любовь!Зверь с мечом на хвосте закапывался в дюны, чтобы сбежать, когда у него оставалось только 500 очков здоровья.Фан Мо увидел, что зверь с мечом на хвосте собирается сбежать.Поглощение Смерти!Кровавая линия в ладони, словно красный лазер, стреляет прямо в зверя с мечом на хвосте!Даже если зверь с мечом на хвосте спрятался под дюнами, он всё равно был застрелен кровью! Если он находится в пределах 50 метров, враг, застреленный поглощением смерти, автоматически запирается, независимо от того, как он убегает.-500HP!бум!Он взорвался в куче песка, зверь с мечом на хвосте умер, и выскочила золотая монета.После смерти зверя с мечом на хвосте, каст Поглощения Смерти не заканчивается.Удивление Фан Мо было неописуемым, затем он повернул ладонь и выстрелил в другого зверя с мечом на хвосте, который собирался сбежать.Рык!Зверь с мечом на хвосте был застрелен поглощением смерти, кровавые линии по всему телу, и он рычал от боли.-500HP!-500HP!Каждый раз, когда вы держите ***, Поглощение Смерти наносит урон, равный 1% от HP противника, и восстанавливает ваш собственный HP на 1%.Вдали, Император Меча и Вэй Юн проглотили слюну, картина перед ними была за пределами их воображения."Разве он новичок, как и мы?" спросил Император Меча очень глупый вопрос."Это называется навык! По сравнению с его навыком, наш навык — это просто игрушка, и даже не стоит игрушки!"Фан Мо тоже был ошеломлён.Описание навыка Поглощения Смерти — нанести урон, равный 1% от здоровья противника.У зверя с мечом на хвосте 5000 здоровья, так что 1% урона по здоровью должен быть 50, как он может быть 500!Подожди, 500, 50? Десять раз урон!Тук-тук!Сердце Фан Мо билось дико! !Разве это не должно быть!Какого чёрта! Достижение голыми руками! Наносит десятикратный урон, когда не экипирован оружием!Первоначально, это было не просто кулаком, если не экипирован оружием, все уроны, будь то навыки или обычные атаки, были в десять раз больше урона.Ха-ха-ха-ха! Ха-ха-ха-ха-ха!Фан Мо поднял голову и дико рассмеялся.Разве это не беспроигрышно? ! !

!бум!Луч белого света от хвоста меча прошёл к Фан Мо, прервав каст Поглощения Смерти.Это также прервало мечту Фан Мо о беспроигрышном.Самое глупое в Поглощении Смерти заключается в том, что оно требует неподвижности и продолжения каста, и любая атака прервёт каст.и многое другое!Глаза Фан Мо загорелись.Он коснулся своего кольца Призрачного Короля!Призрак! Выходи!Чи-чи!Три призрака выскочили из гниющего мяса на земле и медленно выросли костями и поднялись.Трёхголовый призрак с 4000 HP и 1 силой атаки так уважительно наклонился и стоял перед Фан Мо.Вэй Юн и Цзян Ди, которые подглядывали издалека, почувствовали, что у обоих случился сердечный приступ.Завистливые глаза Императора Меча чуть не выпали: "Это ещё не человек. Забудьте о извращённых навыках только что, и он всё ещё призывает навыки. Сколько навыков у этого парня!"Вэй Юн немного волновался и сказал: "К счастью, это просто игра, а не реальность. Если в реальности это может быть так страшно, вся страна может столкнуться с большим кризисом."Фан Мо призвал трёх призраков, естественно, не посылая их атаковать, а защищать.Когда вы кастуете своё собственное Поглощение Смерти, прикажите трём призракам защитить вас и притягивать урон.После ожидания 60 секунд CD, навык Поглощения Смерти снова готов.Энергия Фан Мо — 5000, Поглощение Смерти потребляет 100 энергии в секунду. Если оно не прерывается, его можно выпустить десять раз.Без влияния атрибута интеллекта энергия восстанавливается на 1% каждые десять секунд, и восстановление довольно медленное. 100 очков интеллекта могут удвоить скорость восстановления и так далее.Поглощение Смерти!Фан Мо выстреливает красную линию из ладони, нацеливаясь на врага. Поглощение Смерти не является навыком запирания. Он нуждается в контроле направления навыка. Однако скорость орбиты навыка очень быстрая и в основном не даёт врагу времени реагировать.Следовательно—Снова выстрелить в монстра.Кровавый зверь с мечом на хвосте был втянут в поглощение смерти на пять секунд, и половина его жизни была потеряна.На пути каста несколько зверь с мечом на хвосте хотели броситься, чтобы прервать выпуск Фан Мо. Три призрака включили кровожадность, и их сила атаки не была высокой, но скорость атаки и скорость движения были очень быстрыми.Хвост меча, который Фан Мо заблокировал, прошёл мимо, и в то же время, если он попал в монстра, он притягивал урон. Это механизм игры монстра. Если бы это был игрок, конечно, он бы не был таким глупым и обязательно попытался бы прервать каст.Далее, это стадия сбора Фан Мо.Раньше зверь с мечом на хвосте преследовал и убивал сотни игроков, наслаждаясь удовольствием убийства.Но теперь Фан Мо преследовал десятки зверь с мечом на хвосте в одиночку.Зверь с мечом на хвосте закапывался в дюны и бежал дико.Призрак! Удар!Как собака-призрак, копающая, он перевернул кучу песка, залез, укусил ящерицу одним укусом и вынудил зверя с мечом на хвосте выйти.Фан Мо не тратил энергию, а сел на спину зверя с мечом на хвосте, игнорируя шипы на спине ящерицы, и ударил ящерицу по голове.ху-ху!Один за другим раздавались крики.Игроки видят только безумно прыгающие системные подсказки.Задание фракции 50/100!Задание фракции 60/100!...Задание фракции 80/100!Задание фракции 99/100!

http://tl.rulate.ru/book/113081/4387507