

Фан Мо назвал этот набор шагов уклонения [Шаги Дьявола] Это первый боевой приём Фан Мо. Используя серию изменений ритма, таких как внезапная остановка и изменение, ускорение, изменение скорости и ложные действия, чтобы избежать атаки противника. Просто бежать от смерти бесполезно, сложный испытание требует уничтожения всех монстров. И как только Фан Мо останавливался, его жестоко били гули. Тотем Фан Мо имеет 11 200 НР. Даже если он может выдержать безумные атаки двух гулей, он выдержит их 50 секунд. Фан Мо решил использовать эти 50 секунд, чтобы научиться уклоняться. Фан Мо сначала использовал шаги дьявола, чтобы избежать атаки гуля. Через десять секунд Фан Мо перестал убегать. Это был мужчина, поэтому он просто встретил его лицом к лицу! — Коготь слева! Глаза Фан Мо были все еще очень хороши, и он увидел, как гуль с правой на левую смахнул кровавыми когтями. Фан Мо тут же нагнулся, пытаясь избежать этой атаки когтями. Однако, идея была хороша, но тело Фан Мо не успевало за мыслью. Пфф! Острые кровавые когти оставили пять царапин на щит жизни. — По центру! Другой гуль проткнул прямо через живот Фан Мо. Фан Мо сыграл бесчисленное количество игр и обладает очень богатыми теоретическими знаниями. Он знает, что этот трюк требует горизонтального вспрыски и превращения в послеобраз для побега. Пфф! Слишком наивно, Фан Мо всего лишь обычный человек, как он мог быть быстрее гуля. Одна минута! Десять минут! Тридцать минут! Фан Мо был жестоко избит капитализмом, и успешного уклонения не было. Каждый раз, когда я просто замечал движение гуля, было уже слишком поздно для уклонения. Неправильно! В вашем способе уклонения что-то не так. Ваш атрибут ловкости равен 0, и почти невозможно избежать гулей, полагаясь на скорость. Нельзя полагаться на глаза, чтобы заметить позицию атаки гуля, но нужно предсказывать! Фан Мо пережил еще два полных часа смешанных двоек, и наконец заключил, что у гулей есть шаблон атаки. У гулей до восьми позиций атаки. Прямой укол! Четыре вида косого шипа! Два укола! Один удар! Когда вы видите движение атаки гуля, вы не можете уклониться вовремя, поэтому нужно научиться предсказывать. Прежде чем движение гуля появится, вы уже предсказали направление атаки гуля заранее. Уклониться. Перед прыжком у гулей есть шаг, это лучшее суждение, а способ избежать прыжка — катиться влево и вправо. Перед уколом сначала двигайте запястьем. Перед косым толчком сначала двигайте плечами. Кроме того, небольшое движение плеча — это косой толчок снизу вверх, а большое движение — косой толчок сверху вниз. — Приближается! Большое левое плечо! Это значит укол сверху слева вниз справа! Фан Мо не дождался, когда гуль сделает косой толчок, и его тело уже было наклонено на 45° заранее. Пфф! Гуль действительно нарисовал косой кровавый шип, как пять царапин, параллельно наклонному телу Фан Мо! Спрятаться? Хахаха! Какой же я гений! Какой хардкорный геймер! Это хардкор! Раньше Фан Мо играл в игру под названием "Sekiro". Чтобы победить босса-двуликого Вэй Синь, он играл целую неделю и тысячи раз! Если бы он сменился на обычных людей, они бы давно сдались, но Фан Мо становился сильнее с каждым убийством, и в конце концов освоил все игровые навыки. Именно из-за своего опыта в бесчисленных играх Фан Мо не скучает перед испытаниями, а хочет сделать себя сильнее! Сильнее! Фан Мо погрузился в скучные упражнения, час за часом. Сначала он мог уклониться лишь пару раз случайно, затем медленно уклонялся от большинства атак одного гуля; затем он мог уклониться от всех атак одного гуля, и, наконец, когда два гуля атаковали одновременно, Фан Мо также мог найти недостатки. И Фан Мо не был жестким уклонением, а комбинацией уклонения и шагов дьявола, так что гули устали гнаться, перестали атаковать и потеряли равновесие. Десять часов спустя! Два гуля даже не смогли коснуться ни одного волоса Фан Мо. Фан Мо даже не нужно было наблюдать за гулями, он мог уклониться от большинства атак по инстинкту. [Поздравляем игрока, в испытании новичка успешно уклонился 10 000 раз и получил достижение золотистое сияние] [Поздравляем игрока, в испытании новичка выдержал атаку 10 000 раз и получил достижение непробиваемая стена] Достижение? Я не знал, что в этой игре есть система достижений. Фан Мо открыл свои личные атрибуты, и, конечно же, там была новая опция — достижение. Заходим посмотреть. [Блестящий лв1, пассивная вероятность уклонения 1%] [Бронзовая стена и железная стена лв1, полученный урон -1%] Вау? Достижение

имеет особые эффекты?Так называемая пассивная вероятность уклонения означает, что даже если Фан Мо не двигается, есть 1% шанс автоматически уклониться от атаки противника, что обычно относится к физическим атакам, и магические атаки не могут быть уклонены.Урон, полученный от железной стены, составляет -1%, что означает, что 100 урона фактически наносят 99 очков урона.Это слишком скудно.Однако, что-то лучше, чем ничего. Если вы атакуете большого босса с десятками тысяч урона за одну атаку, тогда 1% также будет иметь 100 очков уменьшения урона.Фан Мо заметил, что оба достижения были уровня 1, что означает, что достижения также имеют уровни. Чем выше уровень, тем выше атрибуты.Хотя это было очень скудно, Фан Мо усердно работал над достижением успеха!Фан Мо тренировался уклоняться 30 секунд, затем стоял на месте и позволял двум гулям драться 30 секунд.Не знаю, сколько времени прошло, десять часов? Двадцать часов?Фан Мо потерял представление о времени. На испытательном поле новичка нет чувства голода, жажды и энергии. Если бы это было в реальности, даже если бы робот продолжал сражаться десятки часов, тело уже было бы разрушено.За эти десятки часов шаги дьявола и уклонение Фан Мо были доведены до совершенства.Хотя атрибут ловкости Фан Мо все еще равен 0, игровые данные не представляют реальную ситуацию.Фан Мо ясно чувствовал, что скорость реакции и скорость движения его тела были намного быстрее, чем когда он впервые вошел на испытательное поле.Чтобы повысить сложность игры, Фан Мо даже закрыл глаза и использовал слух, чтобы определить местоположение гулей и направление атаки. Конечно, Фан Мо не бог. После закрытия глаз он в основном не мог уклониться, но Фан Мо принудительно повысил сложность. Держите глаза закрытыми.пока не услышал сладкий звук.[Поздравляем игрока, в испытании новичка успешно уклонился 50 000 раз, достижение золотистое сияние повышено до лв2, пассивная вероятность уклонения 2%][Поздравляем игрока, в испытании новичка выдержал 50 000 атак, достижение бронзовая стена и железная стена повышено до лв2, полученный урон -2%]Я устал, скорость двух гулей все еще слишком медленная, нет, измените на более высокую сложность, чтобы повысить эффективность.— Два малыша, вы поработали усердно, теперь моя очередь издеваться над вами!Свах——Фан Мо ускорился и шаг за шагом, наступая на шаги дьявола, уклоняясь влево и вправо, уклоняясь от атаки двух гулей, затем открывая лук слева направо и нанося прямые удары кулаками по голове гуля.Дзинь! Дзинь!-1НР!-1НР!Круто! Ха-ха! Позволь мне медленно изводить тебя до смерти одним ударом за другим!Кака!Впервые тела двух гулей одновременно отступили на полшага. Они действительно испугались?