

Фан Мо считает. Призраки атакуют раз в секунду, 60 раз в минуту; Включив кровожадную атаку, скорость атаки увеличивается на 50%, длится 10 секунд, и за это время можно атаковать 15 раз; то есть до 65 раз в минуту, сила атаки 100, а жизнь — 6500! Перезарядка жизненной силы Фан Мо — 60 секунд, значит, даже если он будет стоять здесь день, монстр не сможет его убить. — Яна, что ты только что сказала? Чем дольше продержишься, тем больше наград. Хочешь посмотреть, какой игрок в стране сможет продержаться дольше меня! Яна: ... Яна выполнила свою обязанность, загрузила данные испытания Фан Мо и обратилась к Альфе, одному из пяти Протоссов в "Темном мире", ответственному за данные. Неужели это баг? Ответ Альфы: Невозможно проанализировать. Глаза Яны затуманились, программа чуть не упала, невозможно проанализировать, что за черт? Даже если Альфа Протосс просчитает все данные галактики, ошибки не будет, как может быть невозможно проанализировать маленькие данные испытания, разве что этот игрок по имени Фан Мо превосходит правила расчета Альфы, но возможно ли это? Оказывается, всемогущие Протоссы тоже имеют проблемы, которые не могут решить. Ах. Уголки губ Яны непроизвольно улыбнулись, и эта улыбка сделала Яну отличной от бесчисленных других "Ян" с тем же программным обеспечением. Фан Мо не знал, что из-за своей неоднородности Яна, программа, которая его направляла, начала путь к неоднородности. В этот момент Фан Мо был так взволнован, что поднял маленькую кулачок Ванцая и ударил им по голове призрака с каждым ударом. -1HP! -1HP! Безмерно одинок, он хочет отбиться, хочет ударить призрака одним ударом. Тик-так, тик-так! Таймер испытания быстро крутится: 00:02:58 00:02:59 00:03:00 Перезарядка жизненной силы снова прошла. На этот раз Фан Мо стал умнее. Вместо того чтобы добавлять все 40 атрибутов к своей физической форме, он добавил 33 очка к физической форме и 7 очков к силе. Призрак может нанести до 6500 урона за одну минуту, 33 очка — это 6600 щит здоровья, просто выдерживающий. Призрак выглядел нелюбимым и механически атаковал Фан Мо. Бум! 93HP! Эх, Фан Мо только что вспомнил, что сила не только увеличивает атаку, но и повышает физическую сопротивляемость. Фан Мо проверил свои атрибуты, сила атаки 7, физическая сопротивляемость 7. С чувством математического чутья Фан Мо почувствовал, что есть оптимальное решение для распределения этого атрибута, которое может сделать так, чтобы Фан Мо терял наименьшее количество крови в минуту, не повреждая свое тело. Но я пришел сюда играть, а не сдавать экзамены. Фан Мо лениво забил и ударил призрака в шею. — Сдохни, старый ты ублюдок! Звонко и приятно звучит. -14HP (удар по слабой точке, двойной урон) Оказывается, слабое место этого призрака — шея. Фан Мо ударил призрака по шее, начав режим военной подготовки, левый хук, правый хук, комбинированный удар! Звонко, звонко, звонко! Мелодичный звук битья костей заставляет чувствовать себя комфортно. Таймер испытания 00:08:13! Бам! Со звуком костей, разваливающихся. Призрак на самом деле! Он был действительно избит до смерти Фан Мо! 5000 HP! Так убили! Тело Яны парило в воздухе, будто она была удивлена. [Поздравляем игрока Отца Демона, ставшего первым игроком на этом сервере, убившим испытательного монстра, и награжденного сундуком с сокровищами за первое убийство] [Поздравляем игрока Демона, ставшего 156-м игроком во всем сервере, убившим Испытательного Монстра, и награжденного серебряным сундуком с сокровищами] [Успешно убил призрака, Опыт +1000] [Повышение уровня до LV2, получено четыре атрибута] [Повышение уровня до LV3, получено четыре атрибута] Системные подсказки ослепили, Фан Мо поднялся на два уровня подряд, и его уровень достиг третьего. Фан Мо открыл свой рюкзак и попытался открыть сундук с сокровищами. [Награда не может быть открыта, ее нужно открыть после окончания испытания новичка] Ну, наверное, бояться, что цель испытания новичка не будет достигнута, если получить награду. Просмотр свойств. [Демон lv.3] (Опыт 300/2000 требуется для следующего уровня) [Сила: 0+7] [Ловкость: 0] [Интеллект: 0] [Физическая форма: 20+33] [Свободное распределение атрибутов: 8 (не может быть изменено после распределения)] Без колебаний, без выбора. Фан Мо добавил все свои физические атрибуты. Выносливость стала 28, HP — 5600, а жизненная сила теперь может генерировать 56 очков атрибутов за раз. Фан Мо сам почувствовал, что это немного извращенно. Это только

третий уровень, а атрибуты такие сильные. Если это десятый, сотый уровень, это невообразимо. Однако Фан Мо не гордился. Он заметил, что он был 156-м человеком, убившим Испытательного Монстра во всем сервере. То есть перед ним было еще 155 более извращенных людей. Если у вас есть боевые навыки в реальной жизни, знаете, как уклоняться, блокировать и другие навыки, вы должны быть способны убить призраков. Предпосылка — преодолеть страх. Любой нормальный человек немного испугался бы увидеть гримасничающего призрака. Но Фан Мо не будет, потому что он не обычный человек, он — переселенец! Он даже рассматривал Голубую Воду как игру. Прошла минута. ??? Фан Мо крикнул в воздух: — Яна? Что происходит! Что случилось?? [Поскольку игрок убил испытательного монстра заранее и завершил испытание новичка (нормальный режим) заранее, следует ли выбрать сложный режим, обратите внимание, что если вы умрете в сложном режиме, вы не сможете получить награду за испытание новичка] — Что за чепуха! Я храбр и воинственен, конечно, выбираю сложный режим! С моей такой густой кровью, монстры могут меня убить! [Сложный режим включен, игроки должны убить всех монстров, чтобы завершить испытание] Хм! Хм! Две черные вспышки. На центральном диске площади появились два призрака! Что? Два? Один призрак может нанести 6500 HP за одну минуту, два — 13000. Фан Мо быстро добавил все 56 тотемных атрибутов к своей физической форме. Окруженный теплой золотой светом, здоровье Фан Мо стало 5800+11200. Эта ситуация немного плоха. Его собственный щит жизни — только 11200, что означает, что Фан Мо не может стоять на месте и позволять монстрам бить, как раньше. Как только его истинная жизнь уменьшится, его тотемный атрибут также уменьшится, и золотой щит уменьшится. Меньше изменений, такой порочный круг, пока не будет убит монстрами. Чик! Чик! Два призрака обнажили зубы, изливая гнилую и неприятную зеленую слизь, и быстро бросились к Фан Мо. Черт возьми! Нет времени готовиться, это начало? Фан Мо потерял спокойствие благородных Афин раньше! Беги! По крайней мере, он должен уклониться от 18 атак двух призраков в одну минуту, чтобы остаться невредимым. Фан Мо был очень любопытен, как те люди с несколькими сотнями жизней прошли этот уровень? Дон-дон-дон-дон! Фан Мо использовал скорость спринта на 100 метров, чтобы убежать к препятствию в 20 метрах. Фан Мо хотел спрятаться за препятствием. Однако, как только Фан Мо пробежал несколько шагов, он ужаснулся, обнаружив, что этот особый призрак был быстрее него! И намного быстрее! Меньше чем за две секунды два призрака догнали Фан Мо, их рта радостно лаяли. Пфут! Пфут! -100HP! -100HP! Фан Мо был атакован двумя призраками. Однако золотой щит блокировал атаку, и Фан Мо остался невредим. Когда два призрака увидели, что их добыча не пострадала, они сразу разозлились, включив кровожадное состояние, и их кровавая энергия поднялась. Скорость атаки и скорость движения были улучшены. Фан Мо даже не мог идти в ногу с нормальной скоростью призрака, не говоря уже о кровожадном состоянии. Лап! Коготь! Укус! Два призрака изо всех сил атаковали безумно. Фан Мо пытался уклониться, но его движения были слишком медленными. В конце концов, он был просто обычным человеком. Как он мог быть соперником призрака, который зарабатывал на жизнь убийством. Неужели? Испытание вот-вот провалится!