

[Текущая карта: Тайная Лагерь 23]С вспышкой черной энергии Фан Мо оказался в дикой пустыне, усыпанной желтым песком. Пустошь была наполнена игроками в серых тканевых одеждах. Не говоря уже о тысячах людей, казалось невозможным, чтобы в целом государстве было столько игроков. Исходя из названия карты "Тайная Лагерь 23", можно предположить наличие множества подобных лагерей, возможно, от 1 до 100. Действительно, все похоже на онлайн-игры, но с разными серверами. По возрасту большинство игроков — подростки, немногие — среднего возраста. Дети и пожилые люди крайне редки, встречаются лишь единицы. Из этого можно заключить, что тестовые площадки для игры "Темный Мир" ориентированы в основном на молодежь. Как и подобает молодому человеку, у Фан Мо было широкое сердце. Оказавшись в таком незнакомом мире, он не испугался, а был чрезвычайно воодушевлен.— Разве это не мечта о виртуальной реальности! Это так круто!— Похоже, в этой игре нет профессий, разве что только тотемы?— Посмотрите на мой великолепный тотем меча и скажите, не потрясающий ли он! Игрок с ником "Ты продаешь мечи?" продемонстрировал свой тотем, и над его головой появился прозрачный тотем меча, выглядящий очень эффектно.— Брат, твои 12 пазов тоже достойны называться мечами? Позволь показать тебе, что такое настоящий бессмертный меч! Игрок с ником "Император Мечей" активировал свой тотем, и над его головой возник огромный двуручный меч с 22 пазами, вызывающий зависть у многих окружающих.— Черт, какой могущественный меч с 22 пазами. Если его активировать в будущем, он будет непобедим в мире! Продавец не мог поверить:— Черепаша, это не паз, а слот души, куда помещается шар души. Думаешь, чем больше слотов, тем лучше? Я уже спросил у гида-NPC, чем больше слотов, тем сложнее активировать тотем! Император Мечей:— Ты просто завидуешь, даже если я не активирую тотем, мой талант достаточен, чтобы убить тебя! После этих слов Император Мечей раскрыл свой талант тотема. Игроки не могут видеть атрибуты, навыки и таланты друг друга, если они не раскрывают их добровольно. Тотем великого меча демонстрировал таланты впечатляюще. □Ким Сум: Двуручный Меч□ — Золотого качества, при экипировке двуручного меча урон увеличивается на 50%. Увидев золотой талант, игрок, продающий мечи, смущенно закрыл лицо и убежал, у него был лишь бронзовый талант. Многие игроки раскрыли свои таланты тотемов, но большинство из них были бронзовыми, немногие — серебряными. Этот Император Мечей был единственным с золотым талантом, и у него действительно были основания гордиться. Фан Мо не стал так глупо раскрывать свой талант. Эти люди, кажется, из одного лагеря, но кто знает, станут ли они врагами в будущем? Фан Мо внимательно осмотрел этот тайный лагерь. Он был очень пуст, почти не было построек, и очень мало NPC. Были лишь несколько палаток, торгующих оружием, зельями и тому подобным. Открыв меню игры, он увидел всего три опции: тотем, личное состояние, рюкзак. Проверив рюкзак, Фан Мо увидел прозрачную панель рюкзака, очень похожую на ту, что в онлайн-игре. В рюкзаке было всего 20 ячеек, и ничего не было, за исключением знака "+". Нажав на знак "+", он увидел сообщение: [Не удалось расширить рюкзак, требуется камень пространства *1] Фан Мо долго изучал, но не нашел никаких подсказок о заданиях или опции выхода из игры. Действительно, многие, кто не был заинтересован в игре, попытались выйти из игры и обнаружили, что опции выхода нет, и впали в панику.— Черт! Из этой игры не выйти!— Мама, я хочу домой, у меня еще летние задания! — заплакал десятилетний школьник в толпе.— Будем ли мы заперты в этом жутком месте на всю жизнь?— Хотя я и люблю игры, но не хочу играть в них всю жизнь! Игроки, которые только что были в восторге и хвалились, вдруг впали в хаос. Паника, отчаяние, вопли, один за другим!— Плачь, плачь, плачь! Просто плачь, кучка бесполезных девчонок! Разве это не просто игра, все закончится! У вас есть старый друг и я, чтобы сформировать команду, пойти убивать монстров и взрывать снаряжение, такая веселая игра может длиться всю жизнь, стоит того! Говорил игрок с ником "Большая Стальная Пушка".— Верно, это наш шанс, другие даже не смогут попасть сюда, если захотят! — согласился Император Мечей. Действительно, с лидером многие стали смелее, сформировали команду с Большой Стальной Пушкой и решили выйти за пределы лагеря. Вокруг лагеря были земляные стены высотой в двадцать метров, и только на севере была деревянная ворота. Перед

воротами стоял запах гниения и крови, и кучи белых костей были сложены в горы. Можно было представить, сколько битв происходило здесь. Страж в серебряных доспехах протянул меч, чтобы остановить игрока.— Призыватели из другого мира, вы слишком слабы, чтобы победить могучих монстров снаружи. Пожалуйста, идите к обелиску на юге лагеря для новичков, а затем покидайте город, когда станете сильными. Большая Стальная Пушка была в бешенстве:— Кто ты такой, чтобы считать меня слабым, поверь или нет, я убью тебя! Сила черного медведя! Рука Большой Стальной Пушки покраснела и раздулась, как волдырь, и ее телосложение выросло на целый круг. Над Большой Стальной Пушкой появился тотем черного медведя. Серебряный талант: сила черного медведя, телосложение увеличивается, физическая атака увеличивается на 20%, длится 30 минут; КД: 60 минут. Страж покачал головой и убрал меч:— Если хотите умереть, я вас не остановлю. Деревянные ворота открылись. Дзинь! [Запуск задания фракции] [Задание фракции: Убить 100 монстров за пределами лагеря] [Текущее задание: (0/100)] [Все игроки могут выйти из игры после выполнения задания фракции] [Примечание: Эта карта — карта новичков, смерть может быть воскрешена] Большая Стальная Пушка воскликнул восторженно:— О! Видите! Я запустил задание фракции! Вы все должны поблагодарить меня! Многие игроки обрадовались:— Оказывается, можно уйти после выполнения задания, это меня так напугало, так что ждем, что выйдем и уьем монстров! Узнав, что смерть может быть воскрешена, игроки стали смелее и кинулись наружу лагеря. Фан Мо остался единственным игроком, который не покинул лагерь. Если задание состояло в том, чтобы каждый убил 100 монстров, Фан Мо пошел бы, указывая на то, что задание несложно и должно быть выполнено им самим. Но теперь тысячи игроков, убивающих 100 монстров вместе, означает, что задание очень сложно, и каждый, выбегая на охоту за монстрами голыми руками, это самоубийство! Фан Мо решил пойти к обелиску, о котором говорил страж, пройти испытание и затем решить, выходить ли за город, чтобы убивать монстров.— Ты еще мужчина! Ты не умрешь! Так боишься!— Какая бесполезная сучка, ты что, тренируешься уже два с половиной года.— Как ты смеешь называть меня отцом дьявола, я просто смеюсь над своим дедом!— Хахаха! Не беспокойся о нем, пойдем дальше, боюсь, он обмочит штаны! Следуй за мной, пойдем! — Большая Стальная Пушка наслаждалась чувством, что все окружают его. С почти тысячей игроков они вышли из лагеря с великолепной поступью.

<http://tl.rulate.ru/book/113081/4386975>