

Создай свой собственный панель NPC? Арно поднял брови, Хотя выхода из этой игры нет, кнопки выхода нет, Тем не менее, у него есть панель игрока, но на ней ничего, кроме скучного уровня 15 и "скина прикреплен". Он никогда даже не слышал о создании собственной панели NPC. "Награда за задание?" Арно вспомнил механический звук только что и молча воззвал в своем сердце. Сразу же перед глазами Арно появился холодный белый экран. [Задание: Исправьте человека, совершившего ошибку. □ [Оценка: В-] [Тип; скрытый (задание не может быть сгенерировано повторно)] [Оценка боевой силы: Монеты из рюкзака были изъяты для резервирования земли с хорошим фен-шуй. □ [Как завершить: Пожалуйста, исследуйте самостоятельно. □ [Награда за выполнение: случайная. □ [Детали задания: Те, кто исправляют ошибки, сами попадают в ошибки и заставляют потерянных сбиться с пути; белая святая светящаяся, освещающая туман. Те, кто направлен, исправят их. □ [Выполнение задания случайно было чем-то, чего Арно не ожидал. "Я никогда не слышал о панелях NPC." "Однако, это может быть полезно для того, что мы собираемся делать дальше." Глядя на слово "установить", мигающее в углу панели, с намеком на непонятную волнение, Арно нажал на него. В мгновение ока, Мир закрутился, будто был грубо сброшен с высоты в 10 000 метров, и перспектива вращалась с высокой скоростью в тумане. У меня было такое же неприятное и подавляющее чувство в животе, как у соседа по имени Ван Фэн. Это чувство продолжалось некоторое время, прежде чем исчезло. Арно поднялся с земли, придерживая лоб. "Черт, что за..." Арно покачал головой и почувствовал, будто его мозги собираются вылететь. Он выглядел недовольным, даже не имея мозгов. □ Добро пожаловать в систему создания. □ [Пожалуйста, создайте свою роль NPC и установите фон в соответствии с соответствующими правилами. □ [Совет: Установка фона не должна быть слишком высокой, чтобы не нарушать баланс игры. □ [Совет: Этот персонаж не может быть удален обычными методами, и персонаж не может быть изменен после создания. □ [Предупреждение: Не раскрывайте вопросы уровня системы, иначе ваш аккаунт будет заблокирован. □ "Заблокирован? Что это значит?" [Блокировка = уничтожение. □ "Спасибо, я понял." Арно щелкнул пальцами и затем посмотрел перед собой. Перед ним появился огромный экран, настолько современный, что Арно автоматически подумал, что вернулся в первоначальный мир. Бесчисленная информация текла по экрану, словно грациозная девушка, бегущая к Арно с открытыми объятиями. На самом деле, это было так же для него, потому что он увидел фразу выше "Доступный раса: Человек." "Не торопись, оставайся спокойным, возможно, есть и другая раса небесных драконов." Кто в мире выберет человека с самого начала при создании персонажа? [Пожалуйста, не тратьте слишком много времени на придание формы лицу. □ Механический звук раздался снова. "Ты знаешь, что это за чертовщина, ты не должен входить в игру, и кнопка выхода снята." Арно усмехнулся с презрением, затем посмотрел более внимательно. Этот интерфейс гораздо более детальный, чем те, что он играл раньше. Имя, рост, параметры, вес, группа крови, место рождения и т.д... Варианты многочисленны и это как будто создание реального человека. "Подожди, позволь спросить, после создания этого, панели и атрибуты, которые я принес с собой, не исчезнут, верно?" Арно вдруг вспомнил вопрос. Хорошо быть способным создать альт, но не было бы лишним, если бы он полностью превратился в NPC? Игроки скоро придут, и у них мало сочувствия к NPC. Они будут убиты случайным заданием, не зная об этом. [Панель NPC и панель игрока разделены, и уровни и расы не могут быть унаследованы. □ "Могу ли я переключаться в любое время?" [За исключением времени обслуживания сервера, вы можете переключиться на игровой аккаунт в любое время. Если вы используете игровой аккаунт во время обслуживания, вы не сможете переключиться на аккаунт NPC до конца периода обслуживания. □ "Это нормально." Без каких-либо опасений, Я Но начал создавать аккаунт с умиротворением. Хотите ли вы играть за женский аккаунт? Это облегчит игрокам продавать себе... принести себе. Но эта мысль только мелькнула в моем сознании. Игровой аккаунт — это ерунда, и то же самое относится к аккаунтам NPC, так что жизнь может быть немного сложной. Если он все еще не сможет покинуть эту игру в будущем, разве он не должен быть импотентом на всю оставшуюся жизнь? Этого не может быть! "Другие ветви нежити в империи

определенно не смогут этого сделать. Враждебность людей слишком велика." "Эльфы нормальные, но они не могут покинуть лес, пока не достигнут зрелости. Если их сразу установить в зрелость, их уровень станет слабостью, и они станут самыми слабыми эльфами, это не хорошо." "Что касается демонических друидов и тому подобного, это чистая ерунда..." Подумав об этом, Арно оказался в состоянии растерянности, известной как синдром придания формы. С глазами, зафиксированными на экране, Арно не упустил ни одной возможности. Его преимущество не велико, он может только изо всех сил расширить свое преимущество. И нет сомнений, что в будущем никогда не будет такой хорошей возможности снова придать форму кому-то. "Хм? Это..." "Человеческая раса богов? Что за чертовщина?" Обнаружив новую вещь, Арно посмотрел на детали, чтобы объяснить. По мере того как он смотрел все глубже и глубже, глаза Арно открывались все шире и шире. "Это оно! Обязательно для всякого на стене!" У меня не было большой надежды сначала, но я действительно нашел его. Вскоре Арно установил свою панель NPC. Арно Крисс: Уровень 1 (максимальный уровень 90) Раса: Человекоподобный бог. Идентичность: Сын Тины Крисс, Совета Военного Императора. Профессия: бездомный Навык крови: Гордый (Таинственная кровь открывает все чудеса для вас, и скорость обучения увеличивается на 10%). Другие навыки крови: (не разблокированы) Магическая склонность: все элементы (из-за влияния крови, имеет экстремальную склонность к элементам, и может достичь крайнего уровня в достижениях элементальной магии)). Стандартная открывающая панель, Десять процентов навыков крови могут показаться ничтожными, но в более поздних этапах это становится более магическим навыком, не говоря уже о других навыках крови, которые еще не были выпущены. Конечно, самое главное для Арно — это его человеческая идентичность. "Тогда, придание формы лицам должно начаться дальше." После придания красивой формы, как в его предыдущей жизни, Арно кивнул с удовлетворением. "Хорошо, тогда пора продолжить игру, верно?" "Должен сказать, я начинаю с нетерпением ждать этой отстойной игры." Хотя это не изменит ситуацию, что игроки в конечном итоге придут, Арно в некоторой степени расширил некоторые из преимуществ первопроходца. В этом случае мы должны гоняться за временем, чтобы подготовиться. Однако, после ожидания долгое время, Арно не вернулся в исходное место. Редко, он был психически готов к тошноте в животе. [Пожалуйста, распределите базовые очки навыков. □ Холодный голос напомнил Арно о вещах, которые он забыл. "Очки навыков..." "Это не очки навыков для изучения навыков, а очки навыков, распределенные на базовые атрибуты, которые не могут расти, за исключением особых причин. Это, конечно, должно быть сделано с большой осторожностью, и все должно быть рассмотрено для собственного преимущества." "Если это так....." Арно погладил подбородок, "Просто распредели все на обаяние."

<http://tl.rulate.ru/book/113073/4387152>