

Рыцари бросаются в атаку спереди! Объем крови приближающегося зверского воина превысил половину, и атака началась! Еще одна секция пропала! Но рыцарь напротив него был в еще худшем состоянии, чем он сам! В крови осталось меньше четверти! Однако в следующую секунду на рыцаря обрушился луч святого света, и его кровоток мгновенно восстановился до более чем двух единиц! Теперь ситуация совсем другая! Мышь и клавиатура работают быстро! Пока рыцарь атаковал, Чэнь Фэй, активировав Святой Свет, швырнул в него огненный шар, а затем использовал зелье на рыцаре, чтобы снова поднять его здоровье, которое уже было 4/3. Понял! Кроме того, ветровой мечник решительно активировал ветровой клинок и взмахнул им по зверским воинам! Волшебники и мушкетеры начали выпускать залпы, как только они вошли в зону атаки! Менее чем за десять секунд этот наполовину кровожадный зверский воин падет! Сколько репутации нужно, чтобы начать с! Конечно, Чэнь Фэй не успевает за этим следить! Спасти одного рыцаря недостаточно, чтобы сыграть ключевую роль! Единственное, что имеет значение, это Альзас! Зная направление, Чэнь Фэй продолжал мчаться вперед! Рыцарь, которого он спас, неожиданно атаковал вместе со своим собратом! Но на этот раз перед Чэнь Фэем стояли пять зверских воинов! Против них были только три пехотинца, чье здоровье было под угрозой! С тремя против пяти, в сочетании с присущим разрывом между двумя армиями, если бы Чэнь Фэй не появился, пехота была бы уничтожена, и эти зверские воины не получили бы большого урона! Однако такого нет! Техника грозового удара активируется нагло! Во время двухсекундной задержки применения заклинания немедленно активируется Техника Ледяного Конуса! В то же время, когда ледяной конус пролетел мимо, на одного из зверских воинов активировалась техника замедления! К этому времени Чэнь Фэй уже не мог заботиться о вопросе магического значения! Два рыцаря бросаются к цели, выбранной Техникой Ледяного Конуса! После удара ледяной пикой кровоток зверского воина уже был наполовину! В сочетании с этими двумя атаками, объем крови был мгновенно уменьшен почти на четверть! Затем активируется техника грозового удара! 250 единиц урона! Прямо оставив только след крови в его резервуаре! Прежде чем ветровой мечник позади него смог даже приблизиться, волшебник и мушкетер атаковали вместе и убили его напрямую! Однако зелье и святой свет Чэнь Фэя в настоящее время перезаряжаются, и нет возможности пополнить этих пехотинцев! Здесь Чэнь Фэй не мог не подумать, что было бы здорово, если бы был священник. Однако Чэнь Фэй не будет просто смотреть, как они будут уничтожены! Спасти еще одну единицу сейчас не только поможет в текущем бою! Артас также войдет в Станн в будущем! Три ветровых элемента быстро переключаются! Активируется элементарная тайна! Торнадо! Активируйте напрямую! Вихрь пошел прямо и закрутил всех оставшихся четырех зверских воинов! И в тот момент, когда зверские воины собирались быть закрученными, после того как они атаковали и рассчитали, что больше не могут провести следующую атаку, атака Чэнь Фэя началась с ужасающей скоростью! Менее чем за 0,5 секунды три пехотинца были почти беспрепятственно даны травы! Не недооценивайте это травяное снабжение! Хотя это всего лишь самые поставки в течение двух секунд, такие детали отражают разницу между операциями топ-игроков и обычных игроков! Кроме того, будет ли снабжение травами длиться только две секунды? Зверские воины все еще были в воздухе, но Чэнь Фэй уже контролировал своих рыцарей и мечников, чтобы стоять перед двумя пехотинцами! Таким образом, ненависть зверских воинов будет перенесена на них, и травы могут непрерывно снабжаться! Что касается третьего пехотинца, все зависит от силы рыцаря в системе. За 1,5 секунды зверские воины приземлились! Что следует, это 0,5 секунды оглушения! Это немного времени достаточно для Чэнь Фэя, чтобы выполнить раунд вывода! Прямо выбить треть здоровья зверских воинов, которые никогда не были полны здоровья! К счастью, пехотинцу, которого не блокировал Чэнь Фэй, зверский воин, которого он столкнулся во время головокружения, систематически атаковал его и забрал ненависть! Теперь травы для трех пехотинцев могут продолжать снабжаться! Зверские воины не заботятся о том, против кого они сражаются, их простое настройки ИИ всегда было самой большой недостаток! Однако Чэнь Фэй обнаружил, что эти зверские воины были сильнее, чем те, с которыми они только что столкнулись: атака была на 5

очков выше, броня на 1 очко больше, и кровоток на 100 очков больше. Не недооценивайте это. Хотя это и не кажется большим, на самом деле с 100 очками крови и 1 очком брони он может полностью выдержать один раунд урона от четырех наемников Чэнь Фэй! Это означает, что Чэнь Фэй может нуждаться в одном дополнительном раунде фокусировки огня, чтобы устранить его! И зверский воин имеет еще один раунд вывода, десять? Двадцать? Боюсь, уже слишком поздно. Что Чэнь Фэй может сделать сейчас, так это как можно скорее добраться до Альзаса и защитить его первым! Что касается последующего, ждите, пока ваши товарищи по команде придут, чтобы иметь больший эффект! Всего за несколько секунд Чэнь Фэй думал о множестве вещей в своем уме. Более того, в движениях его рук не было ни паузы, ни задержки! Герой переключился обратно на три темных элемента. Рыцарь, мечник, мушкетер и волшебник все атаквали одного зверского воина! Даже если нет навыков в качестве вывода, два нормальных раунда достаточно, чтобы победить этого зверского воина до половины здоровья! С другой стороны, зверские воины, под влиянием техники замедления, не могут производить много вывода вообще! Более того, с поставкой трав, кровоток пехотинцев на заднем плане, наконец, вернулся к желтому. За десять секунд под огнем шара и ледяного конуса еще два зверских воина упали! В то же время, перезарядка элементальной тайны заканчивается! Немедленно переключите три водных элемента, замените торнадо и призыв! Водный элемент! В этот момент здоровье окружающих единиц приемлемо, Святой Свет пока не нужен, и перезарядка зелья закончилась; хотя огненный шар мощный, его можно использовать только один раз, и осталось только два зверских воина, но это не так хорошо, как водный элемент. Непрерывный боевой вывод! Во всяком случае, системные войска расположены в переднем ряду, и дальнобойные подразделения почти только нужно продолжать выводить! Оставшиеся два зверских воина также имели более половины своего здоровья. Столкнувшись с такой группой единиц, их устранение было лишь вопросом времени. Чэнь Фэй осмотрел поле боя, нахмурился слегка и немедленно принял новое решение! Откажитесь от двух зверских воинов перед вами и пусть три пехотинца рыцаря позаботятся об этом! Продолжайте двигаться вперед! Должен сказать, что это решение очень смелое! Без системного подразделения, стоящего перед ним, Чэнь Фэй пошел один, и давление стало довольно высоким! Если вам не повезло, вы можете даже столкнуться с несколькими зверскими воинами! Однако общая ситуация не оптимистична! Он не мог позволить себе оставаться на одном месте слишком долго! Более того, время перезарядки Техники Грозового Удара закончилось! Использование его на двух зверских воинах здесь полностью расточительно! Больше не колеблясь, Чэнь Фэй оставил водный элемент позади, чтобы помочь с выводом, снова использовал Технику Замедления на двух зверских воинах и быстро контролировал героев и наемников, чтобы продолжать двигаться вперед! Что стояло перед ним, было последним маленьким полем боя! Как только вы доберетесь туда, вы сможете непосредственно приблизиться к Альзасу! Что касается выбора навыков главного героя, это в основном мое личное мнение. В целом, это близко к времени охлаждения в World of Warcraft и книге. Но это не означает, что расположение, которое я написал, является лучшим. Возможно, у вас будут другие идеи тоже. Это как взрывать орков. Иногда я чувствую, что если я не взорву мастера меча первым, я взорву белую быка первым, а затем взорву несколько волков, чтобы ездить на? Может быть лучше? Конечно, это просто мое мнение. В фактической операции это может быть другое дело. Наконец, друзья, которые любят эту книгу, пожалуйста, добавьте ее в свою коллекцию, рекомендуйте и оставьте отзыв. O(∩_∩)O хаха~