

"Кстати, как мы теперь вернемся в тренировочный лагерь?" — внезапно всплыла эта мысль у Ю Зэ, и Чэнь Фэй ошарашенно уставился на нее. Он уже телепортировался обратно с медалями, но никогда не пробовал телепортироваться из главного города. Однако, поскольку тренировочный лагерь может отправить их в главный город, то, возможно, они смогут телепортироваться обратно, если захотят. Тем не менее, Чэнь Фэй не планирует возвращаться сейчас. Вспоминая о Драконе-Орле, о котором рассказывал Ван Шитун, он не мог не захотеть отправиться туда и попробовать свою удачу. Даже если эта удача может быть крайне мала, и если он не будет осторожен, то за это придется заплатить большой ценой, но он все равно не может удержаться от желания пойти. И не по другой причине, кроме как ускорить улучшение своей силы, Чэнь Фэй решил рискнуть! "Кукуруза, боюсь, тебе придется вернуться одному. У меня есть другие дела, и я вернусь позже." Решение Чэнь Фэя не удивило Кукурузу. Вероятно, он догадался об этом, увидев, как долго тот разговаривал с Ван Шитуном. Вскоре двое временно расстались... Осторожно подбираясь к краю Туманной Долины, Чэнь Фэй осмотрелся, чтобы убедиться, что дикие монстры не появятся, и затем направил отряд в Туманную Долину. Эта долина не была пустынной, в ней все еще было довольно много растительности, но если пройти немного дальше, то войдешь в долину, которая и есть настоящая Туманная Долина. Координаты местонахождения Дракона-Орла находятся именно на обрыве в самой глубине долины. Именно поэтому Чэнь Фэй изначально не хотел идти сюда. Чем дальше вглубь, тем выше риск. Но в конце концов, все равно остается старое правило: богатство находится в опасности! Высокие риски часто приносят высокие доходы! Может быть, ему действительно повезло. Чэнь Фэй прошел долгий путь, но не встретил ни одного дикого монстра. Но это дало ему иллюзию, что перед бурей все спокойно. Неизвестно, будет ли система такой обманчивой. В итоге, довольно неожиданно, Чэнь Фэй не встретил ни одного дикого монстра, пока не нашел Дракона-Орла, сидящего на обрыве! К сожалению, поймать Драконов-Орлов не так просто, как лошадей. Более того, Чэнь Фэю трудно подобраться к ним, когда они живут на такой высоте. Чэнь Фэй, конечно, знает об этом, но это не мешает ему искать Дракона-Орла. Причина на самом деле очень проста: Дракон-Орла сейчас не поймать, но они же птицы. Как птицы размножаются? Откладывают яйца! Именно! Что Чэнь Фэй хочет — это яйцо Дракона-Орла! Если удастся украсть несколько яиц Дракона-Орла, то можно получить взрослого Дракона-Орла в игре без особого труда! Однако, первая проблема перед Чэнь Фэем была этот обрыв. Игроки могут подняться по такому рельефу с помощью веревок и других инструментов, или могут подняться голыми руками, но если упасть с высоты, то умрешь. Он нашел скрытое место и спрятал там отряд наемников. Ведь подъем требует только героев. Более того, это также зона для высокоуровневых монстров. Если наемники не будут правильно расставлены, одно неверное движение приведет к тяжелым потерям! После того, как все было подготовлено, Чэнь Фэй переключился на 3D режим. Этот режим наиболее подходит для подъема. Разве можно подниматься, глядя вниз? Однако, что расстраивает Чэнь Фэя еще больше, так это то, что обрыв не низкий. Хотя снизу видны Драконы-Орлы и их гнезда, невозможно увидеть, есть ли в гнездах яйца. Это снова увеличивает сложность. Хотя это действительно рискованно, но, в конце концов, я уже здесь. Если не пойду вверх, всегда буду чувствовать себя очень несчастным. С этими мыслями в голове Чэнь Фэй начал подниматься. Первый участок не сложен, ведь он не высокий. Но после того, как достиг одной трети, стало сложнее. Кстати, подъем — это в основном поиск опоры на обрыве, а затем поиск способа подняться. Ведь это всего лишь игра, и настройка игры такова, что если найдешь место, где система считает, что персонаж может устоять, то можно медленно подниматься. Однако, в опасных местах опора часто очень маленькая. Когда стоишь на ней и ищешь следующую опору, если один раз слишком сильно сдвинешься, то можешь упасть... Чэнь Фэй, конечно, не хотел совершать такую ошибку. Этому способствовала группа довольно скучных игроков в его прошлой жизни, которые изучали различные долины и обрывы в игре, техники подъема и особенности падения. В общем, это довольно скучно. Вскоре он достиг высоты двух с половиной. Глядя вниз отсюда, Чэнь Фэй мог видеть только жизненные показатели наемников. Оглядываясь, становилось все

сложнее найти следующую опору. Чэнь Фэй не мог не волноваться. Через некоторое время он поднялся. Что, если он не сможет спуститься? Просто прыгнуть? Ну, этот метод довольно прямолинеен, но пока не время об этом думать. После множества хлопот еще десять минут прошло, и Чэнь Фэй наконец приблизился к первому гнезду Дракона-Орла. Посмотрев вокруг и убедившись, что рядом нет Драконов-Орлов, Чэнь Фэй быстро поднялся к гнезду Дракона-Орла. К сожалению, это гнездо было пусто и не содержало яиц Дракона-Орла. Конечно, Чэнь Фэй не ожидал получить товары сразу же. Ведь это только второй день игры. Если бы Дракон-Орл в прошлой жизни, то ему потребовалось бы некоторое время, прежде чем он появился перед игроками. Если бы Чэнь Фэй смог так легко преуспеть, это было бы большим делом. Не задерживайся в гнезде Дракона-Орла надолго. Как только его обнаружит хозяин гнезда, он будет атаковать немедленно — Драконы-Орлы не похожи на лошадей без атакующей силы. Хотя их можно использовать как скакунов, их собственная сила не может быть недооценена! По крайней мере, у них должна быть боевая мощь уровня 20 и выше! После того, как нашел свою следующую цель, Чэнь Фэй быстро покинул гнездо Дракона-Орла. Когда мы достигли высоты гнезд Драконов-Орлов, стало еще сложнее найти место для остановки. Два гнезда Драконов-Орлов были явно недалеко друг от друга, но Чэнь Фэю потребовалось более пяти минут, чтобы добраться туда. К счастью, второе гнездо Дракона-Орла принесло ему сюрприз: в гнезде было два яйца Дракона-Орла! Увидев это, как Чэнь Фэй мог не волноваться? Он сразу же побежал собирать яйцо Дракона-Орла. Однако, в этом волнении Чэнь Фэй забыл, где он находится. "Дзинь-донг, если игрок попытается украсть яйцо Дракона-Орла и будет обнаружен Драконом-Орлом, он будет атакован всеми Драконами-Орлами." Святое дерьмо! Забыл об этом моменте! Провал! Увидев системные подсказки, Чэнь Фэй вдруг очнулся, но всегда был на шаг позади! Еще несколько шагов до яйца Дракона-Орла, но два Дракона-Орла уже стояли прямо перед ним! Расправив огромные крылья и выпустив несколько сильных ветров, чтобы поразить героя. Сразу же над героем появились два врага с более чем 50 урона! Атака Дракона-Орла видна из этого! Текущая ситуация заставила Чэнь Фэя чувствовать себя очень подавленным и несчастным. Он был всего в нескольких шагах от яйца Дракона-Орла, но уже не имел шансов. Один герой не может противостоять этим двум Драконам-Орлам, не говоря уже об атаке всех Драконов-Орлов! Более того, вместо того, чтобы думать о яйцах Дракона-Орла, лучше подумать о том, как бежать. Это не ровная земля! Действительно хочешь прыгнуть прямо? Управляя героем, прижимающимся к каменной стене, все больше и больше Драконов-Орлов летало вокруг, и жизненные показатели падали все быстрее и быстрее. Если бы у героя не было больше здоровья, он бы уже вернулся в город. Однако, продолжая так, кроме как продержаться еще несколько секунд, казалось, что ничего не изменится. Кажется, что после того, как я вернулся во времени, я снова стал импульсивным. Если бы это был мой старый я, я, вероятно, не проявил бы такой импульсивности. Однако, поскольку мы все импульсивны, почему бы не сделать что-то более захватывающее! В конце концов, все дело в смерти! Сумасшедшая идея пришла ему в голову, и легкая улыбка появилась на лице Чэнь Фэя. Затем он нажал мышью прямо на внешней стороне обрыва. Сразу же герой, выдерживая атаку Дракона-Орла, прыгнул прямо с гнезда Орла! С этим движением изображение на экране начало быстро падать. Почти полчаса тяжелой работы, чтобы подняться на высоту, и, по оценкам, это займет всего несколько секунд, чтобы вернуться на исходную точку. Однако, что удивительно, герой не умер! Чэнь Фэй с изумлением смотрел на экран. Его герой был приостановлен в воздухе в момент, когда он собирался приземлиться, но перед ним был старый NPC с именем над головой, Старый Декан. Хм, на самом деле встретил этого парня? Кажется, удача довольно хороша. Чэнь Фэй смотрел на экран в растерянности, никогда не ожидая встретить старого декана здесь. Однако, хорошо, что он не умер. Что касается того, почему старый декан пришел сюда, он не стал гадать. Герой был опущен, и в тот же момент восклицательный знак появился над головой старого декана — этот парень появился здесь, казалось, это было также заданием.

<http://tl.rulate.ru/book/113066/4388024>