

Однако, несмотря на это, огромное количество информации по-прежнему вызывало у Чэнь Фэя головную боль. Потребовалось не менее десяти минут, чтобы отфильтровать полезную информацию! В течение этого времени ему не переставали приходить сообщения от незнакомцев! "Друг, я нашел местонахождение боевого коня. Это около горной башни. Если вы мне верите, просто приходите прямо к горной башне. Я буду ждать вас неподалеку". Это сообщение отправил игрок по имени Ван Ши Тонг. Увидев имя этого игрока, Чэнь Фэй уже убедился. Ван Ши Тонг также был довольно известным игроком в своей прошлой жизни. Однако его известность была связана не с игрой, и он не был профессиональным игроком. Причина, по которой он стал знаменитым, заключалась исключительно в его изучении игры. В то время как многие игроки все еще усердно работали над повышением своего уровня, этот парень уже начал исследовать мир. К середине игры игроки начали объединяться в профсоюзы, и его разнообразная информация оказалась полезной: вплоть до того, где может находиться БОСС. Взрывайте жетоны гильдии, чтобы узнать, где спрятаны ресурсы, необходимые для развития гильдии. Если в этой игре есть такая вещь, как продажа информации, то Всезнайка определенно один из первых! Отправив Ваньшитуну запрос на добавление в друзья, а затем заблокировав сообщения незнакомца, Чэнь Фэй отправил еще одно сообщение на World Channel: "Я получил обновленную информацию о местоположении Боевого коня. Пожалуйста, прекратите отправлять личные сообщения. Оно было заблокировано. Спасибо". "Прибыв с кукурузой в башню на вершине горы, Чэнь Фэй был немного удивлен, что не увидел поблизости ни одного игрока, что заставило его отправить сообщение напрямую. Через несколько секунд Ван Ши Тонг ответил, но сообщение в ответе привело Чэня в некоторое замешательство. "Подождите минутку, я нашел кое-что очень интересное. Я подойду к вам через минуту". Честно говоря, Чэнь Фэю тоже было очень интересно, что же такого могло сделать "Всезнайку" чем-то хорошим. Однако все, что мы можем сделать сейчас, - это подождать. Примерно через двадцать минут, наконец, появилась тень вора, и над его головой было написано "не кто иной, как Всезнайка". "Извините, я зашел слишком далеко за этими парнями, вот почему это заняло так много времени". Ван Ши Тун заранее прислал сообщение с объяснениями. И когда он сказал это, Чэнь Фэю стало еще более любопытно, за чем он следит. Однако главной задачей на данный момент был боевой конь, и Чэнь Фэй без колебаний напрямую инициировал сделку с Ван Шитуном и без колебаний обменял 5 золотых монет - он все еще мог доверять характеру Ван Шитуна. С другой стороны, сам Ван Шитун был шокирован поведением Чэнь Фэя, а затем пошутил: "Как и ожидалось от первого человека, выступившего на Всемирном канале, он так щедр в своих действиях. Если он скажет 5 золотых, он получит 5 золотых. Он действительно богат." Что ж, похоже, ты очень беспокоишься, пойдем со мной. "Собрав деньги, Ваньшитонг не стал терять времени даром и повел их обоих в лес за башней на вершине горы. Через десять минут все вышли на небольшую лужайку рядом с рекой, где неторопливо паслось более дюжины боевых коней. опустив головы, они щипали траву. Согласно тому, что Чэнь Фэй знал об игре в своей прошлой жизни, он уже знал, что это место является перекрестком четырех основных локаций, даже не открывая карту мира. Неудивительно, что никто из других игроков не обнаружил его. В конце концов, это место слишком удаленное. Самые ранние игроки могут передвигаться только по главному городу Шторма, потому что это как раз входит в рамки миссии "Баунти", поэтому мало кто пойдет так далеко. место. "Здесь действительно есть боевой конь, ха-ха, И Тянь, встреча с тобой - это действительно самая большая удача для меня сегодня". Увидев боевого коня, Корн пришел в восторг. Ван Ши Тонга это больше не волновало. После выполнения своей задачи у него не было причин оставаться, поэтому он, естественно, хотел уйти. Однако Чэнь Фэй не собирался отпускать его. "Ван Ши Тонг, подожди минутку, не мог бы ты рассказать мне, за чем ты следил раньше?" После того, как Чэнь Фэй нашел боевого коня, он еще больше забеспокоился о том, за чем следил Ваньшитонг. Этого было достаточно, чтобы отложить на время 5 золотых монет! "ой? Ты хочешь знать? Нет ничего невозможного в том, чтобы рассказать тебе, но..." Ван Ши Тонг сделал паузу. Однако, прежде чем он успел произнести

следующее предложение, Чэнь Фэй уже напечатал несколько слов - "10 золотых". "Ого! Он действительно богат! Но мне просто нравятся богатые люди!" Ван Ши Тун сначала испугался, а потом снова пришел в восторг. Изначально он хотел рассказать новость о продаже 5 золотых монет Чэнь Фэю. В конце концов, хотя то, что он нашел, было очень хорошим, пройдет совсем немного времени, прежде чем уровень игрока повысится, и рано или поздно его обнаружат. Он снова сможет заработать несколько золотых монет. Уже очень довольный. Но кто бы мог подумать, что Чэнь Фэй окажется таким богатым человеком. 10 золотых монет были переданы непосредственно Ваньшитуну, и парень, не колеблясь, поделился информацией напрямую. Оказывается, Ваньшитонг раньше не ждал Чэнь Фэя на башне на вершине горы. Для исследователя любая неизведанная карта должна быть открыта как можно скорее! И пока он бродил по окрестностям, он случайно обнаружил летающую гору - Орла-Дракона! Орел-дракон! Чэнь Фэй был по-настоящему удивлен, когда увидел информацию Ван Ши Тона. Дракон-орел - это хорошая вещь. Во-первых, это летающий конь, который значительно увеличивает скорость передвижения по дороге. Во-вторых, это ключ к тому, чтобы наемники сменили профессию и стали рыцарями дракона-орла! Это похоже на необходимость в боевых конях. Боевая эффективность рыцаря-Драконьего орла полностью отличается от таковой у обычного рыцаря. В игре боевые единицы ближнего боя не могут атаковать летающих юнитов, если они не захвачены на земле с помощью навыков, аналогичных захвату в ловушку, так что боевые единицы ближнего боя могут атаковать их. Но на ранней стадии игры, помимо ловких героев, которые могут заманивать в ловушку, сколько других игроков могут заманивать в ловушку? Более того, на данном этапе, не говоря уже о том, сколько наемников дальнего боя может быть у игрока, даже если у него есть, сколько атак сможет выдержать его хрупкое тело? Самое большое преимущество летающих юнитов в том, что они могут игнорировать любую местность или построение и лететь прямо в тыл, чтобы нанести урон вашей хрустящей шкуре! Я быстро спросил у всезнайки Орла-Дракона, где они собрались, и он не замедлил дать ответ: в Туманной долине. Этот ответ заставил Чэнь Фэя слегка нахмуриться. Туманная долина находится в Болоте Печалей, а монстры в Болоте Печалей как минимум 30-го уровня. Не говоря уже о Чэнь Фэе и Корне, даже если он приведет с собой Линь Жуна, Сунь Цилуна, Ся Лань и других, как только он столкнется с двумя монстрами, им придется сразу убежать - для них монстры 30-го уровня - это всего лишь несколько мечей у каждого, и они немедленно умрут, если приблизятся к ним! Монстр обладает такой силой, что даже если у Чэнь Фэя в прошлой жизни был различный игровой опыт, он все равно не решался попробовать это с легкостью. В игре, если у вас недостаточно сил, чтобы попробовать то, что выходит за рамки ваших возможностей, иногда вы можете попасть в ад всего один раз! Сказав Ваньшитуну, что он может связаться с ним в любое время, если появится какая-либо полезная информация, Чэнь Фэй переключил свое внимание на Боевого коня. За это время Корн использовал пять лассо, но пять раз потерпел неудачу, потому что не овладел приемом. Лассо - очень интересный реквизит. Оно похоже на лассо сумасшедшего ковбоя в игровом автомате. Если лассо обернуто вокруг шеи боевого коня, захват считается успешным. Однако лассо здесь не является опорой для наведения с помощью искусственного интеллекта, а требует, чтобы игрок выбирал направление и угол для броска. Проще говоря, это похоже на привязывание настоящей лошади, вам нужно самостоятельно рассчитать различные значения. "Этого боевого коня действительно трудно поймать. И Тянь, у тебя есть какие-нибудь советы? Скажи мне быстро, иначе этот предмет обойдется тебе всего в десять серебряных монет". Для Кукурузы, которая только что вошла в игру, десять серебряных монет - все еще большая сумма денег. Даже если серебряные монеты отдадут другие, вы все равно будете огорчены. После того, как они рассказали Мейзу о методах поимки боевых коней, эти двое, наконец, официально приступили к поимке боевых коней. Корн достоин того, чтобы быть лучшим игроком. Изучив технику, он использовал ее всего три раза, чтобы поймать боевого коня. Его операция была средней. Что касается Чэнь Фэя, то у него уже был опыт в прошлой жизни. Естественно, это было то, с чем он был знаком. Он поймал двух лошадей всего за пять попыток. Однако двух лошадей

недостаточно, чтобы удовлетворить аппетит Чэнь Фэя. Боевые кони сами по себе представляют собой совершенно особое существо. Они не только появляются в случайных местах, но и их настройки обновления также уникальны - только когда количество боевых коней в этой партии будет меньше пяти, система обновит еще одного в другом месте. Одобрение боевых коней. Кроме того, игрок может использовать только одного скакуна, но верхнего предела на количество ездовых животных, которые могут быть захвачены, нет. Другими словами, пока у Чэнь Фэя достаточно лассо, он может захватить всю дюжину или около того лошадей перед собой! Это очень поможет в будущем! На это было потрачено не так уж много времени. Менее чем за двадцать минут в этой партии осталось всего три лошади. Корн использовал 20 арканов, чтобы поймать только пять лошадей. За исключением пяти потерянных в начале, его шансы на успех были на самом деле довольно высоки. Что касается Чэнь Фэя, то он захватил 15 боевых коней! Такого количества достаточно, чтобы вызвать зависть у многих людей - даже если они сами им не пользуются и продают случайно, цена никогда не будет такой дешевой. Конечно, у Чэнь Фэя нет недостатка в золотых монетах, и он не станет рассматривать возможность их продажи. "Итянь, зачем ты поймал так много боевых коней? Если тебе действительно нужно так много, почему бы тебе не взять и мое дополнительное лассо". Изначально, чтобы поймать двух лошадей после кукурузы, потребовалось еще восемь, так что осталось семь. Если бы это было передано в руки Чэнь Фэя, Корн почувствовал, что смог бы поймать больше. Однако сам Корн совершенно не подозревал, что оставшиеся семеро позади него захватили трех боевых коней. Такой показатель успеха на самом деле не ниже, чем у Чэнь Фэя! Более того, у Чэнь Фэя другие планы. Я чувствую, что в последнее время у меня было плохое настроение, не было ни формы, ни идей, ни мотивации. . . .

<http://tl.rulate.ru/book/113066/4387944>