

В начале игры игроки объединяются в команды для прокачки. Обычно количество монстров, которые они вызывают, контролируется на уровне около пяти и редко превышает это число. Ведь в начале игроки имеют только одну героиню. Сколько юнитов может иметь команда из четырех или пяти человек? Слишком много монстров — это слишком тяжело. Что касается той, что перед ним, Чэнь Фэй действительно хотел знать, как она смогла вызвать так много полумулок за один раз, и она была всего на третьем уровне! Полумурлок: уровень 13, здоровье 600, атака 23-33, средняя броня 3. Разрыв: Пассивный, разрывающий рану, вызывающий 20% непрерывного урона, 10 очков в секунду, длится 15 секунд. Если Чэнь Фэй хотел узнать, как это сделала другая сторона, первое, что он должен был сделать, это помочь ей избавиться от этих полурыб. Однако, что смущало Чэнь Фэя, так это то, что герой был немного быстрее полумулока. Если бы он убежал по прямой, то мог бы избавиться от полумулока за короткое время. Однако этот человек двигался зигзагами, что заставляло её время от времени обгоняться и получать удары от одного или двух полумулоков. И каждый удар заметно уменьшал её здоровье. Вместо того, чтобы сразу идти вперед, Чэнь Фэй набрал в чате: "Скажу, ты можешь избавиться от этих ребят, бегая по прямой, не бегай так, как змея". Пока Чэнь Фэй набирал эти слова, произошла сцена, которая его поразила: тот человек действительно остановился! Эта пауза, даже если она длилась всего около 3 секунд, была достаточной для ближайшего полумулока, чтобы броситься и атаковать её! Индикатор здоровья уменьшался визуально! Когда её здоровье упало до менее чем одной десятой, она наконец-то снова побежала. И Чэнь Фэй также увидел ответ другой стороны в чате? "А? Кто-то здесь?" Этот ответ ошеломил Чэнь Фэя, но судя по поведению другой стороны, он уже понял, что это новичок в игре. Она добежала до зоны монстров 13-го уровня на 3-м уровне и вызвала так много монстров. Она не знала, как бегать по прямой. Она останавливалась на месте, пока печатала. Она даже не видела Чэнь Фэя, который был не очень далеко от неё — это было либо заблокировано экраном, либо использованием 3D-перспективы. Не решаясь использовать чат для ответа другой стороне, Чэнь Фэй напрямую бросил огненный шар в полумулока впереди, а затем контролировал свой юнит, чтобы войти в поле зрения противника. Затем Чэнь Фэй быстро набрал и сказал: "Беги прямо, не отвечай, не бегай вокруг"! На этот раз у другой стороны больше не было проблем и она побежала прямо. Чэнь Фэй временно остановил полумулока впереди и сразу же отступил. Никто не хочет быть окружен этими ребятами! Без цели полумулоки наконец рассеялись, и в чате другая сторона набрала предложение: "Хм, спасибо. Если бы не ты, я бы умер и вернулся в Деревню Новичка". Увидев это предложение, Чэнь Фэй потянулся уголком рта: другая сторона, вероятно, умрет несколько раз, пока проходит через Деревню Новичка. Позвольте мне здесь остановиться, в игре много деревень новичков. Однако не все деревни новичков могут быть напрямую связаны с главным городом. Так же, как и тренировочный лагерь Чэнь Фэя, это относительно независимая карта. Без телепортационного массива Чэнь Фэй не смог бы добраться до главного города Штурма. Есть также деревня новичка, которая очень далеко от главного города. Монстры на дороге такие сильные, что игрокам очень сложно идти одному! Конечно, большинство игроков будут напрямую прокачиваться до десятого уровня в деревне новичка, а затем полагаться на телепортационный массив, чтобы добраться до главного города. Только несколько высокоуровневых игроков или один-два новичков в игре побегут из деревни новичка в главный город. "Как ты сюда попала?" Чэнь Фэй перестал думать слишком много и задал свои сомнения. В начале игры очень мало игроков попадают в главный город, и карта мира такая большая. Непросто встретить игрока, не говоря уже о игроке 3-го уровня. Вопрос Чэнь Фэя был быстро отвечен другой стороной. Этот игрок по имени Ся Лан действительно новичок в игре. Как и Чэнь Фэй, она старшеклассница, которая только что закончила вступительные экзамены. Обычно она не играет в игры. Она должна быть как хорошая маленькая принцесса. Но дома она действительно скучает. Она просто смотрит в пространство с включенным компьютером и ничего не делает. Позже она увидела эту игру, которую её брат скачал, и когда ей стало скучно, она кликнула, чтобы попробовать. Следуй, войди в игру, поброди вокруг в Деревне

Новичка, и после того, как погуляешь немного, побеги дальше наружу, пока не встретишь Чэнь Фэя...Послушав общий рассказ другой стороны, Чэнь Фэй почувствовал себя немного развлеченным. В играх редко случается что-то подобное, это слишком большая случайность. Но для Чэнь Фэя это ничего плохого не значит. "Что происходит с этими полурыбами?" Чэнь Фэй спросил снова. "Я тоже не знаю. Когда я пришла сюда, я встретила старика с вопросительным знаком над головой на дороге. Мне было любопытно и я на него нажала. Тогда он попросил меня пойти в середину озера, чтобы получить что-то под названием жемчужина рыбака. Следуй за мной. Я последовала за подсказками и побежала в середину озера, чтобы получить его. Кто знал, что прежде чем я смогла получить предметы, такой большой группы монстров вдруг появились и почти убили меня снова." Чэнь Фэй заметил несколько ключевых моментов в ответе другой стороны: Старик с вопросительным знаком над головой был, очевидно, NPC задания. Что касается типа задания, Чэнь Фэй не мог сказать. Жемчужина рыбака — это хорошая вещь, и она может считаться фиолетовой среди материалов! Однако хорошие вещи означают, что они труднодоступны. "Кстати, ты сказал мне, каково вознаграждение задания?" В начале игры сложность получения жемчужины рыбака в основном такая же, как и у одиночного игрока, сражающегося с драконом на поздних этапах. Вознаграждения за такое задание, естественно, вызывают любопытство. Другая сторона не ответила сразу. Он, вероятно, открыл панель задач и посмотрел на неё. Через 5 секунд другая сторона ответила: "Я посмотрел, и там было написано, что это вознаграждение за скрытую профессию. Что такое скрытая профессия?" "Пфф!" Увидев слова другой стороны, Чэнь Фэй почувствовал, как будто он кровью: он так усердно работал без какой-либо свободы, выполняя сложные задания, и он еще не видел тени своей скрытой профессии. Но противник, новичок 3-го уровня, мог получить задание скрытой профессии, просто бегая по карте! Как это заставило его чувствовать себя некомфортно? После настройки себя Чэнь Фэй наконец принял эту реальность: в конце концов, сколько людей подумают о беге вокруг главного города на 3-м уровне? Более того, неизвестно, насколько вероятно, что миссия Ся Лан будет выполнена без помощи других. Чэнь Фэй не хороший человек, но в ситуации Ся Лан он все же готов помочь. Одно из двух заданий на награду заключалось в убийстве полумулока, а другое — в том, что он хотел найти NPC самостоятельно. Эй! В это время Чэнь Фэй вдруг подумал о возможности: может быть, NPC, давший задание Ся Лан, был старым деканом? Чэнь Фэй сразу же подтвердил это предположение. Однако Ся Лан не обратила внимания на ответ, который она дала, и старый человек исчез прямо после того, как дал ей задание. Это оставило Чэнь Фэя без слов. "Однако, старый человек дал мне свиток, говоря, что если ты получишь жемчужины рыбака, ты можешь использовать свиток, чтобы найти его." Свиток? Услышав это, Чэнь Фэй, естественно, попросил Ся Лан поделиться им, чтобы он увидел. Потратив немного времени на обучение её тому, как делиться информацией, Чэнь Фэй наконец увидел информацию на свитке. Свиток позиционирования телепортации: Свиток, зафиксированный в фиксированном месте. Для активации требуется 3 секунды, а затем телепортируется к старому декану. Старый декан! Это действительно старый декан! Увидев конец свитка, Чэнь Фэй возбудился! Не ожидал, что могу найти подсказки о старом декане, просто встретив новичка! Теперь есть надежда на задание! Однако, после возбуждения, Чэнь Фэй начал думать о том, как помочь Ся Лан выполнить её задание. Во-первых, активируется приглашение в команду напрямую. Уровень Ся Лан нужно немного повысить, и при телепортации свитка, если нет команды, она будет телепортирована одна. Во-вторых, он начал направлять Ся Лан в различных базовых операциях, начиная с переключения перспективы игры, за которым следовали различные базовые операции, такие как перемещение поля зрения и избегание монстров. И после этого направления еще полчаса прошло. Вне комнаты мама крикнула, что пора ужинать! "Я собираюсь поужинать, и вернусь позже. А ты? Хочешь поиграть сегодня вечером?" Другая сторона всегда новичок. Если её интерес к играм знает только это, тогда Чэнь Фэй умер бы от слез. К счастью, Ся Лан все еще считала игру довольно интересной. Она ответила Чэнь Фэю, что она тоже собирается поесть, и когда вернется после еды, они будут играть вместе

онлайн. Чэнь Фэй, естественно, желает этого... После выхода из комнаты в нескольких шагах раздался знакомый звук грузовика снаружи. Это был грузовик его отца. Думая о своем отце в предыдущей жизни, Чэнь Фэй не пошел в кухню сразу, а открыл железную дверь двора, чтобы его отец мог развернуть машину. Вскоре грузовик остановился, и его отец вышел из машины. Увидев своего отца, которому было около тридцати лет, Чэнь Фэй вдруг почувствовал неожиданное чувство в своем сердце. Мой отец, который работает в транспорте, часто уходит рано

<http://tl.rulate.ru/book/113066/4387370>