

Раньше Чэнь Фэй больше интересовался избеганием всех сожалений прошлого, когда он возвращался во времени! Пусть те вещи, которые ты не хочешь, чтобы случились, больше никогда не случались! Но он никогда не думал, что его путешествие во времени вызовет такой эффект бабочки! Топ-геймер, с которым у него не было контактов в предыдущей жизни, на самом деле получил лучший выбор благодаря ему! Более того, теперь он стал хорошим другом с этим топ-игроком! Чэнь Фэй не был уверен, какое влияние эта ситуация окажет в будущем, но по крайней мере с его точки зрения, это было не так уж плохо. — Кстати, мне интересно, сколько свитков у тебя там. Я только что видел, что ты использовал несколько разных типов свитков, — спросил Чэнь Фэй, очень любопытно глядя на руку Си Гай. Остались ли ещё свитки? Си Гай — очень прямолинейный человек. Он прямо рассказал Чэнь Фэю о наградах за задание, не говоря уже о нескольких свитках? — На самом деле, эти свитки можно считать наградой за задание. Пока я их не использую, после завершения задания они принадлежат мне. Первоначально я не планировал их использовать, поэтому взял по одному каждого. Но потом ты повысил сложность, и мне пришлось их использовать. Сейчас у меня остался только один магический свиток и один лечебный свиток. Увидев, что написал Си Гай, и вспомнив использованный им свиток, Чэнь Фэй мог только сказать, что сама система была капризна. Свитки, которые редки среди игроков, могут быть выставлены для выбора на таком раннем этапе! Конечно, Чэнь Фэй только выразил зависть по поводу добычи Си Гай. Хотя его собственные добычи никогда не будут малы, разве Чэнь Фэй сам не получит малую долю? Более того, у Чэнь Фэя теперь есть различные опыты из предыдущей жизни! Если дать ему немного больше времени, он обязательно станет сильнее! Двое не общались слишком долго, прежде чем расстались и продолжили свою борьбу! В конце концов, на ранних этапах игры каждая минута драгоценна! Очень вероятно, что если ты потратишь несколько минут, кто-то другой получит возможность, которая изначально принадлежала тебе! Более того, разве двое уже не стали друзьями друг с другом? После того как Си Гай ушёл, Чэнь Фэй естественно отправился к командиру, чтобы получить свои последующие награды. — Молодой воин, я рад, что мы вместе победили тех уродливых орков. От имени страны я выражаю тебе глубочайшее уважение! Вот некоторые из моих личных наград. — Дзинь-дон, игрок получил награду командира в размере 100 золотых монет, кольцо стража и посох из хорошей древесины. Кольцо Защиты: Увеличивает броню героя на 2, и увеличивает броню окружающих юнитов на 1. Посох из Хорошей Древесины: Синий, увеличивает атаку на 5 очков, интеллект на 3 очка и магический урон на 20 очков. Глядя на такую награду, Чэнь Фэй не мог не слегка нахмуриться. 100 золотых монет, для раннего этапа игры, он не отрицал, что это была довольно большая сумма. Что касается Кольца Стража, хотя оно улучшает только броню, оно имеет ауру, и его эффект тоже очень высок. Что касается посоха из хорошей древесины и синего оружия на левой стороне, общие атрибуты действительно созданы для интеллектуальных героев! Но! Может ли эти деньги и снаряжение сравниться со свитками и скрытыми профессиями на сырной крышке? Чэнь Фэй задался этим вопросом, и ответ был очевиден — нет! Оружие можно использовать позже! Деньги можно заработать медленно! Но скрытая профессия — это не то, что ты можешь получить, если захочешь! Глядя на свой рюкзак, Чэнь Фэй задумался. Через некоторое время он с неохотой принял награду. Сейчас не время думать слишком много здесь, лучше поторопиться и отправиться в главный город, чтобы выбрать лучшее задание! Может быть, повезёт и найду карьеру с лучшими наградами? Надев своё снаряжение, Чэнь Фэй снова кликнул на командира. Увидев ответ системы, Чэнь Фэй обнаружил, что помимо трёх самых ранних вариантов ответа, теперь был ещё один вариант: задание по доставке сообщения! Чэнь Фэй застыл на мгновение, но потом осознал. Возможно, это и есть настоящая награда задания! Задания-продолжения! Кликнул на вариант доставки сообщения немедленно! Картинка на экране снова изменилась на момент, когда была запущена анимация сюжета! — Воин, теперь ты можешь покинуть тренировочную площадку и отправиться в главный город. Вот письмо, которое я написал декану Академии Магии. В нём содержатся некоторые вещи, которые я выведал из уст тауренов. Что касается атаки на тренировочный лагерь, боюсь, это затрагивает

многое! Я надеюсь, что декан сможет выяснить это утром! Кроме того, есть моя рекомендация для тебя. С твоими способностями, я верю, декан согласится принять тебя в качестве своего ученика.— Дзинь-дон, игрок принял задание по доставке письма и должен доставить письмо командира декану Академии Магии в главном городе Бласти. Награда неизвестна. Увидев системные подсказки, Чэнь Фэй наконец подтвердил, что это была настоящая награда! Однако, прежде чем отправиться в главный город Бласти, Чэнь Фэй не забыл ещё одну вещь — получить медаль!— Воин, я рад, что ты наконец-то выучил своих людей в квалифицированных воинов. В знак поощрения я даю тебе здесь медаль. Надеюсь, ты продолжишь свои усилия. После системного подсказки Чэнь Фэй получил медаль под названием Тренер. Тренер: Медаль, белая. (2/3) Медаль, полученная после успешного обучения новичка, трехмерный атрибут будет увеличен на 1. Возвращение в город: Телепортирует всех юнитов прямо обратно в тренировочный лагерь, охлаждение 72 часа. Когда приобретается новый новичок-наёмник, охлаждение обновляется немедленно. Честно говоря, атрибуты медали были очень средними, но навыки за ними заставили глаза Чэнь Фэя загореться! С этим возвращением в город у тебя есть шанс бежать обратно в безопасную зону каждые три дня! Это почти равно бесконечным свиткам! Более того, 2/3 сзади, очевидно, эту медаль можно улучшить! Если Чэнь Фэй обучит ещё одного новичка-наёмника, эта медаль, вероятно, будет улучшена до зеленого снаряжения! Конечно, будет ли Чэнь Фэй найти ещё одного новичка-наёмника — это другой вопрос. Получение медали сделало Чэнь Фэя чувствовать себя намного лучше. Немедленно кликнул на командира снова, выбрал я ухожу, цель, Город Штормов... В главном городе Штормов Си Гай вернулся и нашёл директора магии, чтобы завершить своё задание. После краткой анимации герой Си Гай получил скрытую профессию — Архимаг! Си Гай в своей предыдущей жизни смог выиграть два чемпионата мира WXG подряд, просто полагаясь на обычные профессиональные юниты! На этот раз, получив Архимага, какие удивительные выступления он покажет? В другом месте в главном городе Бласти другой игрок по имени Инь Фэй также завершил своё задание. Однако NPC, с которым он ответил, был всего лишь фермером из человеческой расы! Если бы это было в глазах других игроков, они, возможно, подумали бы, что этот человек не глуп, верно? Он на самом деле нашёл фермера, чтобы взять задание? Сколько награды может быть дано? Однако в ближайшем будущем этот игрок по имени Инь Фэй поразит всех! Просто из-за его предыдущей жизни он был известен как Демон Башен!— Поздравляю игроку с завершением задания по переходу на должность инженера-строителя и переходом на унаследованную профессию, инженер-строитель. Земля желтая и потрескавшаяся, и время от времени можно увидеть несколько пучков желтой сечки. И на такой земле находится оркская деревня! В этой деревне, в центральном арене, проходит дуэль между обычными игроками и NPC! Это был парень по имени Фэйлай [ну, FLY... Просто поймите] игроков и героический юнит с титулом Рев Чернокамня! В это время битвы у Фэйлая оставалось менее 100 единиц здоровья, но герой на противоположной стороне также был в красном здоровье! Если игроки увидят эту ситуацию, они, несомненно, будут шокированы — у Фэйлая всего один герой, и количество здоровья менее 1000! NPC на противоположной стороне имеет полные 1500 единиц здоровья! Битва продолжается! Но скоро закончится! После нескольких битв между двумя сторонами игрок наконец-то победил с менее чем десятью единицами здоровья! Однако NPC, чья кровь была опустошена, не умер. Вместо этого он снова встал и запустил сюжет.— Воин, я признаю, что у тебя больше потенциала, чем у меня! Теперь я передам эту способность тебе. Надеюсь, ты сможешь использовать эту силу, чтобы вести нас дальше.— Дзинь-дон, поздравляю игроку Фэйлай с победой над Мастером Меча Чернокамня и получением унаследованной профессии, Рев Чернокамня. Здесь земля полна магмы, и черная земля окрашена в пятна. Кажется, что восстановление невозможно. Однако здесь любимое место называется Огненной Легией! Более того, они построили город на его основе! Однако NPC в этом городе либо зомби, либо скелеты, и время от времени есть один или два вампира или даже более странные юниты. Однако игроки уже появились в этом городе! И их двое!— Не ожидал встретить других игроков здесь. Чувствую, думаю, мы довольно связаны, почему бы не

добавить друга, — отправил сообщение игрок по имени Неподтверждённый в публичном чате.— Это здорово. В таком месте, где есть либо скелеты, либо зомби. Смотреть, как воры проникают в людей, хорошо иметь с кем поговорить, — ответил другой игрок, и его имя было слишком [эээ... Вы догадались, не удивляйтесь].— Хаха, должен сказать, что эта игра очень реалистична. Если бы это была в 3D-перспективе, это было бы действительно страшно. К счастью, я всегда поддерживаю вид сверху, — Не могу подтвердить результат темы.— Верно, б

<http://tl.rulate.ru/book/113066/4387354>