

В предыдущих жизнях игроки оценивали различные юниты в Warcraft с точки зрения боевой мощи, включая различные юниты, которые игроки могут выбирать, и те, которые уникальны для системных NPC. У нас есть всевозможные рейтинги - от летающих юнитов и подводных юнитов до магов ближнего боя и дальнобойщиков! Однако среди стольких рейтингов единственный, который не вызывает споров у игроков, - это рейтинг боевых единиц ближнего боя! В тройку лидеров рейтинга входят Горный Великан, Королевский Мурлок и Таурен [характеристики первых двух еще рассматриваются, но они определенно будут сильнее Тауренов]. Таурен: здоровье 1200, атака 55-65, тяжелая броня 5, средняя скорость передвижения, средняя скорость атаки. Сотрясение земли: пассивно, с вероятностью 20% пробивает землю, нанося 75 единиц урона окружающим юнитам. Укрепление тела: пассивно, увеличивает восстановление жизни на 5 секунд, уменьшает урон на 3 единицы. В этот момент пять юнитов, появляющихся вокруг катапульты, - это не кто иной, как король ближнего боя орков третьего ранга — таурен! Сверхбольшое количество крови, ужасающая атака, защита в тяжелой броне, а также пассивная дальнобойность и пассивное восстановление позволили таурену занять заслуженное третье место в ближнем бою в прошлой жизни! Если катапульту защищает таурен, то уничтожить ее не так уж и невозможно, но шанс определенно невелик. Что еще больше потрясло Чэнь Фэя, так это то, что среди пяти тауренов лидер также был героем отряда! Лидер тауренов, Там Кенч: 1500 единиц здоровья, 300 единиц магии, атака 63-75, тяжелая броня 7, средняя скорость передвижения, высокая скорость атаки. Ударная волна: потребляет 100 единиц маны, создает ударную волну, наносит 150 единиц урона юнитам по прямой линии и охлаждается в течение 15 секунд. Топот по земле: Потребляет 100 единиц маны, в результате чего окружающие юниты получают 75 единиц урона и оглушаются на 2 секунды, а время восстановления составляет 15 секунд. Рев: потребляет 100 единиц маны. Рев минотавра увеличивает скорость атаки вашего собственного отряда на 20% и скорость передвижения на 15%. Эффект длится 30 секунд и на 30 секунд замедляется. Глядя на три навыка предводителя с бычьей головой, Чэнь Фэй и представить себе не мог, насколько свирепой была бы армия орков, если бы у нее было достаточно магии! Взрвите на все отряды и добавьте вдохновляющую ауру Кодо. В этот момент, насколько повысится боевая эффективность этих парней! Особенно катапульта, с ее основным уроном! Энергично потирая виски, Чэнь Фэй уже начал подумывать, не сбежать ли ему первым. Однако, есть поговорка, что высокая отдача часто сопровождается высоким риском! Чем выше сложность этого задания, тем больше награда после его выполнения! Это также было причиной, по которой Чэнь Фэй не сбежал сразу. Если возможно, он действительно хочет попробовать! "Моу!" Когда из динамиков раздался протяжный и громкий голос, предводитель с бычьей головой взревел! В одно мгновение большая группа воинов взорвалась! Воины-звери немедленно бросились вперед! Всадник на волках взмахнул мечом и последовал за ними, в то время как Кодо шел медленно и тяжело, слегка отставая. Что касается катапульт, то, как и предполагал Чэнь Фэй, они появились вместе с тауренами! Увидев несущихся на них орков, люди отреагировали не сразу! Однако священник, мушкетер и ведьма в заднем ряду медленно приблизились. Через несколько секунд первый солдат-зверь оказался в зоне поражения башни стрел! Острые стрелы поразили его мгновенно, нанеся несколько ранений подряд! Но точно так же башня стрел также была включена в зону поражения катапульты! Огромный горящий валун врезался в стрелковую башню! Чэнь Фэй, казалось, мог слышать звук падающих с экрана камней! Стрелковая башня была мгновенно разнесена на куски выстрелом из катапульты! Фермеры, которые прятались за стрелковой башней, немедленно приступили к ремонту стрелковой башни! Однако скорость восстановления башни стрел, очевидно, не так высока, как урон, наносимый катапультой! К тому времени, когда катапульта начала второй раунд атак, запас здоровья башни стрел еще не восстановился на две трети! "Бум!" Первая башня "Эрроу" была разрушена вот так! Однако настоящая битва начинается именно в этот момент! Это было похоже на то, как если бы у бомбы был зажжен фитиль и она вот-вот взорвется! Как будто услышав команду командира "в атаку", пехота впереди, наконец, подняла свои щиты, чтобы

отразить натиск солдат-зверей! Две группы юнитов внезапно столкнулись! Однако в момент столкновения жрец предпринял рассеивающую атаку на солдат-зверей! Ревущий слой на них мгновенно исчез! Затем ведьма применила технику замедления, из-за которой изначально агрессивные воины-звери, казалось, провалились в трясину, и все их движение сильно замедлилось! Всего за один момент столкновения ситуация кардинально изменилась! Только тогда Чэнь Фэй понял, что в данный момент он слишком нервничал и фактически упустил такой важный момент, как отряд магов! Однако на поле боя дела Чэнь Фэя никого не волнуют. Пехота и солдаты-звери уже сошлись в рукопашной! Тяжелый топор наносил удары по пехоте, или был заблокирован щитом, издавая резкий металлический скрежет, или, глядя на броню, высекал искры! Острый железный меч позволяет лучшим солдатам контратаковать! Порезы на сильном теле солдата-зверя также наносили раны одну за другой! Резервуары с кровью над головами бойцов с обеих сторон медленно или быстро уменьшаются! Однако солдаты-звери полагались на свои преимущества в защите от крови и большую численность. Не прошло и десяти секунд, как упала вторая башня со стрелами, и пехота начала демонстрировать свое преимущество! Пехотинец с окровавленной кожей был готов принять последний удар от солдат-зверей, но, несмотря на это, он все равно поднял свой железный меч, чтобы дать отпор солдатам-зверям! Над головой пехотинца появилось повреждение, но в запасе здоровья пехоты все еще оставалось совсем немного! Как раз перед тем, как солдат-зверь убил его, лечение священника спасло жизнь пехотинца! Солдатам-зверям было на это наплевать. Враг перед ними не упал. Они продолжали без колебаний поднимать топор и рубить снова! Однако на этот раз его атака была прервана еще до того, как он достиг цели! Ведьма превращается в овцу! Непосредственно превращая его в маленькую защищенную от атак овцу! Пассивно противостоять атаке пехоты! Ситуация, похоже, постепенно возвращается на круги своя! Но Чэнь Фэй знал, что все не так просто! Племя отправило только воинов-животных, но на стороне людей были пехотинцы, ведьмы и священники! В то же время мушкетеры также заняли исходную позицию, отдавая приоритет сосредоточенным огненным атакам по тем солдатам-зверям, у которых слишком мало здоровья! Такая атака очень эффективна! Два солдата-зверя с остатками крови попали под атаку мушкетеров! Однако как раз в тот момент, когда жрецы и ведьмы шли в задних рядах, чтобы помочь пехоте, восемь больших сетей пролетели над головами солдат-зверей и пехоты! Точно поймали всех жрецов и ведьм! Волчья кавалерия наконец-то вступила в бой! И их контроль немедленно привел к пробелу в снабжении! Количество жрецов и ведьм невелико. Чтобы обеспечить поддержку большому количеству пехоты, они должны продолжать двигаться в задних рядах. Как только их поймут, сразу же возникнет нехватка припасов! Как только появилась эта брешь, несколько пехотинцев пали под топорами воинов-зверей! Но наступление орков стало еще более ожесточенным! Воспользовавшись пустотой, образовавшейся после того, как пехота была ликвидирована, четверо волчьих кавалеристов во главе с несколькими звериными солдатами прорвали оборону пехоты и ворвались в задние ряды! Вспомните о мушкетах и команде магов, которые подняли оружие! Ситуация находится в критическом состоянии! Наконец, командир, который до сих пор ничего не предпринимал, начал действовать! Вместе с рыцарями, стоящими за ним, была отправлена группа высокоуровневых подразделений! Самые быстрые из них - командир и два рыцаря! Увидев, что на мушкетера нападает волчья кавалерия и он вот-вот умрет, луч священного света точно упал на него, и он сразу же полностью восстановил здоровье! Активируется Священный свет командира! Затем два рыцаря бросились к двум рыцарям-волкам. Под воздействием заряда их копья нанесли очень большой урон, и запас здоровья рыцаря-волка внезапно уменьшился! Но под защитным ореолом командира контратака кавалерии Волков не возымела большого эффекта! Что касается высокоуровневых подразделений, которые пришли следом, то все они использовали свои особые навыки! Медицинская волна мгновенно обеспечила пехоту достаточным количеством припасов! Дождь стрел был направлен на солдат-зверей, в результате чего несколько крупных солдат-зверей получили ранения в головы! Еще два солдата-зверя с остатками крови даже упали!

Вскиньте меч клинка ветра, быстро подойдите к солдату-полукровке-зверю и нанесите удар мечом, после чего проведите серию рубящих ударов! Вот так, солдат-зверь-полукровка сразу же стал полукровкой! Разрывная бомба, огромная пуля попала в солдата-зверя, а затем взорвалась, причинив окружающим солдатам-зверям значительный урон... Ситуация с плюсами и минусами снова меняется на противоположную! Конечно же, Чэнь Фэй тоже вступил в бой с командиром! Видя, что отряд людей восстанавливает свое преимущество, он, естественно, обрадовался. Однако, по его мнению, такое преимущество было лишь временным. Глядя за спины солдат-зверей, он увидел, как из катапульты был брошен еще один снаряд из булыжников, который попал точно в башню стрелка! Третья башня стрелка была объявлена разрушенной! Потребуется всего два выстрела из катапульты, и самое большее через десять секунд четвертая башня со стрелами будет разрушена! Только тогда начнется настоящее сражение! Отложив на время эти мысли, Чэнь Фэй понял, что если он хочет одержать окончательную победу, ему нужно найти способ добраться до задних рядов. Но этот метод невозможно реализовать, просто полагаясь на себя. Как прорваться сквозь ряды солдат-зверей и волчьей кавалерии? Ты хочешь, чтобы Кодо позаботился об этом? Не говоря уже о том, что эту катапульту защищают таурены! Более того, катапульта сделана не из бумаги, у нее все еще есть защита кровью! Размышляя над этими вопросами, Чэнь Фэй пришел к выводу, что его действия ничуть не отстают. Техника огненного шара поразила солдата-зверя с низким уровнем здоровья. Фехтовальщик шторма активировал меч клинка ветра и нанес удар. Мушкетер также продолжал наносить урон. Менее чем за 5 секунд этот невезучий зверь-солдат был пойман Чэнь Фэем! "Динь-дон, игрок уничтожит солдат-зверей и получит 50 очков репутации". Для получения 50 очков репутации, полученных на ранней стадии, потребуется как минимум две миссии за вознаграждение! Чэнь Фэй убил одного солдата-зверя и получил это число! Это показывает, насколько щедры награды за уничтожение вражеских лагерных юнитов! Однако Чэнь Фэй это больше не волновало. Потому что четвертая башня для стрел, она же последняя башня для стрел, была разрушена! Катапульта наконец-то станет по-настоящему эффективной на поле боя! Что ж, я уже давно не писал батальных сцен такого типа. Мне кажется, что это написано не очень хорошо. Но не торопись и постепенно привыкай. Может быть, это поможет. эй-эй. Прости, но у меня сегодня кружится голова. . . .