

— Нет! Успокойся! Чем чаще это происходит, тем менее хаотично всё становится! Должен быть способ! После небольшого панического приступа Чэнь Фэй быстро успокоился. В конце концов, у него был опыт из предыдущей жизни, и его умственный уровень не сравним с обычными старшеклассниками. Скорость мысли не замедлилась, и он быстро поменял местами двух наёмников, чтобы перенаправить вражду. В этот момент наёмник с остаточным здоровьем имел всего 8 очков жизни, а зелье всё ещё имело 2 секунды до перезарядки, так что было уже поздно. Но после успокоения Чэнь Фэй быстро подумал: ещё осталось 2 секунды для зелья. Если он сможет заставить наёмника с остаточным здоровьем продержаться ещё одну секунду, он сможет его спасти. Тогда, как только он сможет спасти его в момент, когда следующий разрывный урон закончится, использовать травы, чтобы вернуть 5 очков жизни, и всё будет в порядке. Это также интервал в одну секунду, и момент, который нужно уловить, — это то, что может сделать лишь несколько человек. Но Чэнь Фэй может только полагаться на свою удачу сейчас! После того как герой и другой наёмник были отведены назад, мышь приземлилась прямо на наёмника с остаточным здоровьем, и он был так сосредоточен, что никогда не мог так сделать раньше! Разрывной урон сработал, оставив всего 3 очка жизни! В тот же момент Чэнь Фэй нажал на горячую клавишу для трав, и мышь кликнула по ней менее чем за 0,1 секунды! Появилось светло-зелёное восстановительное воздействие, и затем... объём жизни наёмника увеличился на 5 очков! Однако в следующий момент он сразу же стал 3 часами! Без какого-либо дополнительного волнения Чэнь Фэй нажал на горячую клавишу для зелья пальцами и использовал его немедленно! Наконец, увидев, что оставшийся наёмник восстановил жизненный объём до 100, давление на него внезапно уменьшилось вдвое! Однако битва ещё не окончена. Наёмник здесь спас героя, но жизненный объём героя там снова упал до 150, а жизненный объём другого наёмника также ниже 70. Снова собрав юнитов вместе, огненный шар зарядился, так что продолжайте использовать его против лесопильного волка с половиной жизни! Затем вся единица выводит в два раунда и напрямую убивает лесопильного волка с половиной жизни одним вдохом! Что касается единственного оставшегося лесопильного волка, то в это время нет большой угрозы. Несколько перемежающихся слотов могут уменьшить получаемый урон, а затем огненный шар зарядился, активирован, и огненный выход сосредоточен. Это просто вопрос двух раундов, легко сделано. После битвы Чэнь Фэй наконец расслабился. Это расслабление заставило моё целое тело почувствовать себя больным. Подумай об этом, во время игры только что, его нервы и мышцы были в состоянии высокой напряжённости. После применения трав и медленного восстановления Чэнь Фэй сделал несколько глотков напитка и начал чистить поле боя и собирать товары. Что удивило Чэнь Фэя, так это то, что опыт трёх лесопильных волков фактически заставил героя почти повысить уровень! Что касается наёмников, они уже достигли 6-го уровня! С таким богатым опытом Чэнь Фэй наконец понял, что этот лесопильный волк был элитным монстром [обычный, элитный, капитан, босс, БОСС]. Специальные монстры будут обсуждаться отдельно. Только элитные монстры могут иметь навыки на таком нескольких уровнях и иметь такие высокие атрибуты. После прочтения опыта следующим шагом является увидеть, что можно взорвать. Зная, что это был элитный монстр, Чэнь Фэй всё ещё с нетерпением ждал увидеть что-то хорошее. Взгляните на первый, полный высококачественный волчьей шкуры, три волчьих зуба, несколько медных монет и волчья шкурная шляпа: зелёная, которая увеличивает броню на 1 и интеллект на 2 очка. Атрибуты волчьей шкурной шляпы не слишком высоки, но было бы неплохо иметь снаряжение на ранних этапах. Что ещё более важно, его два атрибута очень подходят для Чэнь Фэя, защита и интеллект, что ещё может он быть недоволен? Второй, ничего не получил. Та же волчья шкура, несколько волчьих зубов, несколько медных монет и ещё два волчьих когтя, но я не знаю, для чего это. Для третьего Чэнь Фэй был действительно удивлён. Помимо волчьей шкуры и волчьего зуба медных монет, там на самом деле было синее оборудование! И это ожерелье! Волчье ожерелье: синее, интеллект 2, ловкость 1, восстановление маны +1. Чэнь Фэй не обращал внимания на первые три атрибута. Что удивило его, так это восстановление маны +1 в конце! Этот атрибут означает, что магия,

восстановленная в секунду, напрямую увеличивается на одно очко! Вы должны знать, что в начале без зелий магии магия в основном полагалась на автоматическое восстановление. Даже как маг, даже если Чэнь Фэй теперь добавляет все свободные очки к интеллекту, максимум составляет 3 очка в секунду. Но теперь ожерелье может увеличить восстановление маны на одно очко, что эквивалентно десяти очкам интеллекта! Как Чэнь Фэй не мог быть удивлён! Кроме того, нормальные атрибуты оборудования включают силу, чувствительность, жизнь, магия, атака, броня, восстановление крови, восстановление маны, уменьшение урона, золотые монеты, опыт и специальные эффекты. Позже атрибуты, тем менее вероятно, что они появятся. И место Хэй Лань показывает его важность. С этим восстановлением маны +1 восстановление маны Чэнь Фэя теперь достигло 3 очков. Семисекундный перезарядка огненного шара может восстановить 21 очко маны. Он уже может использовать огненный шар бесконечно! Это при условии, что он вообще не добавил никакой свободы! После подсчёта урожая, надевания оборудования и восстановления здоровья до полного, Чэнь Фэй начал исследовать текущую карту. Без элитных монстров, таких как лесопильный волк, обычные дикие волки не представляют угрозы для Чэнь Фэя. Поэтому в следующий раз это повышение уровня и сбор ресурсов. Ещё полчаса прошло. В это время герой Чэнь Фэя достиг 7,5 уровня, а его наёмник достиг 8-го уровня. Хотя он мог продолжать оставаться в глубинах леса и продолжать повышать уровень, Чэнь Фэй хотел войти на следующую карту, лесную каменную яму. Согласно введению карты, лесная каменная яма — это заброшенный карьер. Монстры находятся между 7 и 10 уровнями, что уже является самым высоким уровнем в Новицком селе. В основном состоит из каменных людей и глиняных людей, а также будет небольшое количество деревянных монстров. Эти три монстра — все монстры с высокой защитой и высоким кровавым давлением, так что они не будут легко сражаться. Однако, поскольку сила монстра увеличивается, опыт, естественно, будет богаче, и вещи, которые можно взорвать, будут лучше. Конечно, поскольку Чэнь Фэй планировал войти, он, естественно, был уверен в своих навыках. Пока вы не встретитесь с тремя элитными монстрами, как и раньше, это не будет слишком сложно, если у вас есть одиночный дикий монстр с огненным шаром в качестве выхода. Входя в каменную яму в лесу, вы встречаете дикого монстра. Однако это просто обычный монстр. Деревянный монстр: уровень 8, жизнь 400, атака 12-15, средняя броня 2. С такими атрибутами, кроме того, что у него больше жизни, чем у лесопильного волка, остальные просто не сравнимы с ним. Более того, скорость атаки и скорость передвижения даже хуже. Чэнь Фэй может просто летать воздушным змеем и избавляться от него без какого-либо ущерба. Несколько огненных шаров и несколько раундов основных атак были использованы, чтобы унести этот деревянный монстр. Он получил много опыта, полные 50 очков. Хотя это заняло некоторое время, общие выгоды были все ещё намного больше, чем у Дикого Волка. Чэнь Фэй, с другой стороны, не торопился вызывать проблемы для каменного человека и отдавал приоритет вытягиванию и убийству деревянных монстров вокруг него. Чэнь Фэй не мог использовать никакие лекарства для этих медленно движущихся ребят. Вскоре герой наконец достиг 8-го уровня. В это время жизнь героя была близка к 500, а атака превысила 30. Что касается магии, там был только один огненный шар, который всегда был полным маны. Оборудование не обновлялось. Можно сказать, что этот деревянный монстр не подходит для взрыва оборудования. Поэтому Чэнь Фэй обратился к идее глиняных людей и каменных людей. Однако, когда Чэнь Фэй увидел двоих вместе и их атрибуты, Чэнь Фэй чувствовал себя подавленным. Глиняный человек: Уровень 9, HP 500, Атака 12-15, Тяжёлая броня 2. Грязевая атака, пассивная, имеет определённый шанс уменьшить целевую скорость попадания на 30%, длительностью 10 секунд. Каменный человек: Уровень 9, HP 600, Атака 15-20, Тяжёлая броня 3. Тяжёлый удар, пассивный, с определённым шансом нанесения 15 очков дополнительного урона. Атаки двух монстров не слишком высоки, но жизненный объём очень высок, и тяжёлый тип брони, за исключением магической атаки, которая будет иметь двойной урон, другие атаки будут несколько заблокированы. С текущей атакой героя более 30, предполагается, что максимальный урон составляет 25. Что касается наёмников, это ещё

меньше.Помимо их атрибутов, Чэнь Фэй также беспокоился о их пассивных навыках, которые уменьшали попадания и наносили дополнительный урон. Этого достаточно, ч

<http://tl.rulate.ru/book/113066/4387006>