

Буря накатывает, и энергия меча свирепствует. Двигатели режут, и пушки грохочут. Старые боги воют, и бездна пристально смотрит. От парового двигателя до двигателя внутреннего сгорания, и, наконец, развития механической цивилизации... От первобытных людей до железнокровных, они в конечном итоге развили варварскую цивилизацию... После ста тысяч лет упорных тренировок как практикующий Ци, он, наконец, достиг трона Иммортального Императора и правил вечно... От отказа быть человеком, падения в бездну и питья яда, выживания сотней смертей и превращения в ужас... Это время каждого!... зимняя ночь. На улицах Янчэна Линь Хань поднял глаза. На экране здания отображалась серия знакомых и незнакомых текстов. Там же были и чрезвычайно крутые рекламные CG. Он застыл. Будучи геймдизайнером, он очень хорошо знал этот текст! Потому что... этот текст был именно первым черновиком, который он написал в своем блокноте! Он еще не был представлен главному дизайнеру! Геймдизайнер — это человек в команде разработчиков игр, отвечающий за геймплей, баланс игры, уровни игры и сюжетную поддержку. Он в основном отвечает за построение сюжетной поддержки! Городской дизайн, глубина персонажей, мировоззрение и т.д... Линь Хань посмотрел на город. Он идеально соответствовал плану дизайна игры, который у него был в голове! "Погодите!!" Линь Хань вдруг что-то понял. Он начал осматриваться, и все, что он видел, было дизайном из его прошлого. "Неужели я переместился во времени в игру, которую я разработал?" Когда он привык, он медленно выдохнул. Он пощекотал себя и не проснулся, так что, похоже, это не сон. Это действительно путешествие во времени! "Я приму то, что пришло, и сначала зарегистрирую планету!" Этот мир — высокоразвитый. Здесь родилась онлайн-игра под названием "Создатель". Любой может успешно зарегистрировать планету и создать цивилизацию, введя свой идентификационный код. Каждый — это бог-создатель своей планеты и бог-разрушитель планет других людей! Если ты не уничтожишь чужую цивилизацию, рано или поздно кто-то уничтожит тебя. Потому что ты не можешь быть уверен, что другие думают, что ты уничтожишь их цивилизацию! Точно так же, другие не знают, думаешь ли ты, что они думают, что ты уничтожишь их цивилизацию! Это цепь подозрений. И этот предел лежит в развитии цивилизации до космической эры! Поэтому чем раньше ты регистрируешься и начнешь развиваться, тем лучше! Способ регистрации тоже очень простой. Это всего лишь взять электронное устройство, нажать на значок "Создатель" или рекламу, ввести свой идентификационный код, и регистрация завершится за три секунды! Линь Хань вытащил из кармана свой мобильный телефон. Конечно, поскольку он переместился во времени, реклама "Создатель" также появилась на его телефоне. Он нажал на рекламу. Мастер-разумок обнаружил нового пользователя и автоматически перешел на интерфейс регистрации. [Пожалуйста, введите ваш идентификационный код: _____] "Хорошо!" Линь Хань быстро ввел свой ID-номер, не зная, будет ли его ID-номер работать в этом мире. В конце концов. Это два мира. Но. Его беспокойства были совершенно излишни. После нажатия "отправить", мастер-разумок сразу же дал ему большую галочку! Регистрация успешна! Затем. Экран перешел на интерфейс входа. Линь Хань повторно ввел свой ID-номер и нажал войти! В следующий момент. Его фигура превратилась в поток света, и его зрение было затоплено светом. Когда он снова открыл глаза... Перед ним была голубая планета. [Добро пожаловать, Создатель Линь Хань, текущее количество онлайн — 1,456,893,258...] [Время сервера: 10 минут и 13 секунд] "500 миллионов человек онлайн за десять минут!" Хотя я не сразу вошел в игру, сервер был открыт всего 10 минут, так что это не было большой проблемой! [Создатель Линь Хань, ваша планета впереди, пожалуйста, назовите цивилизацию, которую вы собираетесь создать...!] [Привилегированный аккаунт: В начале игры у вас есть шанс выиграть лотерею!] [Привилегированный аккаунт? Мой ID-номер?] Линь Хань счастливо улыбнулся, это действительно была игра, которую он планировал! Так заботливо! "Лотерея!" [В лотерее...] [Поздравляем, вы получили единственный предмет: угол цивилизации монстров!] [Черт!] Линь Хань был ошеломлен, когда увидел приз перед собой, "Это действительно это!" В этой игре каждый игрок начинает с одной планеты. Как Создатель, выращивай цивилизацию из споры! Как известно, все сложно в начале! Начальное выращивание

часто бывает самым сложным. Выбор в начале может даже повлиять на результаты после десятков тысяч шагов! Незначительное предзнаменование может даже привести... к краху вашей цивилизации в ее расцвете! Это самая захватывающая часть этой игры "Создатель"! Теперь, когда Линь Хань выиграл [Угол цивилизации монстров], он может напрямую избежать этого риска! И... самое выдающееся в цивилизации монстров — это ее невероятная мутационная природа! Полна сюрпризов и бесконечных возможностей! [Системное сообщение: Вы получили угол цивилизации. Хотите ли вы поместить угол цивилизации, который вы получили, на вашу планету?] "Да!" Линь Хань сразу же выбрал да. В следующий момент. Угол цивилизации монстров перед ним мгновенно упал на голубую планету перед ним и слился с центром земли! [Системное сообщение: Ваша цивилизация была автоматически названа "Цивилизация монстров"! "Хорошо, теперь давайте начнем спуск на планету, официальную игру!" Как планировщик, он легко нашел способ работы игры. Затем выберите планету для спуска. С небольшим рывком его фигура превратилась в физическую сущность и появилась на поверхности планеты. [Создатель Линь Хань, добро пожаловать в вашу территорию, хотите начать новичковую направляющую?] "Не нужно!" "Открой панель свойств!" [Создатель]: Линь Хань [Планета]: Цивилизация монстров [Характеристики планеты]: Планета, похожая на Землю [Окружающая среда]: Растительность, океан, горы снега, ледяные поля, вулканы, пустыни [Местные животные]: рыбы, динозавры, насекомые, питоны, древние птицы, древние волки, саблезубые тигры [Этап создания]: Одноклеточный этап (✓), биологический этап, племенный этап, цивилизационный этап, космический этап, этап доминирования [Одноклеточное создание]: 0 (В настоящее время на вашей планете нет ваших творений) [Тип существа]: Монстр (поскольку угол цивилизации был установлен, творения, которые вы производите, могут быть только монстрами) [Количество существ]: 0 (В настоящее время на вашей планете нет существ, принадлежащих вам) [Количество племен]: 0 (ваше существо еще не создало племя) [Угол цивилизации]: Получен (Цивилизация монстров) [Количество цивилизаций]: 0 [Космическая территория] [0] [Территория доминирующей звезды]: 0 [Очки авторитета]: 1 (потребляйте авторитет, производите творения, эволюционируйте творения, получайте очки) [Гольд Создателя]: Низкий Бог (1%), Полубог, Истинный Бог, Высший Бог, Верховный Бог, Повелитель... Линь Хань взглянул на панель атрибутов, и она не отличалась от того, что было у него в голове. И он сказал: "Используй авторитет, чтобы создать первое живое существо." [Вы потратили 1 очко авторитета, пожалуйста, выберите направление роста одноклеточного, которое вы создали: плотоядные организмы, травоядные организмы, всеядные организмы, механические организмы] "Всеядное!" [Изготовление успешно! Вы можете вмешаться, чтобы заставить ваше творение действовать!] [Авторское отступление]: Пожалуйста, собирайте и голосуйте за новую книгу~~

<http://tl.rulate.ru/book/113064/4386830>