

Взволнованный, Ю Фэй вышел из состояния медитации и обратил внимание на состояние древнего алтаря. Увидев, что индикатор прогресса почти заполнен, он услышал низкий шепот из алтаря: "Стихи Элуну напоминают нам о великолепной пыли звезд в темной ночи, песне молитвы о разрушении всего сущего, жертве Девочки Луны, нежного и изящного Бога Смерти." Перед алтарем вспыхнула великолепная пламя, и из него поднялся золотой столб света, из которого вышла огромная фигура, несущая изящного и благородного эльфа. "Жрица Луны Тиранда Ветрорез приветствует Отца Бога ~ ~" прозвучал холодный голос. Совершенно иной, чем тот, что исходил от Эврил, Тиранда излучала холодную и священную ауру. Ю Фэй внимательно изучил информацию о Тиранде: Жрица Луны: Уровень 1 Тип атаки: Героический Сила атаки: 1000 Скорость атаки: средняя Тип брони: Геройский Броня: 1000 Скорость передвижения: быстрая Здоровье: 10000 Магическая сила: 100 Сила: 18 (каждые 8 очков увеличивают здоровье на 1, и каждое очко увеличивает скорость восстановления здоровья на небольшую величину) Ловкость: 21 (основной атрибут, каждые 8 очков увеличивают силу атаки на 1, каждые 5 очков увеличивают броню на 1, каждое очко увеличивает скорость атаки на небольшую величину) Интеллект: 15 (каждые 8 очков увеличивают магическую силу на одну, и каждое очко увеличивает скорость восстановления магии на небольшую величину) Навыки: Осталось очков навыков: 2 * Научиться Обнаружению: (Уровень 0) Призывает сову для обнаружения, способную видеть невидимые юниты. Интервал применения: 30 минут Уровень 1: Потребляет 100 магических очков для призыва совы, которая будет существовать 30 минут. Уровень 2: Потребляет 75 магических очков для призыва невидимой совы, которая будет существовать 45 минут. Уровень 3: Потребляет 50 магических очков для призыва невидимой и неуязвимой совы, которая будет существовать 1 час. Уровень 4: Потребляет 25 магических очков для призыва невидимой и неуязвимой совы, которая будет существовать 2 часа. * Научиться Огненной Стреле: (Уровень 0) Увеличивает силу атаки Жрицы Луны за счет дополнительного огненного урона. Интервал применения: нет Уровень 1: Потребляет 5 магических очков для создания огненной магической стрелы, увеличивающей урон на 1. Уровень 2: Потребляет 8 магических очков для создания огненной магической стрелы, увеличивающей урон на 2. Уровень 3: Потребляет 12 магических очков для создания огненной магической стрелы с небольшим радиусом урона, увеличивающей урон на 3. Уровень 4: Потребляет 20 магических очков для создания огненной магической стрелы со средним радиусом урона, увеличивающей урон на 4. * Научиться Ауре Атаки: (Уровень 0) Аура, увеличивающая дальность атаки окружающих союзных юнитов. Интервал применения: нет Уровень 1: Увеличивает силу атаки на 10%, радиус 150 метров. Уровень 2: Увеличивает силу атаки на 20%, радиус 350 метров. Уровень 3: Увеличивает силу атаки на 30%, радиус 600 метров. Уровень 4: Увеличивает силу атаки на 40%, радиус 1000 метров. * Научиться Стреле Элуну: (Уровень 0) Выпускает стрелу Элуну в назначенное место. Стрела имеет обзор, нанося урон и оглушая первого вражеского юнита, которого коснется. Время оглушения увеличивается с расстоянием, увеличиваясь на 0.5 секунд каждые 150, до максимума в 5 секунд. Интервал применения: 25 секунд Уровень 1: Наносит 1000 урона, потребляет 100 магических очков, и имеет дальность применения 3000 метров. Уровень 2: Наносит 1200 урона, потребляет 120 магических очков, и имеет дальность применения 5000 метров. Уровень 3: Наносит 1400 урона, потребляет 140 магических очков, и имеет дальность применения 7000 метров. Уровень 4: Наносит 1600 урона, потребляет 160 магических очков, и имеет дальность применения 10,000 метров. * Научиться Прыжку: (Уровень 0) Монстр Жрицы Луны прыгает вперед, и она неуязвима во время прыжка. Рев монстра после приземления образует ауру с радиусом 100 метров и продолжительностью 10 секунд, увеличивая скорость атаки и передвижения союзных юнитов в ней. Уровень 1: Максимальная дистанция прыжка 150 метров, и скорость атаки и передвижения увеличиваются на 10%. Магические затраты 40 очков, интервал применения 40 секунд. Уровень 2: Максимальная дистанция прыжка 250 метров, и скорость атаки и передвижения увеличиваются на 20%. Магические затраты 35 очков, интервал применения 35 секунд. Уровень 3: Максимальная дистанция прыжка 400 метров, и

скорость атаки и передвижения увеличиваются на 30%. Магические затраты 30 очков, интервал применения 30 секунд. Уровень 4: Максимальная дистанция прыжка 600 метров, и скорость атаки и передвижения увеличиваются на 40%. Магические затраты 20 очков, интервал применения 20 секунд.*Научиться Падению Звезд: (Уровень 0) Призывает несколько волн метеоритного дождя, падающего с неба, для нанесения урона ближайшим врагам. Уровень 1: Потребляет 300 магических очков, метеоритный дождь длится 15 секунд, нанося 1 урона каждую секунду. Уровень 2: Потребляет 500 магических очков, метеоритный дождь длится 10 секунд, нанося 2 урона каждую секунду. Нет... разве это не большое изменение? Основные атрибуты ничтожны. Хотя атака, здоровье и т.д. кажутся ниже, чем у Эврил Лавин, они являются геройскими атаками и бронями, так что это не имеет значения, если они ниже. Но почему на этом уровне есть два очка навыков? Кроме того, этот навык выглядит неправильно, каким бы он ни был, он совершенно отличается от информации, предоставленной Древним Алтарем! Количество навыков увеличилось до 6, уровни первых 5 увеличены до уровня 4, а уровень конечного навыка Падение Звезд увеличен до уровня 2. Эти два дополнительных навыка, похоже, являются навыками Жрицы Луны из DOTA? И данные каждого навыка сильно изменились. Это... что за что? Но мне это нравится! Очевидно, что эта Жрица Луны намного сильнее, чем оригинальная. Ю Фэй посмотрел и обнаружил, что Падение Звезд все еще требует уровня 6 для изучения. Так что эти два очка навыков... Ауру Атаки обязательно нужно изучить, а оставшееся одно~~ Огненная Стрела считается навыком вывода, а Стрела Бога Луны считается супер-дальним контрольным навыком. Удар Эврил также можно считать контрольным навыком, так что лучше выбрать Огненную Стрелу. После принятия решения Ю Фэй попросил Тиранду распределить очки навыков на Ауру Силы и Огненную Стрелу, и эти два навыка стали уровня один. Сразу после этого появился символ +1 после силы атаки Жрицы Луны и лучника. Действительно, Жрица Луны может значительно повысить общую боеспособность. Она действительно сделала правильный выбор как новичок! Попросив Тиранду отойти в сторону, Ю Фэй начал думать о дальнейшем развитии. Теперь, когда Зал Охотников построен, можно также обучать Охотниц и Бронеметок. Но стоит ли строить несколько древних защитников?@@@Вне темы: Если вам интересно, вы можете добавить мой номер QQ 1395779618, или присоединиться к группе 246883016. Книжные друзья приветствуются, чтобы высказать свои мнения. Также: Хотели бы вы быть более полезными в своих комментариях? Осталось 48 эссенций.

<http://tl.rulate.ru/book/113063/4387101>