

На следующее утро Ян И отправился в море с пятью охотниками-мурлоками. После нескольких дней исследований вод около деревни Клык, мурлоки обнаружили в бухте семь видов съедобных водорослей, среди которых была и так называемая фиолетовая лентовидная водоросль. Те виды, которые встречались чаще всего, также и росли наиболее пышно. Ян И и Старик Слепой с самого начала поставили своей главной целью сбор спор этой фиолетовой ленточной водоросли, так как её жизненный цикл короче, чем у других видов. Рост занимает всего три месяца, и водоросль вырастает длинной, подходящей для использования в качестве основного продукта питания. Вид водоросли для культивации был выбран, споры собраны, и для выращивания доступны раковины. Осталось только выбрать место для разведения. Ян И слышал, как Старик Слепой говорил, что разведение различных видов водорослей требует учета света, температуры, волн, глубины, времени высыхания и т.д. Тогда он даже похлопал себя по груди, обещая решить эти проблемы. Ян И ничего не знал об этих вещах, но незнание не означало отсутствие решения. Его метод был прост и прямолинеен: ферма водорослей должна быть там, где в бухте Клык наиболее много фиолетовой ленточной водоросли. Этот метод, возможно, не звучал очень умно, но был самосознательным решением. Это был лучший метод, который мог придумать Ян И. Если бы его попросили изучить с нуля, какие условия, какую температуру и т.д., он бы только запутался. На побережье северо-восточных гор бухты Клык, риф, который когда-то был богат фиолетовой ленточной водорослью, был razoren мурлоками деревни Клык. Первым делом теперь нужно было очистить эту группу рифов от других не относящихся к делу животных и растений. В то же время, необходимо найти несколько морских рифов, чтобы искусственно заполнить неровные части группы рифов и сделать ферму максимально гладкой. После выравнивания на него наносится слой раковин, и водоросльная ферма завершена. Работа естественно была выполнена пятью охотниками-мурлоками, привезенными Ян И. Эта гладкая работа заняла много времени, а сам Ян И слонялся на черепашьем скакуне. Это северо-восток бухты Клык и восток деревни Клык. Берег здесь имеет только крутые скалы, бесплодную красную твердую почву и одну-две узкие песчаные пляжи. Ян И ехал на черепашьем скакуне и плавал вокруг выбранного места для разведения, затем нашел риф, едва достаточно большой для человека, чтобы стоять на нем, и начал рыбачить. Ян И рыбачил молча, в то время как большая морская черепаха лениво грелась на солнце на узком пляже неподалеку. Внезапно раздался грохот. Белый фонтан брызг взлетел над морем в десяти метрах отсюда, и из моря появился синий омар. Омар вышел из моря и поплыл в направлении Ян И. Омар скоро обнаружил Ян И, который рыбачил на камнях. Он, казалось, испугался увидев Ян И, рыбу, которая осталась позади. Он повернулся и поплыл к пляжу, где была большая черепаха. Вау~ Что удивительно, как только омар повернулся и ушел, другой человек появился на море перед Ян И. Это был настоящий человек. Появился мужчина средних лет с длинными волосами, держащий в руке широкий меч. Мужчина средних лет был около сорока лет. Он увидел Ян И сразу после того, как появился из моря. Он застыл на мгновение, когда вдруг увидел рыбу, которая рыбачила удочкой. Это было даже более удивительно, чем когда Ян И увидел его. Мужчина средних лет вскоре пришел в себя и заметил, что омар уже забрался на пляж, поэтому он быстро поплыл к пляжу. Приключенец! Приключенец охотится на Омара! С тех пор как Ян И стал мурлоком, прошло много времени с тех пор, как он видел приключенца на таком близком расстоянии в мире Азерота, потому что когда люди на Земле обычно видят мурлоков, они обычно стараются держаться от них подальше. В конце концов, мурлоки слишком недружелюбны к приключенцам и очень сложны в обращении. Ян И использовал Глаз Господина, чтобы проверить атрибутивную информацию среднего мужчины, но обнаружил, что никакой информации вообще нет. Ян И часто использует Глаз Господина, и он обнаружил, что степень детальной информации о персонаже, полученной при использовании Глаза Господина для просмотра разных людей, также различается. Наибольшее количество информации было получено при просмотре мурлоков деревни Клык, за ними следовали мурлоки, не принадлежащие деревне Клык, затем коренные жители, не являющиеся мурлоками, и

наименьшее количество информации было получено от приключенцев."Ничего? Ни даже имени. Разве ты еще не дали имя?"Ян И был озадачен и снова использовал свой Глаз Господина, чтобы изучить широкий меч в руке среднего мужчины.[Имя]: Грубый эспадрон[Качество]: Грубое (белое украшение)[Уровень]: Уровень 1[Тип]: Меч (двуручный)[Урон]: 7-12 урона[Скорость]: 3.20 секунд[Прочность]: 7/35"Уровень 1 двуручный меч, и он оборудован белыми символами. Этот парень не очень хорошо справляется."Ян И не мог не смотреть свысока на среднего мужчину. В конце концов, качество оружия является очень важным фактором в бою. Хороший приключенец сначала найдет способ получить себе хорошее оружие.Ян И использовал свои навыки, чтобы проверить атрибуты среднего мужчины, а затем посмотрел на омара и обнаружил, что это был уровень 2 скользкий омар.Кроме того, на узком пляже большая морская черепаха лежала на пляже удобно, греясь на солнце.Неожиданно, вдруг омар поспешно поплыл к пляжу, затем выбрался на пляж и бросился к нему.пуф! пуф! Пуф пуф пуф пуф!Достаточно скоро черепаха втянула голову, хвост и конечности в свою раковину с молниеносной скоростью.Хотя этот черепаший скакун огромен и могущественен, он может перевозить людей и вещи, но у него нет способа сражаться с врагом. Когда он сталкивается с врагом, он может только свернуться в раковину, чтобы спасти свою жизнь. Большой закон.Этот пляж жалко мал, и за пляжем находится обрыв. Если омар поспешно убежит на пляж, он окажется в ловушке.Он был на грани блокировки на пляже средним мужчиной, но средний мужчина намеренно дал омару снова убежать в море.После этого средний мужчина последовал за омаром и снова нырнул в море."Что здесь происходит?" Ян И почувствовал, что его мозг немного не хватает, поэтому он решил прыгнуть в море, чтобы увидеть ясно.Оказалось, что хвост омара был серьезно поврежден, и он не мог быстро плыть даже в море. Средний мужчина быстро догнал его.Треск...Шум...Средний мужчина сражается с омаром в море.Ян И увидел, как средний мужчина держит широкий меч обеими руками и держит цветок меча в морской воде. Его движения, казалось, совсем не были затронуты давлением морской воды.С другой стороны, огромные клешни, которыми махал омар, взбалтывали морскую воду в пузыри, но они никогда не блокировали широкий меч в руке среднего мужчины. Не прошло и долго, омар умер со злостью."Потрясающе, мой противник - уровень 2 омар. С каких пор на Земле появился такой мастер фехтования?"Прошло всего немного времени с тех пор, как первая партия землян прибыла в мир Азерота, и фехтовальные навыки этого среднего мужчины, очевидно, были его собственной силой.Хотя Ян И не мог видеть, как следует оценить движения меча этого среднего мужчины, факт оставался фактом: уровень 2 омар был легко убит им в море своим мечом.Средний мужчина вышел из моря, чтобы подышать воздухом после убийства омара. Как человек, он не мог дышать под водой долгое время."Большой мастер, я должен найти способ подружиться с ним. Если я смогу выучить его навыки фехтования, тогда, даже если я не смогу ходить боком на Земной звезде, я, по крайней мере, буду иметь определенную способность защищать себя."Ян И хотел учиться у своего мастера, но он смущался, когда думал, что теперь он рыба.Средний мужчина, казалось, не был заинтересован в Ян И, рыбе. После того, как он восстановил дыхание, он уплыл, не обращая внимания на тело омара."Подожди!" Ян И поспешно крикнул. К счастью, он все еще сохранил последний кусочек своего IQ, поэтому он не использовал язык Земли, а общий язык мира Азерота.Средний мужчина оглянулся на Ян И в воде, затем проигнорировал Ян И и быстро уплыл.Ян И боялся, что он будет использован средним мужчиной как омар для практики фехтования, поэтому он не осмелился преследовать его и наблюдал, как "большой мастер" уплывает.Средний мужчина уплыл, и Ян И мог только отвести взгляд.Ян И позвал большую черепаху, которая свернулась в раковину, чтобы спасти свою жизнь, и затем поехал на ней обратно на ферму водорослей.Позор был позорным, и он собирался позвать кого-то, чтобы вернуть тело омара.Эффективность пяти охотников-мурлоков была довольно хорошей. Через полдня была выровнена узкая ферма водорослей шириной около 5 метров и длиной 60 метров, покрытая множеством раковин. Эта площадь около 3 акров была очень важна для первого охотника. Первая попытка деревни Клык в выращивании водорослей была

достаточной.Посыпать собранные ранее споры фиолетовой ленточной водоросли и позволить им прикрепиться к раковинам.Затем ждите урожая.Это обширный метод выращивания водорослей рыбой. Первоначально, согласно Старику Слепому, рыбы были отправлены наблюдать за фермой в этот период, чтобы избежать вторжения и повреждения инородными объектами. В то же время, другие растения, смешанные на рифах фермы, также нуждались в регулярном удалении. Чтобы обеспечить жизненное пространство выращенной водоросли.Однако, деревня Клык сейчас серьезно не хватает человеческих ресурсов и может только иногда найти время, чтобы отправить несколь

<http://tl.rulate.ru/book/113062/4387626>