

Рано утром следующего дня Ян И привел Старого Слепого и отправился на черепашьей упряжке в деревню Каньон. Ян И и торговец рыбаком только вчера посетили деревню Каньон. Если они вернутся туда слишком скоро, это может вызвать подозрения. Другие не знают о существовании черепаших упряжек. На всякий случай, Ян И и торговец рыбаком не должны появляться открыто. Ян И также взял с собой Старого Слепого, заместителя главы деревни, потому что его навыки переговоров очень эффективны с коренными жителями. После ухода Старого Слепого никто не мог руководить строительством хижин рыбаков. К счастью, деревня уже семь дней строила по две хижины рыбаков в день. В деревне сейчас менее сорока рыбаков, и одна хижина может вместить пять рыбаков. Пока что построенных хижин достаточно для проживания рыбаков. Прибыв к побережью около деревни Каньон, Ян И попросил Старого Слепого пойти туда одного с монетами. У Старого Слепого есть особенность "Переговоры (Б)", так что ему легко пойти в деревню рыбаков и купить там небольшие вещи. Старого Слепого привели мурлоки из деревни Каньон в деревню мурлоков, в то время как Ян И проверял окрестности на черепашьей упряжке. Торговцы в деревне Каньон продают не только алхимические зелья, но и медную руду. Похоже, они обнаружили медный рудник. Медная руда — важный материал для развития деревни. По мере развития деревни, эти вещи понадобятся рано или поздно. Медные рудники не так очевидны, как камни и дерево. Если местоположение медных рудников не будет найдено, деревня Рэтчет может только беспомощно смотреть, несмотря на все силы и инструменты. Ян И дважды обследовал побережье вдоль и поперек, но не обнаружил существования рудника. В это время Старый Слепой вышел из каньонной деревни мурлоков, и за ним шёл странный мурлок, несущий пучок инструментов. Ян И использовал свои навыки, чтобы проверить атрибутивную информацию странного мурлока. [Имя]: Муролок-труженик [Квалификация]: F [Уровень]: Уровень 1 Шахтер [Раса]: Разновидность рыболодей [Пол]: Женский [Способность]: Жизнь (добыча 2/10) Оказалось, что это был тот самый шахтер, которого искал Ян И! — Лорд, этот рыбак — уровень 1 шахтёр и раб. Я его купил, — восторженно сказал Старый Слепой. — Ты купил? Сколько это стоило? — спросил Ян И. Старый Слепой пошел в деревню Каньон с менее чем 12 монетами в общей сложности. После вычета купленных вещей у него, должно быть, не осталось много. — Я получил его в обмен на [высококачественный тяжелый меч], — объяснил Старый Слепой. Только тогда Ян И заметил, что оружия у Старого Слепого нет: — Молодец, я оставляю этот [высококачественный тяжелый меч] тебе. Мурлоки с опытом легко использовать. Навыки переговоров Старого Слепого принесли неожиданный сюрприз Ян И и сразу решили проблему, о которой он беспокоился. Старому Слепому, очевидно, всё ещё беспокоило отсутствие шахтёров в деревне Рэтчет после входа в деревню Каньон. Кроме того, его навыки переговоров сыграли роль среди коренных жителей, поэтому у него была возможность обменять своё оружие на этого рыбацкого раба. Ян И передал свой меч Старому Слепому. Старому Слепому не жалко заботиться о деревне Рэтчет и жертвовать. Как босс, Ян И, естественно, не может позволить ему страдать. — Спасибо, Лорд! — Старый Слепой не стал делать это открыто и тайно, и с радостью взял тяжелый меч Ян И. Ян И спросил рыбацкого раба: — Ты готов присоединиться к нашей деревне Рэтчет? — ...Рыбачьему рабу не ответил, он посмотрел на Старого Слепого. В примитивном и отсталом обществе, таком как деревня мурлоков, появление рабов и рабовладельцев очень распространено. Рыбачьему рабу не предоставляется возможность выразить свои желания, он должен полностью подчиняться распоряжениям хозяина. Теперь хозяином этого рыбацкого раба был Старый Слепой. — Отныне наши господа — твои хозяева, — сказал Старый Слепой рыбаческому рабу. — Я готов, — слабо сказал рыбаческому рабу, звучало так, будто он не любил или не возражал против присоединения к деревне Рэтчет. — Хорошо, обсудим это, когда вернемся вместе. По возвращении в деревню Рэтчет Ян И попросил Старого Слепого организовать добычу. Осталось только терпеливо ждать. В тот вечер Старый Слепой нашел Ян И, и возникла кризисная ситуация с продовольствием в деревне Юрэн. Старому Слепому Ян И объяснил подробно. В деревне Рэтчет сейчас 41 мурлок, из которых 10 мурлоков заняты добычей камня, 7 мурлоков рубят деревья, и 5 мурлоков-охотников (еще один был

нанят днём ранее) отвечают за исследование морских территорий около деревни Рэтчет. Три профессионала не занимаются производством. Также есть мурлок с навыками сбора трав, который отправлен собирать колючие водоросли. В результате осталось только 15 рыбаков, что означает, что эти 15 рыбаков отвечают за продовольствие 41 рыбака. В нынешней ситуации деревни Рэтчет с низкой производительностью и полной зависимостью от сбора диких животных и растений для продовольствия, это невыполнимая задача.— Что мы можем сделать? У нас нет еды и денег, — только тогда Ян И осознал, какую нагрузку это создаст для деревни Рэтчет, попросив Старого Слепого отправить 10 мурлоков на добычу камня. Однако Ян И не был уверен, смогут ли 10 мурлоков собрать достаточно камней для строительства рыбацкой детской площадки в течение десяти дней. Если миссия провалится из-за слишком малого количества мурлоков, отправленных на добычу, он пожалеет. Система является ключом к быстрому развитию деревни Рэтчет.— Мы почти исследовали морские территории около деревни Рэтчет и также нашли много съедобных водорослей. Оставь одного из пяти рыбацких охотников медленно исследовать внешнюю сторону, попроси его обратить больше внимания на движения лобстеров. Остальных четырех рыбацких охотников отправить собирать еду.— Отправь больше рыбаков собирать водоросли вместо рыбалки. Как только будет собрано достаточно камня для строительства детской площадки, количество рыбаков, собирающих камень, можно будет уменьшить.— Хорошо, уменьши количество дровосеков на два и отправь их собирать водоросли. Ян И делал распоряжения, размышляя об этом. Он решил обеспечить строительство рыбацкой детской площадки как можно больше, но качество питания в рыбацкой деревне станет немного хуже. Это может быть только временным решением и повлияет на моральный дух рыбаков в долгосрочной перспективе. Как коренные жители, рыбаки имеют много вещей, на которые нужно обращать внимание, или есть много скрытых атрибутов, которые даже глаз господина Ян И не может увидеть. Например, Брак, муролок-пляжник, определенно более эффективен, чем обычные мурлоки в заготовке древесины, но последствием является снижение скрытых атрибутов, таких как моральный дух; другой пример — это выглядит как муролок, спящий в хижине мурлока с вентиляцией со всех сторон или спящий на земле. Это выглядит совершенно по-другому для рыбаков. Проблема с продовольствием — это самая большая преграда, которая ограничивает развитие всех мурлоцких деревень около Торгового побережья. Во многих мурлоцких деревнях почти все мурлоки в деревне должны выходить на поиски еды каждый день. Также есть много мурлоцких деревень, которые из-за давления продовольствия изгоняют молодых и старых мурлоков, оставляя их самим себе. Проблема с продовольствием в деревне Рыбаков должна быть решена как можно скорее. Посадка водорослей должна начаться как можно скорее. Даже если это попытка земледелия, её следует попробовать рано. В конце концов, только стабильный источник пищи является самым мощным гарантом развития деревни. Ян И однажды попросил старого слепого русалку собрать "семена" водорослей и раковины. За это время мурлоки и несколько мурлок-охотников, отправившихся в море собирать водоросли, собрали много спор водорослей и раковин. Пришло время начать попытки выращивания водорослей.