

Начать строительство деревенской пристани 1-го уровня! Рабочие мурлоки 1-го уровня, занятые строительством, начали работу с пятью сильными мурлоками. Чертеж и строительные навыки позволяют ускорить процесс. Построить деревенскую пристань 1-го уровня можно всего за полдня. Ян И не уходил. Он нашёл место в ста шагах от пристани и рыбачил, наблюдая за тем, как мурлоки возводят пристань. Перед тем как стемнело, Ян И неожиданно снова услышал сладкий голос. — Строительство деревенской пристани 1-го уровня завершено, и задание по строительству пристани 1-го уровня в течение 10 дней выполнено. Награда: одна попытка розыгрыша лотереи. Ян И ошеломлённо замер на мгновение, но тут же осознал и восторженно подпрыгнул. — Я даже не заметил, что выполнил скрытое задание. Но мне это нравится, вау, ха-ха. Ян И громко рассмеялся. Он не стал смотреть на только что построенную пристань и сразу же начал второй розыгрыш. Войдя в таинственное пространство, перед ним снова появился диск. — Начать розыгрыш, — громко выкрикнул Ян И. Он уже пробовал это сделать и был знаком с процессом. Появилась чёрная стрелка, которая медленно начала ускоряться и вращаться. Ян И знал, что из области, отмеченной как "два", он получил чертеж деревенской пристани 1-го уровня. О остальном он ничего не знал и мог только с нетерпением и ожиданием ждать, пока чёрная стрелка даст ответ. Ян И нервно ждал, но чёрная стрелка, казалось, специально мучила его нервы. Она медленно ускорялась, затем замедлялась, и скорость почти останавливалась, но стрелка всё же медленно двигалась вперёд. Наконец, чёрная стрелка, казалось, надоела и остановилась в секторе "один". — Уровень 1 мурлок... Появилась красная свитка, которая раскрылась. После предыдущего опыта Ян И уже не стал смотреть издали. Он дождался, пока выйдет из таинственного пространства, и открыл красную свитку, которая появилась у него в руке, с чертежом внутри. [Архитектурный Чертеж: Пруд для Разведения Мурлоков (Деревенский Уровень 1)] [Строительные материалы: 100 камня, 100 дерева] [Требования к строительству: 1 рабочий 1-го уровня] [Функция здания: Разведение мальков] [Системный эффект (только): Улучшение выживаемости мальков и ускорение их роста.] — Камень! Где каменотёс-мурлок!? Ян И просмотрел и уставился на "Строительные материалы" и "Требования к строительству", обнаружив, что требования могут быть выполнены, но строительных материалов недостаточно. По сравнению с "деревом 100" при строительстве деревенской пристани 1-го уровня, "камень 100" стал большой проблемой. Если попросить мурлоков без соответствующих навыков медленно добывать камень, неизвестно, сколько мурлоков будет потрачено. Из-за скрытого задания по завершению строительства деревенской пристани 1-го уровня в течение 10 дней Ян И был ещё более взволнован. Если он просто ждал возможности розыгрыша раз в месяц, прогресс строительства Деревни Мурлоков значительно замедлился бы. Рабочий мурлок 1-го уровня побежал сюда, и Ян И забрал красную свитку и чертежи в таинственное пространство. — Вождь, пристань построена, — пришёл мурлок, чтобы похвастаться. — Молодцы, пойдём посмотрим. Пристань 1-го уровня в этой деревне действительно была грубой. Под морем было около дюжины неровных деревянных свай. С берега в море косо раскинулась деревянная платформа шириной два метра и длиной десять метров. Другая подобная платформа была собрана в форме буквы Т. На пересечении двух платформ был построен навес, похожий на хижину мурлока, для укрытия от дождя. Несколько коротких деревянных кольев были редко вбиты по краю моря, чтобы облегчить парковку и привязку лодок. Это и была универсальная пристань 1-го уровня в деревне. — Я прошёл пять застав и убил шесть генералов. Пристань, построенная после бесчисленных трудностей, так скромна, — недовольно подумал Ян И, но ничего не мог поделать. После осмотра пристани Ян И посмотрел на оставшееся дерево рядом с пристанью. Оказалось, что в большой куче дерева практически не осталось, что означало, что использовано было "дерево 100". Кроме потребления, использованного для строительства хижины мурлока, эти деревья были собраны лесорубом 1-го уровня и шестью мурлоками более чем за шесть дней. Из этого Ян И оценил, что деревня Ратчет может получать около "20~25 дерева" с текущим лесорубом 1-го уровня и 6 мурлоками, заготавливающими древесину ежедневно. После прибытия к пристани Ян И сильно похвалил мурлоков и других участников строительства, а затем

попросил их вернуться в деревню, чтобы отдохнуть. В это время и старый слепой увидел завершение строительства пристани и побежал к только что построенной пристани. — Господин мудр, деревня Ратчет становится всё сильнее и сильнее, — с радостью сказал старый слепой. — Ну, все внесли свой вклад. Конечно, мой господин — умница, ха-ха. — Кстати, наша главная цель — построить пруд для разведения мурлоков. У нас не хватает камня. Постарайтесь организовать добычу камня, — почувствовал гордость Ян И и затем вспомнил о деле: — Ну, давайте сначала организуем десять мурлоков. — Пруд для разведения мурлоков! Это чрезвычайно важно для роста населения деревни мурлоков. Его нужно построить как можно скорее. Я сразу же организую, — услышав, что господин хочет построить пруд, но не хватает камня, старый слепой торопливо повернулся и пошёл организовывать добычу камня. — Хотя этот старый слепой мало обращает внимание на этикет и выглядит грозно и странно, на самом деле он очень энергичен в работе, — подумал Ян И. Старый слепой быстро организовал дела и затем пришёл доложить ситуацию Ян И. — Господин, мы изо всех сил набрали десять мурлоков для добычи камня, но в деревне есть только одна кирка для добычи, так что остальные девять мурлоков могут только искать разбросанный камень на открытом воздухе, — объяснил старый слепой организацию, которую он провёл. Деревне срочно нужны 9 единиц оборудования для добычи, но у Ян И есть только 11 серебряных и 62 медных, что явно недостаточно для покупки 9 обычных единиц оборудования, таких как кирки для добычи. Ян И вспомнил, что в прошлый раз, когда он был в деревне каньонных мурлоков, он видел там торговцев, продающих некоторые оружия и орудия 1-го и 2-го уровней низкого качества. Среди них были кирки, мотыги и лопаты, которые были одновременно инструментами и оружием. Эти оружия низкого качества не очень удобны, но каждое оружие продаётся менее чем за 1 серебряную монету. — Похоже, мне придётся снова поехать в деревню каньонных мурлоков. Это действительно не так хорошо, как Бог. Когда я в прошлый раз ходил торговать, я думал о подготовке к будущему, но пришлось снова отправиться в путь, как только вернулся. Скоро стемнело. Ян И поговорил со старым слепым о проблемах деревни Мурлоков и узнал больше о природе мира Азерота. Перед сном он ещё раз проверил информацию о Центре Мурлоков.[Центр Мурлоков][Небольшая Деревня Мурлоков][Уровень цивилизации 1, уровень военный 1][Значение цивилизации: 20/100, Военное значение: 42/100]Ян И постоянно следил за изменениями в значении цивилизации и военного значения. Он заметил, что строительство зданий в деревне и принятие мурлоков-жителей могут повлиять на значение цивилизации. Военное значение в последнее время мало изменилось, потому что в деревне не было больше профессиональных бойцов. Оно увеличилось на несколько пунктов после того, как пришли торговцы гоблинов и купили большое количество оружия 2-го уровня.