

Первыми жертвами Легиона Плети всегда становились массы низкоуровневых солдат, безмозглые зомби и гули.— Дальний бой, артиллерийский обстрел, — началась самая простая война истощения. Столкнувшись с армией стихийного бедствия, основывающейся на численности, не требовалась высокая точность. Достаточно было просто обрушить атаку на густое море мертвецов. Достаточно было просто натянуть тетиву, чтобы выстрелить из пушки. Дождь стрел продолжался, но лучники-высокорощенные королевства Кель-Таласа уже поняли, что нежить, которая не умрет, пока не погаснет огонь души, была сведена к минимуму. Некоторые нежити были словно ёжики, но все же продолжали двигаться вперед, жажду крови. Мощь артиллерии была очевидна. Кости нежити разрывались от взрыва артиллерийских снарядов. Кроме того, безмозглые зомби и гули, не обладающие самосознанием и имеющие лишь низшие мыслительные способности, не могли избежать огня. Пушки, которые король Маггни Бронзобород из Айронфорджа продал Стромгарду из чувства вины, были чрезвычайно мощными. Один снаряд мог мгновенно уничтожить десятки нежити, и, что самое главное, продукция дварфов, в отличие от других дварфских и гоблинских изделий, была намного более стабильной и не подвержена внезапным взрывам. Ответственные за стрельбу и артиллерию были все новички. Йолин Троллбайн не стал тратить силы опытных ветеранов на это, а попросил их подождать момента. Опытные ветераны вступали в бой только тогда, когда у новичков появлялись бреши в обороне. Это не только оттачивало новичков, но и создавало для Некроманта Акиры иллюзию, что войска Стромгарда могут быть прорваны в любой момент. Единственный способ этого добиться — продолжать использовать тактику "масла на воду". В конце концов, Акира, Некромант, был безразличным магом в первой половине своей жизни. У него было высокое видение, но низкие руки. Он никогда не командовал битвой, поэтому не мог найти ничего в течение некоторого времени. Так продолжалось несколько дней, и теперь Акира, Некромант, больше не мог скрываться. Он не был ни дураком, ни слепым. Он наблюдал, как десятки тысяч солдат Плети падали на Стену Торадина. Потери противника составляли всего несколько тысяч, и большинство из них были просто ранеными, которых убрали для лечения. Некромант Акира решил действовать сам. Когда этот лич, оставивший лишь кости своего тела, приблизился к Стене Торадина, ополченцы Стромгарда на стене почувствовали, как температура вокруг них внезапно упала на несколько градусов. Как только проявилась героическая аура, могущественная сила льда и смерти заставила новичков впасть в страх, и они просто бросали оружие и убегали.— Ничтожные живые существа, только смерть — это истинный смысл! — указал Некромант Акира пальцем, и мощная энергия смерти мгновенно взорвалась. В мгновение ока смерть и разложение сформировались на участке Стены Торадина. Все ополченцы Стромгарда в этой области почувствовали потерю физической силы и жизненной силы. Героический уровень магической профессии с высокой летальностью. Если позволить Некроманту Акире действовать безнаказанно, то малочисленное королевство Стромгарда не выдержит. Поэтому смелый и опытный воин полагался на Гарину Троллбайна, который также прорвался до героического уровня, и прыгнул прямо со Стены Торадина. Стена Торадина слишком стара. Хотя она и не так высока, как Стена Грейнана, она все же имеет высоту более десяти метров. Прямой прыжок приведет к смерти для большинства людей. Героический уровень — это скачок, даже улучшение сути жизни. Только достигнув героического уровня, можно назвать сильным человеком, и все аспекты тела будут улучшены. Высота более десяти метров дала Гарину Троллбайну сильную гравитацию, которая напрямую собиралась у его ног. Когда стандартный воин приземлился, он напрямую раздробил окружающих нежить Легиона Плети. Зафиксировав ауру Некроманта Акиры, он начал бесконечный рывок прямо среди нежити Легиона Плети. Каждый раз, когда он рвался вперед, он разрезал пополам нежить перед собой. Рывок — это последовательность навыков до героического уровня, но после достижения героического уровня рывок становится бесконечным навыком за счет сжатия тела. Естественно, Гарину Троллбайну не удавалось поглотиться в море нежити. В конце концов, даже могущественный Александр Могрейн, носитель Пробивающего Пепла, был подавлен численностью моря нежити и истощен

физической силой и священным светом. Если бы Некромант Акира не выступил, чтобы использовать свои навыки, а спрятался за армией нежити Плети, Гарин Троллбайн не смог бы легко раскрыть силу своего героического воина. Хотя интуиция Некроманта Акиры не так остра, как у воина, он сразу же заметил присутствие Гарина Троллбайна, но по мере того как Гарин приближался, он естественно чувствовал огромную угрозу. — Как возможно, чтобы герой-уровень? Разве Торас Троллбайн не мертв? — причина, по которой Некромант Акира был уверен, что возглавит Легион Плети в атаке на Аpathийские Высоты, заключалась в том, что он слышал о том человеке. Воин-король Торас Троллбайн мертв, иначе он не столкнулся бы с Торасом Троллбайном, ветераном-героем. Но вскоре острый взгляд Некроманта Акиры обнаружил, что это не Торас Троллбайн. Хотя они выглядели похожими, героический уровень перед ним был другим человеком. — Гарлин Троллбайн? Разве он не известен как тот, кто никогда не сможет прорваться в своей жизни? — наследники королевства Лордерона, королевства Кул Тирас и короля Штормвинда слишком сияли. По сравнению с ними, Гарин Троллбайн казался незначительным, и первоначально старый король Торас Троллбайн считал его неспособным к прорыву. Однако Некромант Акира почувствовал, что героическая аура Гарина Троллбайна была нестабильной. Очевидно, он только недавно прорвался, поэтому он не мог не возбудиться. Если бы он убил Гарина Троллбайна, то Мастер, несомненно, обратил бы на него больше внимания, и у него также появился бы дополнительный герой-уровень в качестве слуги. Мощная ледяная сила сконцентрировалась, и ледяная нокаут-волна была выпущена к ногам Гарина Троллбайна. С сильной интуицией Гарин Троллбайн почувствовал опасность под ногами, поэтому он ушел с места. Конечно, в тот момент, когда он приземлился, все нежить, где он был только что, была пронзена льдом. Воин, даже если он герой, должен оставаться близко к себе. Он будет убит Некромантом Акирой на расстоянии. Поэтому, несмотря на физическую дискомфортность, Гарин Троллбайн рвался еще несколько раз и, наконец, победил Некроманта Акиру. Демон-призыватель Акира был включен в зону атаки. — Лич, ты ошибся местом. Я защищу королевство Стромгард! — Гарин Троллбайн зарычал и бросился на Некроманта Акиру.