

В это время магическое значение Линь Мо было на исходе. Он достал из рюкзака бутылку волшебного восстановительного зелья и выпил её. Во время восстановления маны он бросил взгляд на свои очки опыта. До апгрейда еще оставалось 7%. Низкоуровневый демон внес почти 20% очков опыта. Он подошел к охотнику за ветром. Охотник за ветром поднял книгу навыков и потряс ею. Он улыбнулся и сказал: "— Разве ты не боишься, что я подожду удобного момента и нападу на тебя?" — Если обстановка будет неблагоприятной, я сразу же сбегу, — ответил Линь Мо, — Кстати... Я также ясно вижу, кто ты есть. Его взгляд был спокойным, а выражение лица — ровным, как зеркальное озеро. — Думаю, дело в твоей уверенности в своих навыках... — сказал Охотник за ветром, — Не понимаю, как тебе удалось встретить такого квалифицированного игрока в первый день открытия сервера, как ты это сделал? Впервые вижу мага-одиночку... Линь Мо помолчал, затем вздохнул и сказал: "— Разве ты не хорош?" Он сменил тему. Охотник за ветром улыбнулся, услышав эти слова: "— Ты прав." Он разорвал книгу навыков. Книга навыков превратилась в белую светящуюся субстанцию, поднявшуюся в его ладони, а затем мигнув и исчезнув. Он выучил сильную невидимость. По расчетам Линь Мо, у охотника за ветром к этому времени должно быть три навыка. Один — невидимость, другой — ходьба по ветру, а третий — сильная невидимость. Все три — навыки бега... Линь Мо с удивленным выражением посмотрел на охотника за ветром. — Этот предмет для тебя. Он должен стоить несколько сотен кредитов, — сказал Охотник за ветром непринужденно, — Система обмена валюты заработает завтра. Линь Мо кивнул и без лишних церемоний поднял предмет. Посмотрев на атрибуты, хотя и не считаясь лучшим из низкоуровневого снаряжения, все же довольно неплохо. По расчетам Линь Мо, он должен стоить от 400 до 500 кредитов. Затем охотник за ветром слегка улыбнулся и сказал: "— Большое спасибо за помощь... Я собираюсь сдать задание. Жду встречи с тобой в следующий раз." Затем он развернулся и направился к выходу с карты. Линь Мо уставился на его уходящую спину. Охотник за ветром протянул руки и махнул, а затем исчез из поля зрения Линь Мо. Линь Мо улыбнулся и снова стал винить. Ему нужно убить птерофиш, чтобы получить оставшиеся 7% опыта. Примерно через сорок минут на его теле появился свет, и он был повышен до четвертого уровня. Его объем крови составляет 436, а магия — 515. Добавив очки атрибутов к интеллекту, его лимит маны достиг 575. Скорость восстановления маны также увеличилась до трех очков в секунду. — Кто знал, что красивое дерево из лозы на сцене оказалось входом в скрытую карту? — сказал он тихо. Затем он проигнорировал крылатую рыбу и взмахнул посохом, чтобы атаковать дерево из лозы. С "бумом" дерево из лозы было атаковано огненным шаром. Но все еще твердо и неподвижно. Линь Мо был очень терпелив, и он выпускал огненные шары один за другим. Примерно через 30 атак ветви и листья дерева из лозы слегка задрожали. Перед глазами Линь Мо появилась золотая дверь из света, сопровождаемая еле слышными шепотами и вздохами. Линь Мо улыбнулся и выпустил замораживающее заклинание. Бедная птерофиша застыла льдом и превратилась в ледяную статую. Линь Мо не обращал внимания на крылатую рыбу, ступил на лед и направился к световой двери на стволе дерева из лозы. Перед его глазами вспыхнул ослепительный свет, но вскоре свет исчез, и он ступил в таинственное пространство. Это пространство было настолько темным, что не было света, а температура становилась все холоднее и холоднее. Ему потребовалось некоторое время, чтобы постепенно адаптироваться к окружающей среде здесь. Неизвестно, как скучной была первая жизнь игрока, который впервые обнаружил эту скрытую карту. Хотя игрок был очень скучным, он все же нашел такое странное место. Причина, по которой система скрывает это место, заключается в том, что здесь находится сундук с золотым уровнем, и он обязательно упадет снаряжение золотого уровня для профессии магов. И... это — первоклассное снаряжение. Это означает, что любой игрок-маг может экипировать этот предмет. Подумав об этом, он пошел к сундуку, сверкающему золотым светом перед ним, с пылающими глазами. Сундуки на этих низкоуровневых картах можно открыть, не изучая навык взлома замков. Он протянул руку и открыл сундук. Получил мантию мага "Мантия течения льда". Он выразил удивление. Затем Линь Мо ловко вытащил снаряжение и экипировал его на себя. Весь процесс занял менее

полуминуты.Надев золотую мантию, он наконец обрел некоторую достоинность. Мантии изящны и красивы, что подчеркивает его красоту еще больше.Он посмотрел на нее и улыбнулся. По сравнению с "святым костюмом Мола" в предыдущей жизни, Мантия течения льда все еще слишком груба. Но на этом этапе его снаряжение постепенно улучшается.Он посмотрел на атрибуты снаряжения и кивнул.Мантия течения льда (Mag)Магическая атака: +43Защита: +35Обаяние: +5Удача: +3Навык: Усиление урона (После активации этого навыка урон от атаки увеличивается на 20%, длится 30 секунд, время отката — 10 минут)Линь Мо слегка улыбнулся. В сундуке также были разбросаны такие предметы, как магические зелья и зелья жизни. Конечно, он принял их все.На этой карте много диких монстров водного элемента. Уровень водного элемента — 5, что совпадает с уровнем крылатой рыбы снаружи. Но объем двух существ совершенно разный.Чтобы справиться с водными элементами, лучше всего подходят замораживающие навыки. Причина проста: водный элемент состоит из воды. Замораживающие навыки могут нанести дополнительный ледяной урон при обращении с водными элементами, а продолжительность замораживающего навыка также значительно увеличится.Линь Мо начал атаковать водный элемент. Поскольку он все еще хорошо понимает водный элемент, водный элемент не только монстр карты, но и призванное существо призвателя.Он хорошо знаком с различными профессиями, поэтому, естественно, не пропустит существование водных элементов.Итак, он начал свою собственную резню. Отмечает только двух водных элементов за раз. Когда их раздутые тела медленно двигались к Линь Мо, он использовал замораживающее заклинание.Два водных элемента были заморожены на месте, действительно превратившись в ледяные статуи. Затем из них появляются цифры, которые являются ледяным уроном.Вскоре Линь Мо вошел в боевое состояние. Он начал натирать огненные шары, а затем огненные шары вылетали один за другим без какой-либо беспорядочности, рисуя красивые кривые один за другим.Прежде чем водные элементы восстановили свои текущие тела, они были убиты Линь Мо.— Я все еще слишком консервативен, — сказал Линь Мо, — На мой взгляд, я могу справиться с тремя водными элементами одновременно.Итак, он снова натёр огненный шар и выпустил его на водный элемент.Он очень искусный в ловле монстров. Сначала он использует огненные шары, чтобы атаковать водные элементы, которые находятся далеко от него, а затем зацепляет водные элементы на его пути, когда он начинает двигаться. Таким образом, для их покрытия в зоне атаки достаточно быстрого замораживающего заклинания.