

Он держит в руке грубую палку, но идет спокойно. Хоть он и не в том же самом мире, где был прежде, его по-прежнему окутывает величественность великого магистра. После входа в каньон, все вокруг погрузилось во тьму, и воздух вдруг стал холодным. Он легко выдохнул, и из его рта вылетела струйка белого пара. Существование в таких ледяных условиях в течение долгого времени позволяет представить себе грубую кожу и толстую плоть зеленого дикого кабана. И он сейчас только первого уровня. Хотя игроки, которых он встретил у входа в каньон, в основном были первого уровня, он также столкнулся с двумя игроками второго уровня. Он посмотрел вдаль. Впереди лежала темная земля, где росли синие светлячки и светлячки, и изредка в воздухе плавало немного светящейся пыли. Выглядит мирно и красиво. Линь Мо направился к тому расстоянию. В своей предыдущей жизни он объехал весь городок Сюэфэн, включая это место, конечно. Основываясь на своем опыте, он нашел два места, подходящих для начинающих для прокачки уровня. Быстро пройти к тому расстоянию, время от времени поворачивая налево и направо, и сложным образом пройти по первоначально прямой дороге, пока перед тобой не останется ни одного игрока. Путешествие таким образом имеет две причины: во-первых, не желание прокладывать путь для других игроков, и во-вторых, избегать встречи с дикими кабанами. Когдаходишь в зону атаки зеленого дикого кабана, эти грубокожие и толстокожие монстры нападают. Лимит НР Линь Мо сейчас составляет 210, и он умирает после двух атак зеленого дикого кабана. Вот почему он был так осторожен, и те игроки смотрели на него с удивлением. В их глазах, такое поведение Линь Мо полностью самоубийственно. Линь Мо шел около восьми минут в более глубокую часть каньона. Там есть крутой склон, который примерно на шесть-семь метров выше земли. После того, как он поднялся наверх, там есть площадка, которая очень подходит для атаки наземных юнитов. Площадка маленькая и сливается с окружающим пейзажем, так что ее трудно заметить, если у тебя плохое зрение. Я вернулся, чтобы проверить еще раз, но там никого не было. Затем Линь Мо поднялся на крутой склон и забрался на скрытую площадку. Линь Мо наклонился и увидел, что на земле в пределах его зоны атаки находятся три-два зеленых диких кабана. Без каких-либо колебаний он взмахнул палкой, и огненный шар вылетел из вершины палки, и с грохотом попал в ближайшего к нему зеленого дикого кабана. Над головой кабана появилась цифра "-12". Кабан огляделся и не обнаружил присутствия атакующего, и громко зарычал. Да, зарычал. Он открыл свои алые глаза размером с медные колокольчики, повернулся и издал звук зверя, рычания. Все еще не нашел того, кто его атаковал, он стал еще более раздражительным. Его уровень здоровья явно появился перед глазами Линь Мо. Урон в 12 очков просто заставил его шкалу здоровья задрожать, немного уменьшившись. Продолжая махать палкой, появился еще один огненный шар, и огненный шар взорвался на зеленом диком кабана. На этот раз зверь наконец-то нашел своего врага. Зеленый дикий кабан бросился к крутому склону, но вскоре обнаружил, что не может подняться по нему. В дизайне системы, это предрешено, что он не может подняться наверх. Линь Мо нужна его шкура для выполнения задания. И он живет в таком влажном окружении, плюс его грубая кожа и толстая плоть, не нужно беспокоиться о том, что пламя разрушит его шкуру. Но он все еще думает слишком просто. Линь Мо просто продолжал стабильно атаковать с серьезным лицом. Примерно через шесть минут он успешно убил зеленого дикого кабана. Алые глаза зеленого дикого кабана потускнели, а затем он шатался и упал. Он не внес вклад в снаряжение и шкуру для Линь Мо, но только выбросил несколько медных монет. Никакого разочарования. Сегодня он заработал снаряжение стоимостью 8 золотых монет, и он уже очень доволен этим хорошим началом. Затем он повторил предыдущее действие, атакуя другого кабана. Огненные шары падали один за другим, и другой кабан не выдержал, и упал на землю и умер. Все еще не было выброшено снаряжение. Прокачка уровня длилась около получаса, и наконец-то успешно повысилась. Он добавил три полученных очков атрибутов к интеллекту. Причина очень проста. Многие высокоуровневые предметы для магов имеют требования к атрибуту интеллекта. Например, в его предыдущей жизни "Священный костюм Мола", каждая часть требовала, чтобы атрибуты интеллекта соответствовали определенным требованиям. Говоря о святом

костюме Малроя, можно сказать, что Линь Мо потратил несколько лет на тяжелую работу. После бега по бесчисленным картам, победы над бесчисленными боссами и даже покупки материалов у игроков по высоким ценам, я наконец-то получил полный комплект. Но в этой жизни Линь Мо не планирует собирать этот комплект снаряжения на данный момент. В этой жизни я могу полностью полагаться на свое понимание игры, чтобы создать для себя набор более продвинутого снаряжения. В предыдущей жизни, святой костюм Мароя мог занять только третье место среди костюмов для магов. В этой жизни он ставит еще более высокие цели. Вдруг он слегка нахмурился. Есть ощущение, что его исследуют. Это чувствительность, приобретенная за годы игрового опыта. Его взгляд пробежал по округе. Вскоре, была зафиксирована определенная область. Там были светлячки, покрывающие ее, и свет был слабый, так что трудно найти что-то необычное, если не смотреть внимательно. Я увидел, что в этой области был прозрачный, скручивающийся воздушный поток. Это должно быть техника невидимости воров. Линь Мо спокойно взмахнул палкой и выпустил огненный шар обычной атаки на полностью здорового зеленого дикого кабана. Затем он очень плавно повернул палку, нацелившись на область, покрытую светлячками. "Заморозить!" — прошептал он легко. Эта область мгновенно покрылась льдом и снегом, и на мокрой земле появились куски ледяных кристаллов. Затем появилась неясная фигура. Реакция вора была чрезвычайно быстрой, и он начал двигаться в тот момент, когда образовался ледяной кристалл. Он быстро отступил к области магии. Затем он показал фигуру, мужчину среднего роста с легкой улыбкой на лице. Но его глаза выглядели немного грустными. Линь Мо уставился на него и увидел, что его ID был "Ветролов". "Это действительно имя из средней школы." — прошептал Линь Мо сам себе, "Это на самом деле он..." Ветролов слегка улыбнулся: "Ваше превосходительство очень проницательно. Не только можете обнаружить мое присутствие, но и найти такое волшебное место для прокачки уровня... Я начинаю понимать стиль этой игры." Линь Мо не говорил, но держал свою палку в атакующей позе. Зеленый дикий кабан, который был атакован, все еще рычал и врезался в гору. Линь Мо бросил на него взгляд, но проигнорировал. Огненный шар горел на вершине палки, готовый превратиться в острое нападение в любой момент. В это время, это все еще было самое раннее время игры, и Ветролов должен был иметь только навык невидимости... Но это не означает, что он проиграет игрокам того же уровня, у которых есть пять или шесть навыков в дуэли. Это настоящий мастерский класс. Его своевременная атака может быть сильнее и острее, чем его навыки. Поэтому, когда дело доходит до такого персонажа, Линь Мо должен относиться к этому со 100% серьезностью.