

- Лост -

Не могу поверить, что Фень действительно захотела стать моим спутником! Иметь в команде настолько сильное существо – это что-то нереальное.

- Ладно, я не знаю, что сказать тебе, Фень, но позаботься обо мне, – я оставался вежливым, ведь не стоило перебарщивать.

Жаль, что Фень не могла говорить, но зато она понимала мои слова, и я также начал понимать ее мысли через некоторые моменты ее поведения. Исходя из этого, искусственный интеллект в этой игре продвинулся настолько далеко, что становится даже страшно.

- Нет смысла оставаться здесь, Фень, пошли. Я приведу тебя к Айсриджу, – я двинулся к выходу из пещеры, Фень пошла за мной, но она следовала за мной только до выхода.

Я повернулся и увидел, что Фень была позади меня, но сидела около выхода из пещеры, возле входа в тоннель. Все, что я мог увидеть, это ее ноги и большую часть туловища.

Конечно... Она слишком большая для этого тоннеля! – я должен был предвидеть эту ситуацию, но я был так взбужоражен появлением спутника, все-таки они были чрезвычайно редки.

Вернувшись обратно к пещере, я сравнил размеры Фень и высоту тоннеля. Она могла в него поместиться, но разница была очень мала.

- Фень, есть лишь один способ, чтобы ты покинула это место, тебе придется довериться мне, и я скажу, что надо будет делать, – ей это не понравилось, ничуть, но я не должен был дать ей свихнуться при выходе отсюда.

- Как ты знаешь, ты мой первый спутник, поэтому я сделаю все возможное, чтобы вызволить тебя отсюда, – в глазах Фень читалось, что она доверяла мне. Пришло время осуществить мою задумку.

- Ладно, Фень, мне необходимо, чтобы ты легла на живот, вытянув ноги.

Волчица, ничуть не сомневаясь, сразу же точно выполнила мою просьбу. Тогда я схватил ее передние лапы, точнее мне пришлось обхватить их, если учесть их размер.

- Пожалуйста, не возненавидь меня за это, – не давая ей времени для размышлений, я переместил свой вес вперед и затащил ее в пасть тоннеля. Фень начала издавать болезненные звуки и попыталась бороться, но там не хватало для движений, ведь ее огромное тело было полностью ограничено стенами и сводом.

Моя сила не была особо высока, если сравнивать со среднеуровневым игроком, и я никогда не мог чего-то такого, как например поднять Фень. Но ее хватало для того, чтобы тащить ее по полу, хоть и медленно. Я даже получил очко силы за свои усилия.

Возможно, я должен был чувствовать больше угрызений совести, но я был сконцентрирован на том, как мы будем легко охотиться с моим сильным спутником, в отличие от соло-охоты. Не замечая, что Фень позади меня, я размышлял об отличиях системы спутника от систем питомца или призванного существа.

И питомца, и у призванное существо были предельно схожи. Слова хозяина были абсолютны, и все команды должны были обязательно исполняться, даже если бы потребовалась жертва. Оба

из них также могут быть возвращены в пустоту, из которой они снова могут быть призваны.

Была лишь небольшая разница, когда Вы получаете питомца [Приручением]. Они получают специальную способность превращаться в украшение, которым они становятся при отзыве.

Смерть была подобна отзыву питомца, так что ты мог повторно совершить магический призыв, либо дождаться отсчета навыка вызова питомца из формы украшения.

Единственное стоящее различие между этими двумя видами состояла в системе опыта. Призванные существа не получали опыта, и для того, чтобы получить более сильное существо, надо было вызвать более сильного. В то время как питомец растет вместе с хозяином, и можно вручную установить передачу от 15% до 65% полученного опыта.

Спутники же были совершенно другими, они следовали за тобой по собственному желанию, и они не должны были выполнять твои приказы, кроме того, они также могли покинуть тебя, если им не понравится. Между игроком и спутником не было никакого деления опытом, в это игре весь опыт получал тот, кто наносит смертельный удар. И последнее, после смерти не было никакого способа их вернуть.

Большинство спутников были солдатами или людьми, которые присоединялись на время задания, так что спутник, присоединившийся к вам на постоянной основе – это что-то неслыханное, не говоря уже о спутнике, который не был человеком.

Я добрался до выхода из пещеры и увидел, что утреннее солнце было закрыто приличной вьюгой, покрывшей всю область, уменьшая область обзора до 10 метров, это при моем [Взоре Охотника].

Ветер и снег, которые наносили бы урон обычным игрокам и дали бы им слабость, никак не могли мне навредить из-за эффектов моего плаща, сохранявшего прослойку воздуха вокруг моего тела. Проходя сквозь шторм, созданный кружащимся снегом, я ощущал лишь легкий ветерок благодаря моему плащу.

Но все же этот ветерок был слегка холодным, показывая, что мой плащ был не всемогущ. И конечно же он не мог ничего поделаться с лапой, размером с мое груды, которая резко сменила мое положение со стоячего в лежачее, лицом в землю.

Фень вообще никак не пострадала от погоды, будучи боссом-волком со стихией льда, она даже не обращала внимания на погоду. Когда я посмотрел на нее с земли, в ее глазах было видно, что хоть она и не была зла, но была не в духе.

– Мне очень жа-фргх, – мое лицо ткнули в снег, и это слегка ограничивало мою речь. Это повторилось несколько раз, каждый раз, когда я пытался встать, меня с силой опускали на землю.

Когда давление полностью спало, я встал, будто ничего не произошло, ведь ее атаки не несли в себе желания нанести мне вреда, и они в целом его и не нанесли.

– Ладно, теперь, когда мы немного сняли стресс, можно идти, – я не мог далеко видеть через снег, но я был здесь немало раз, так что я мог вернуться в город и без широкого обзора.

Я показывал дорогу, и мы шли сквозь снежный шторм, словно это был легкий вечерний бриз, не двигаясь слишком быстро, чтобы не потерять друг друга.

Я не заметил ни одного волка на обратном пути, что было довольно странно, возможно, они укрылись от погоды, но будучи зимними волками с теплым мехом, не думаю, что они стали бы жертвовать охотой ради укрытия от непогоды.

Мы шли сквозь пургу в течение двух часов, гораздо больше, чем я рассчитывал добраться до Айсриджа. Я наконец-то подошел к стене и почувствовал, что мы наконец-то пришли, но я заметил, что эта стена была сделана из низкосортных камней, не говоря уже о том, что она была высотой мне по грудь.

Метель постепенно начала стихать и под конец затихла настолько, что солнце прорвалось сквозь пелену и осветило окрестности.

По стене я понял, что это не Айсридж, но оглядевшись, я встал в ступор, хуже положения и быть не могло. Низкая стена ограничивала территорию, размером с маленький город, а внутри стены находился лагерь. Всюду сновали маленькие, в два раза ниже меня, темно-зеленые создания, покрытые бородавками и морщинами, одеты они были в затасканную, потертую одежду, порванную во многих местах. Это говорило о том, что это были гоблины.

Поставьте меня один на один с гоблином, и с моими характеристиками бой не займет и минуты, но прямо сейчас передо мной в лагере было около сотни гоблинов, и все они уставились на меня, удивленные появлением человека.

Это был очень маленький лагерь, самые высокие хижины которого были лишь в полтора раза выше моего роста, также там были небольшие костры и странные, хаотично расположенные по всему лагерю, племенные копы. Это место было идеально скрыто маленькими холмами вокруг, так что единственным способом обнаружить его было перемещение по воздуху, но пока не было ни одного игрока, умевшего летать.

Я не думал, что был в беде только из-за этой сотни гоблинов, но я действительно беспокоился о двухстах полностью оборудованных гоблинах, патрулировавших холмы вокруг этого забытого богом лагеря гоблинов.

Конечно же тут не было волков! – во время вьюги я не только сбился с пути, но окончательно прошел сквозь патрули гоблинов, так что никто из нас этого не заметил, и мы оказались между ближними и дальними рядами гоблинов. Хуже и быть не могло.

– Фень, я понимаю, что была пурга и сильный ветер... Но неужели ты и правда не почувствовала запах ни единого гоблина, когда вокруг их было настолько много? – волчица отвернула голову в сторону от меня:

Виновна!

Ты на самом деле до сих пор не остыла... Ладно, забудем об этом, но я предполагаю, что ты поможешь мне заработать денег! Я мог лишь вздохнуть.

– Хорошо, Фень, давай позаботимся о гоблинах на холмах; мы должны выбраться отсюда прежде, чем нас полностью окружают. Смотри, они уже идут!

Конечно же гоблины с окрестных холмов соединялись в кучу, чтобы заманить нас в ловушку и задавить нас числом. Как я помнил, в большинстве игр они были очень слабыми монстрами, а также с низким здоровьем и экипировкой.

Мы с Фень рванули к холму, подальше от лагеря, чтобы прорваться сквозь сплошную линию

рядов гоблинов, спускавшихся вниз по склону на нас. Они подняли вверх свои ржавые железные сабли и прочие виды оружия, готового сломаться в любой момент; это было похоже на сцену из фильма

Начиналось это так: Фень славно взяла на себя инициативу, чтобы защитить меня от их натиска, она запускала в них своей дальнобойной ледяной магией, а ведь с ней шутки были плохи. А затем она сделала воистину колоссальную работу по защите меня, сначала она рванула до линии фронта, затем с помощью своих сильных ног она полностью перепрыгнула через гоблинов, уклонилась от нескольких отставших и... убежала.

- Эта чертова волчица! Черт! Черт! Черт! - я не мог не мог перестать ругаться. Меня оставили на произвол судьбы в самый ответственный момент этой проблемы.

Прямо сейчас передо мной было семь гоблинов, по два с каждой стороны. Мои навыки были достаточно хороши, так что я должен был быть в состоянии справиться с ними.

- [Перцептивное Зрение]! - время замедлилось, но в отличие от Фень, когда я использовал этот навык, гоблины стали ненормально медленными. Для меня, наверное, не было необходимости использовать этот священный навык, чтобы успевать реагировать на движения гоблинов, иначе они бы меня окружили.

Я решил атаковать первым, кинувшись к ближайшему гоблину, я использовал на нем [Перекрестный Разрез], ударив двумя мечами по его груди в виде буквы "X". Я также быстро рубанул ему по шее и перешел к следующему гоблину. Этот гоблин уже начал свою атаку саблей в виде прямой вертикальной черты. Извернувшись, я еле уклонился от лезвий и контратаковал в его горло и грудь.

Конечно учитывая все, что произошло, хоть я и до сих пор стоял там, я не имел преимущества в скорости, чтобы пробить их природную броню. Возможно это было из-за слабого оружия, но кожа этих гоблинов была чрезвычайно прочной и крепкой.

В меня попал удар со спины, от которого я почувствовал некоторую боль, он отнял у меня примерно четверть жизни, и углу моего зрения появилась иконка кровотечения. Атака пришла от гоблина, которого я атаковал первым, он быстро восстановился и у него все еще оставалось 60% здоровья!

Проклятье! - у меня не было ни малейшей надежды на победу в этой битве. Если я не сделаю что-нибудь быстро, вторая группа гоблинов подойдет сюда, и количество гоблинов вокруг меня как минимум удвоится.

Не было другого выхода, я не планировал когда-либо делать это, но вокруг никого не было, так что все должно быть нормально с тем, чтобы открыть свое лицо и удвоить скорость. Я поднял руки к капюшону, чтобы снять его с головы. Схватив его край руками, я попытался скинуть его, но...

- Что? Он застрял! - капюшон не снимался; независимо от того, насколько сильно я его стягивал, он не сдвигался ни на дюйм. Нет, это было неправильно, как я ни старался, я не мог сдвинуть руки. Нет, дело было не в том, что капюшон застрял, но в том, что я был не в состоянии заставить себя сбросить его с головы.

Это чувствовалось так, словно второй набор рук держал его, не позволяя двигаться. Быстро отпустив руки, я в панике от происходящего открыл меню оборудования, нажав на иконку плаща, я попытался нажать на кнопку снятия. Снова я почувствовал, как что-то схватило меня

за руку, не давая мне нажать.

Я осознавал тот стыд, который я почувствовал бы, сняв капюшон и открыв лицо, которое я хотел скрыть от всех, но это не могло мешать мне настолько, чтобы я не мог его снять.

Это что, система? Если так, то почему? Кто причина всего этого? Может это эффект чьих-либо действий, что я не могу показать свое лицо.

Удар по затылку заставил меня встать на колени ошеломленным, меню оборудования автоматически закрылось. Мое здоровье упало в красную зону, и я почувствовал, что мир вокруг меня начал исчезать.

Закрыв глаза, я принял необратимое поражение: даже с моей высокой статистикой не было ничего, что я мог сделать с этим слабым противником. Слабое оружие и доспехи оказались основным препятствием для меня в данный момент.

Бороться с теми, кто был сильнее, чем волки? Какой я шутник, да у меня ведь оружие 4-5 уровней игроков в конце концов.

Вскоре мое видение почернело, а затем мой слух и остальные чувства. Однако все это я время я не переставал злиться на Фень, мне было интересно, получу ли я шанс стать мстительным духом хоть ненадолго.

- - - - -

Сталактиты, образовавшиеся на потолке, большая немного ветхая церковь и огромное богато украшенное окно позади меня; похоже я умер. Я должен был проследовать за этой дурацкой волчицей и перепрыгнуть через эту группу, моей ловкости хватило бы для этого, но нет, я решил проверить, сколько очков опыта я смогу получить за нового монстра, слишком уж я был самоуверен.

Эти гоблины были далеко не слабыми, да и вообще, как человек должен судить о силе нового монстра, если с ним не сражался? Я думаю, по крайней мере, где-нибудь в интернете должна быть какая-то информация об этом, но у меня не было времени, чтобы задержаться и выйти для получения информации.

Именно в этот момент в моей голове появилась отличная мысль. Я выбежал из церкви и направился в сторону исповедальной.

- Добро пожаловать в то место, где Вы можете определить свою судьбу и стать сильнее, искатель приключений. Назовите свое имя под солнечными лучами богини Верде.

- Лост.

- ... С возвращением, Лост.

И снова эта странная манера говорить после того, как я говорю свое имя, что с ним не так?

- Как у последователя Солнца, преданного Светлой Церкви, позвольте мне услышать, что именно Вы хотите.

Список навыков, доступных для покупки появился передо мной. Если я правильно помнил, то там должен был быть навык, который мог помочь мне определить силу монстра. Ага, вот и он!

Вы приобрели навык [Оценка Существа] за 4 уровня!

У вас не имеется пустых слотов навыков, так что этот навык был добавлен в окно дополнительных навыков, Вы можете изменить используемые навыки в любое время вне боя.

[Оценка Существа] (Ур 1, 0%) – активный

Улучшая свою проницательность так тщательно, Вы получили умение точно измерять силу всех существ.

Чем сильнее этот навык, тем легче будет оценивать силу более мощных существ.

Не может быть использован на НПС и игроков.

Ур 1:

– Вы можете определить имя существа

– Вы можете выявить уровень любого существа до 1,1*(уровень игрока)

Идеально! Это как раз то, что мне и нужно! Я заменил его бесполезным на данный момент навыком [Кузнечное Дело] и побежал к пещере Великого Белого Волка со своей [Оценкой Существа], чтобы повторить свои действия и найти, где был лагерь гоблинов.

Я опустился до 24 уровня, но на этот раз все было не так плохо, я должен был быть в состоянии относительно быстро вернуть свой уровень.

По пути я проверил свой навык на некоторых волках, которые были достаточно неудачливы, чтобы встретиться у меня на пути:

Имя: Серый Волк

Уровень: 10

Здоровье: 100

Магия: 0

Выносливость: 0

После бесчисленных встреч и сражений Вы стали весьма хорошо осведомлены о Серых Волках. Живя в замороженном Королевстве Глас, эти животные были не только очень свирепыми, но и прекрасно приспособленными к борьбе в холодном климате. Там, где большинство людей ослабевает, зимний Серый Волк становится лишь сильнее...

Была и еще какая-то информация, но мне она откроется позже. Из слов описания выходило, что чем больше сражаешься с монстром, тем больше информации о нем получаешь, хотя большинство ее было бесполезно.

Сейчас у меня были серьезные проблемы с Фень; я посмотрел на свои характеристики, и после возрождения моя теория о потере одного очка характеристик после смерти полностью разрушилась. Чем выше была характеристика, тем больше я потерял. Мои средние показатели

упали на 2-3 очка, но моя ловкость упала на целых 6 очков!

Будучи у пещеры, я вычислил траекторию, выбранную мной во время шторма. Вместо того, чтобы идти к городу, я повернул на восток, поэтому понадеявшись на удачу, я пошел примерно в том же направлении, хотя я возможно не нашел бы так ни лагеря, ни Фень.

Не знаю, когда это началось, но я начал получать оповещения в углу своего видения. Я нажал на них и передвинул в центр, где я мог бы легко их прочесть.

Окно спутника:

[13:11] "Фень" подняла уровень.

[13:32] "Фень" подняла уровень.

[14:09] "Фень" подняла уровень.

[14:48] "Фень" подняла уровень.

[15:21] "Фень" подняла уровень.

Невероятно! Я умер, и эта чертова волчица наконец решила что-нибудь сделать, забрав весь опыт и подняв пять уровней после моей смерти!

Я начал двигаться быстрее, когда я почувствовал, что могу найти гоблинов. Я не видел волков вокруг этой территории, что было хорошим знаком, но я сейчас двигался через перелесок, так что они все еще могли быть здесь.

Я наконец-то выбрался из окружения деревьев в огромную замороженную тундру, вокруг, настолько хватало взгляда, были лишь низкие холмы, покрытые снегом. Я не видел ничего во время пурги, но лагерь гоблинов должен был прятаться где-то поблизости.

Поднявшись на ближайший холм, я встал на самую высокую точку и окинул взглядом окрестности. Как я помню, деревня была хорошо скрыта. Все же, в нескольких холмах от меня с помощью своего [Взора Охотника] я заметил что-то маленькое и зеленое, убегающее от белого волка размером, как минимум, метров пять. Но он бежал лишь до того, как крупная сосулька пригвоздила его к земле и несколько острых молниеносно быстрых когтей разрезали его на части.

Фень! Я рванул в направлении волчицы и добрался до нее в течение минуты. Фень удивилась, увидев меня рядом, тем более учитывая то, что я запустил свой кулак в верхнюю часть ее носа.

- Фень! Твою мать! Как ты могла просто бросить меня умирать здесь! Да, я разозлил тебя тем, что протащил через пещеру, но это пришлось бы сделать в любом случае! Иначе у нас появилось бы серьезная проблема, понимаешь?! Черт!

Возможно я чуть-чуть переборщил и мне стоило подготовиться к удару? Но все же мне реально не хотелось бы потерять еще больше очков характеристик.

Стоя передо мной, волчица начала вилять хвостом и тереться об меня своей огромной головой, выводя меня из равновесия. Я отругал ее, и она начала вести себя дружелюбно? Какого черта это происходит?

- Прекрати! Теперь я схожу узнаю, насколько сильны эти гоблины, и ты пойдешь со мной как

моя защита! Я видел, как легко ты с ними справилась, так что больше не бросай меня!

Я поднялся на вершину холма, на котором стоял, чтобы получше рассмотреть лагерь, Фень проследовала за мной, счастливо виляя хвостом.

Я вытянул голову над холмом, чтобы протестировать на гоблинах свою [Оценку Существа]. По всему лагерю были гоблины с коробочками, лежащими возле их мертвых тел.

- Ты серьезно убежала, хотя могла сделать все это?!

Я с укором посмотрел на Фень, это было поле боя; у нее была такая же, как и у меня скорость, но гораздо более мощные атаки. Интересно, а какой у нее уровень:

- Оценка.

Имя: Фень (Класс Королевы)

Уровень: 35

Здоровье: 730

Магия: 310

Выносливость: 362

Пока Фень является Вашим спутником, Вы всегда можете увидеть ее статус независимо от ограничений навыка.

Мало что известно о Великом Белом Волке кроме некоторых слухов о том, что она была одной из потомков Фенрира, может использовать ледяную магию и физические навыки на огромной скорости.

Невосприимчива ко льду и имеет высокое сопротивление любой магии.

Невероятно! У Фень были и правда отличные статки, разве что ее "Класс Королевы" после имени меня слегка смутил. Также у нее были отличные характеристики, если сравнивать их с ее уровнем. Возможно это было аналогично тому, что боссы значительно сильнее, чем обычные монстры.

Я оглянулся и заметил гоблина вдалеке, спускавшегося с горы в лагерь. Посмотрев на него, я использовал на нем [Оценку Существа].

В вашем поле зрения нет ни единого создания, оценка прервана.

Тц, похоже было слишком далеко, но у меня все еще был способ оценить его. Сначала, я изо всех сил сконцентрировавшись на его местоположении, активировал [Взор Охотника]; его расположение увеличилось, недостаточно, чтобы разглядеть детали, но этого хватило для [Оценки Существа]:

Имя: Гоблин

Уровень: ???

Здоровье: ???

Магия: ???

Выносливость: ???

Гоблины атакуют группами. Обделенные интеллектом и тактикой, они компенсируют это своей прочной кожей, способной блокировать клинки, и крепкими телами.

Черт, это бесполезно. Я думаю, что недостаточно высокого уровня, чтобы получить информацию об их силе.

– Фень, эти гоблины вокруг мои и только мои! Можешь позаботиться о других, которые придут.

Волчица утвердительно на меня взглянула и, как обычно, проследовала за мной, высматривая добычу по сторонам.

Я ворвался в пустынный лагерь и встретил гоблина на центральной площади. Несколько грубых факелов валялись вокруг словно искореженные металлические столбы, а в стороне было отверстие в земле, примерно 10 метров в ширину. Кстати, я не замечал ее, находясь за пределами деревни.

Также появилась лестница, ведущая глубоко под землю, должно быть это было подземелье. Мне стоило прийти сюда позднее с оружием посильнее, чтобы исследовать его.

Не важно, сейчас мое внимание должно быть сосредоточено на этом гоблине. Выглядел он не слишком опасно, он был в два раза ниже меня, и в руках у него было ржавое мачете.

[Раздражение] возымело эффект, и гоблин потерял всю рассудительность и резко кинулся на меня, приготовив оружие для вертикально разреза вниз.

В двух шагах от меня ржавое лезвие начало опускаться, вертикальный удар, как и ожидалось. Я выставил одну ногу перед другой, тем самым подготовив точку опоры для вращения в сторону. Я воспользовался моментом вращения, чтобы ударить мечом на огромной скорости.

Мачете разорвало лишь воздух, но моя атака попала, хоть атака и пришлась всего лишь на плечо гоблина. Я почувствовал небольшое сопротивление его крепкого тела, но у меня было достаточно скорости для того, чтобы мой удар проник сквозь его защиту и нанес урон.

Полоска здоровья показывала, что атака сняла у него только 10% здоровья, лучше, чем ничего. Моя скорость настолько превосходила скорость гоблина, что он просто не был мне соперником. Скользя ему за спину, я использовал [Тройной Выпад].

Прозвучал пронзительный вой, от которого я потерял концентрацию, гоблин закричал в агонии, к счастью, вокруг не было ни одного гоблина, который мог бы ринуться сюда. Не удивительно, все-таки я использовал священный навык, чтобы нанести критический удар по спине гоблина. Его здоровье упало до 50%, да и само это маленькое зеленое существо начало задыхаться.

Мне в лицо прилетела пригоршня снега от гоблина. Я не ожидал такого удара, поэтому он попал мне в глаза до того, как я успел его заметить. Гоблин получил полное преимущество над мгновенно ослепленным мной и вонзил свой мачете мне в бедро.

Я почувствовал, как силы начали покидать меня, а мое здоровье упало до 70%, такой сильный выпад от такого маленького существа полностью меня ошарашил. Не удивительно, что я умер, попав в окружение этих маленьких засранцев!

Я начал думать, что они не были слабейшими созданиями в этой игре. Но это было не важно, ведь против одного из них я мог выстоять. Очистив глаза от снега, я отступил назад, уклоняясь от следующего удара гоблина, а затем я побежал по кругу, чтобы обойти его с фланга.

Он начал поворачиваться, следуя моим движениям, но я двигался быстрее, чем он мог повернуться. Как только я почувствовал себя в безопасности, я сократил дистанцию на высокой скорости, ударяя гоблина в заднюю часть шеи достаточно быстро, чтобы пробиться сквозь его твердую кожу, как горячий нож сквозь масло.

Я продолжил движение и, используя импульс от атаки, снова разорвал дистанцию, возвращаясь к кружению вокруг гоблина. Я повторил этот прием удара с мертвых зон, и после двух ударов гоблин упал и умер, а я получил целых 14% опыта до следующего уровня!

В меню добычи я увидел 30 медных монет, ржавый мачете, а также кусок гнилой плоти, которую он держал у себя в кармане.

Ржавое Железное Мачете

Мачете отлично подходит не только для прорубания пути сквозь джунгли, но и для рубки ваших врагов. Жаль только, что материалы были столь плохими, что спустя одно мгновение это оружие окислилось и стало лезвие ржавчины.

Длина: 43 см

Требования:

- Уровень: 3
- Сила: 13
- Мастерство: 15

Характеристики:

Тип оружия: односторонний клинок /короткий меч

Атака: 2-14

Прочность: 11/16

Вес: 1,3 кг

К счастью, хоть при смерти и была вероятность дропнуть все мешки с монетами, что были в инвентаре, при возрождении ты получаешь еще.

Я взял монеты, но все остальное было простым мусором, даже оружие. Нажав на кнопку отмены в левом меню, я удивился, насколько сильно надо было бить этим оружием, чтобы нанести мне столько урона. Урон у этого оружия был настолько мал, что монстры скорее умерли бы от столбняка.

Позади меня Фень растянулась, лежа на животе, выражая мне свою скуку.

- Прости, Фень, но ты уже успела повеселиться! В любом случае, нам надо собрать лут, который остался после тебя, а затем вернуться в город, я не хочу еще раз заблудиться.

Если бы кто-нибудь посторонний попал бы сейчас в это место в холмах, то они были бы, как минимум, шокированы: вся округа от меня и до вершин холмов была заполнена лежащими повсюду маленькими черными коробочками с добычей. Фень пошла за мной, как я подошел к ближайшей из них.

Обычно человек может видеть коробочки лута лишь с тех монстров, которых он убил, но из-за того, что Фень была моим спутником, я мог видеть и ее добычу. Она не могла особо ничего сделать своими огромными когтями, но я был все же счастлив, что коробочки были не на высоте двух с половиной метров, то есть на высоте ее головы.

Ладно, в любом случае меню добычи становится общедоступным спустя определенный промежуток времени.

Пришло время выбить монеты из этой волчицы! – как же хорошо быть единственным человеком, который может получить настолько много лута!

- - - - -

- Верди -

После той ночи, когда незваная гостя ворвалась и убила моего персонажа, я вышла из сети, и на моем лице выступил холодный пот, в моей груди, казалось, остались отзвуки той боли.

Это было НЕ нормально! Какого черта это произошло?! – я вскричала в моей голове, вспомнив ту боль. Кто-то не только проник на территорию, которая считалась абсолютно приватной и защищенной, но и нанес смертельную атаку, при этом каким-то образом обойдя ограничение в ощутимой боли, да это ведь невозможно.

К несчастью для них, меня это ничуть не испугало! Эта персона была отчетливо связана с тем парнем в капюшоне, у которого я украла его дешевое оружие. Если я смогу незаметно за ним следить, но смогу узнать, кем точно был этот человек!

В любом случае, сейчас мне надо было отоспаться, я чувствовала, как мое сердце учащенно билось, словно у испуганного кролика, и мне стоило отдохнуть.

- - - - -

На следующее утро я сразу же зашла в виртуальную реальность. Некоторые должны были ходить в школу, другие на работу, но мне не пришлось быть сред этих категорий людей.

По сути я даже никогда и в школу не ходила, у меня были частные репетиторы по некоторым предметам, но мой отец не решился подвергать меня опасности общения с "низшим светом", поэтому я получила домашнее образование. К несчастью, это означало, что я не знала всего, что было в старшей школе, он учил меня только тому, что считал необходимым для моего будущего, и больше ничего.

Я всегда получала все, что хотела, я могла получить абсолютно все. Но у меня никогда не было настоящий друзей, и мне не разрешали самостоятельно выходить на улицу. Мне удалось уговорить моего отца подарить мне ВЛ, но он согласился на это только тогда, когда я пообещала ему продолжить его дело в будущем.

Он также запретил мне играть в онлайн игры, оставляя только одиночные, к тому же, мне нельзя было отставать в обучении бизнесу, так что он нанял репетитора на дом. Отец также

использовал свои связи и достал мне ВЛ второго поколения, модель, которая поступила на рынок, когда виртуальная реальность была еще слаба в борьбе с общественным негодованием.

Там было не слишком много различий, разве что личное пространство было 30 метров в длину и ширину вместо 10. Также там был еще несколько различий, но я никогда не понимала, в чем они заключались, как я помню, там задействованы другие материалы. Но главная особенность заключалась в том, что их больше не производили, и в обращении было лишь несколько таких.

Мое пространство выглядело как домик на дереве в лесу, при таком оформлении не было стен и потолка, лишь только различные платформы среди тени деревьев, связанные мостиками. Я выбрала ее из-за того, что я люблю свежий воздух, и так я чувствую себя свободной, словно я могу улететь как птица.

На самой большой платформе в конце, на дереве была расположена консоль, которую я использовала для входа в "Енд Онлайн", к счастью, мой отец считает меня пай-девочкой, будто я не могу лгать ему или нарушать обещания.

- - - - -

Я появилась в церкви, мне повезло, что с меня не выпали вещи после смерти. Иначе не знаю, как мне их получилось бы вернуть. Но я разорилась, и мой позор составил -320 пунктов, так что банк не позволит мне открыть счет, а это означает отсутствие сбережений. Разве только я смогу не попадаться настолько же часто, как в начале.

- Моя леди! По какой-то причине на севере находится странная мощная ветряная преграда, и я не могу пройти! - Сир Лоуренс сказал мне это по частному каналу, предназначенному для зарегистрированных друзей.

Мне никогда не приходилось с кем-либо мысленно общаться, тоже самое и с разговором по частному каналу. Я всегда думаю, что люди считают меня сумасшедшей, раз я разговариваю сама с собой, даже зная при этом о том, что для всех остальных мой рот не двигается.

- Сир Лоуренс, могу ли я узнать твой нынешний уровень?

- У меня сейчас сорок седьмой, а что случилось?

Я могу лишь вздохнуть от этого человека, он, сам того не понимая, играет роль праведника перед другими, особенно перед женщинами.

- Сир Лоуренс... Это край Королевства Глас, который ты не сможешь пройти, пока не достигнешь 50 уровня...

- Ох, конечно же я знал об этом, я просто проверял, знаешь ли ты также об этом!

А это его другая сторона, которая откроется любому, кто проведет много времени в общении с ним, он не может ошибиться. Как бы ни было очевидно его незнание, он притворится, что знает.

- Ладно, Мистер Всезнайка... Скажи мне, ты до сих пор там?

- Нет, это было несколько дней назад. Сейчас я уже на пути к Айсриджу

- Это так? Хорошо, тогда подходи к церкви, я буду ждать!

- Роджер уже в пути, чтобы пасть к Вашим ногам!

- Пожалуйста, не надо...

Спустя немного времени Сир Лоуренс уже гордо шел ко мне по людной улице, пропуская женщин, но пробиваясь сквозь мужчин, не думаю, что он понимает, насколько омерзительно это по отношению к женщинам.

- Моя леди, Ваш рыцарь прибыл, - эта его манера речи и выражение лица никогда не перестанут меня удивлять. Но в данный момент пришло время получить деньги.

- Ты был довольно долго! - встав, я проскочила мимо него, сорвав его мешок монет, я решила больше не красть у него деньги, но в данный момент я была на мели, и кто-то должен был стать жертвой.

Ого, двадцать семь золотых, кто-то неплохо о себе заботится!

Между тем Сир Лоуренс сделал вид, что не заметил кражу, но его рука мягко пощупала сумку с деньгами, проверяя утрату.

Внезапно я услышала крики со стороны центрального двора. С восточных ворот, если быть точнее.

Рванув туда с Сиром Лоуренсом позади меня, я стала свидетелем того, как парень в капюшоне входит в город с настолько огромным волком, который только и мог поместиться в ворота!

- - - - -

- Лост -

Гоблины худшие! Как вообще может с них выпадать такая добыча!

Я заполнил свой инвентарь этими ужасными оружием и экипировкой, и хоть мой кошелек также заполнился до отказа, там практически не было денег. Все вещи, эти 204 кг ржавого оружия и брони с дырами в них, могли быть проданы за 5 золотых в лучшем случае. Мешок монет был еще лучше, с гоблинов падали только медные монеты, и теперь у меня было 999 медяков. А это всего лишь 10 серебром!

Единственное, что меня порадовало - это то, что с нескольких гоблинов выпали драгоценности, которые можно будет продать за кругленькую сумму, но они были не самого высокого качества.

С таким ворчанием я прошел через восточные ворота Айсриджа, Фень гордо прошла за мной в главные ворота, словно здесь никто не мог причинить ей вреда. С Фень не должно было возникнуть проблем, ведь она все-таки распознавалась системой как мой спутник.

Внезапно, со стороны сувенирного магазина послышался крик продавщицы, заметившей Фень, затем не только она, но и большинство людей в округе захлопнули свои двери и кона, звуки замков слышались повсюду.

Некоторые игроки, увидев Фень, начали паниковать и кричать, что это был захват города. Кажется, это было как-то чересчур, не думаете?

Я также увидел "принца" и фигуру с капюшоном. Хоть лицо этой персоны и скрывалось за

капюшоном, я улучшил свое зрение [Взором Охотника] и рассмотрел ее поближе. Как я и думал, это была та неопиcуемая красавица, которую я заметил на базаре.

Несколько игроков приготовили свое оружие, а Фень распрямила лапы с готовностью к атаке, но городская стража вмешалась первой, встав на нашем пути.

- Искатель приключений! О чем ты думал, приводя такое опасное существо в город? Это может поколебать спокойствие жителей!

- О чем вы говорите? Фень мой спутник!

- Извините, но это существо слишком опасно держать в пределах городских стен. Пожалуйста, выведите его, или мы выгоним его силой.

Стражники положили руки на рукояти мечей, приготовившись атаковать и подавить нас в любой момент. Я, честно говоря, немного за них беспокоился. Неужели они думали, что смогут остановить ярость Фень?

В любом случае это было бы слишком хлопотно, у Фень были почти неприкосновенные скорость и рефлексy, но с уничтожением всей стражи Айсриджа могли возникнуть проблемы, к тому же они могли быть очень сильны. Вспомнив некоторую информацию об Айсридже, что я узнал несколько дней назад, я кое-что придумал.

- Фень, мне нужно, чтобы ты осталась за стенами. Я скоро вернусь, только кое-что сделаю.

Повернувшись к страже, я обратился и к ним:

- Этого ведь будет достаточно, если Фень подождет за стенами. Иначе тут может произойти сражение, что будет не слишком хорошо для обеих сторон.

На лицах стражников появилось страдальческое выражение, а их предполагаемый лидер, который и говорил все это время, ответил:

- Отлично, оставаться за стенами мы разрешаем. Мы тоже не хотим битвы, если ее можно избежать.

Фень с упреком взглянула на меня, словно говоря:

Ты привел меня посмотреть на город только для того, чтобы оставить за стенами?

Все, что я мог сказать ей, не раскрыв свой план перед стражей, было:

- Прости, доверься мне и подожди.

Кажется, этого ей хватило, чтобы выйти из города.

После завершения волнений в городе стражи постепенно удалились, а магазинчики снова начали открываться. "Прекрасный Принц" и девушка уже растворились среди толпы.

Следующим по списку шло исполнение моего плана; он не обязательно должен был работать, но я не видел причин, почему могло произойти обратное. Сначала я зашел в центральный район и вошел в малое отделение Банка Айсриджа. По всему городу были разбросаны ветви этого банка, и операции с деньгами можно было проводить в любом из них, разве что использовать можно было только деньги, находящиеся в Айсридже.

Можно было даже перевести деньги в другой стартовый город, чтобы использовать их в другом месте, но придется попрощаться с приличной суммой размером в 10% от переводимой. Чем больше была сумма переводимых денег, тем больше и комиссия, так что большинство людей меняло свои монеты на платиновые, которые были эквивалентны 100 золотым, и брали их с собой во время путешествия в банк другого города.

Внутри банка я использовал конвертер монет в углу комнаты. Это мог сделать и сотрудник банка, но мне не особо нравилось с ним говорить, поэтому, перевернув мешок, я высыпал из него 10 монет. Кстати, номинал монет не может быть выше 100[1].

В середине автомата выскочила небольшая подставка с 9 серебряными и 99 медными монетами.

Далее по плану шел кузнец. Я подошел к НПС за прилавком, чьи волосы были гораздо грязнее, чем обычно. Я не обратил внимания на то, что его кожа была на несколько оттенков темнее прежней, возможно он уезжал за границу, или слишком близко стоял у печи во время выплавки.

- На продажу, - я продолжал говорить с ним короткими фразами, но на этот раз он, кажется не начал раздражаться, а просто спросил, что я хочу продать.

Вместо того, чтобы выложить предметы перед ним, я использовал меню торговли, чтобы выбрать все оборудование, что я получил с мертвых гоблинов.

Кузнец прокрутил все выбранные мной предметы и начал ворчать:

- Это все заржавело и совершенно бесполезно. Откуда ты их достал? Со дна озера или еще откуда-нибудь?

Ну что за грубое обращение! Но я уже не первый раз слышу, как он разговаривает. Я указал на предметы, говоря тем самым, что продам их независимо ни от чего.

- Ну, я дам тебе за них 70 серебра. Ты нигде не получишь больше.

Я не ожидал, что эта груда ржавого металлолома будет стоить столько. Я поспешно кивнул, прежде чем он мог передумать.

У меня также были украшения на продажу, с которых я планировал получить денег для задуманного. В ювелирном магазине мне удалось доторговаться с молодой девушкой до двадцати одного золотого за семь украшений, хотя половину суммы составило ожерелье, которое было гораздо ценнее, чем все остальное.

Теперь у меня было достаточно денег, так что я пошел в единственный магазин волшебства на центральной площади, обойдя огромный замерзший фонтан и зайдя в небольшой пыльный магазин.

Я даже не стал изучать магазин, ведь мне не было никакого дела до большинства товаров здесь, так как у меня не было никаких навыков для использования магии. За кассой стоял молодой человек лет двадцати пяти в пышном коричневом халате, скрывавшем большую часть его тела и в огромных очках, подчеркивавших очертания его лица. Кроме того, у него были мышино-каштановые волосы длиной с мой палец, а также несколько веснушек на лице.

- Извините, мне хотелось бы купить свиток.

- Нет проблем, сударь. Могу ли я спросить, какой именно Вам нужен? – какая вежливость! Я бы мог подумать, что мы могли бы с ним подружиться, если бы я заметил хотя бы тень его улыбки.

- Мне нужен Свиток Сжатия.

- Без проблем. Это будет стоить Вам 15 золотых монет.

Конечно же это обдираловка! Но свитки не были дешевы, ведь они, все-таки, позволяли один раз использовать заклинание кому-угодно, при этом не тратя ману.

- Прекрасно, спасибо.

Я крайне неохотно передал ему эти деньги, но этот свиток был необходим мне прямо сейчас, так что я совершил оплату, и он переместился в мой инвентарь.

Свиток Сжатия

Свиток с заклинанием [Сжатие]. Обычно считается бесполезным заклинанием, ведь его нельзя использовать во время боя.

Уменьшает цель до 1/10 от первоначального размера, однако вес не изменяется.

Требования:

- Уровень: 20

Ранг: Редкий

Длительность: 24 часа

Ограничения: невозможно наложить на себя

Заклинание: "Гора огромна, но камень мал. Так услышь мои слова и преврати эту гору в камень. Сжатие..."

Теперь, когда у меня был этот свиток, я вернулся к восточному входу, и нашел Фень, обиженно сидящую в стороне от ворот.

Подойдя к ней, я развернул свиток.

- Хорошо, Фень, ты готова войти в город? – уши волчицы зашевелились после моих слов:

- Мне осталось только использовать одно особое заклинание, так что подожди еще чуть-чуть.

Держа свиток в одной руке, второй я указал на Фень, чтобы направить заклинание, а затем его прочитал, [Сжатие]!

Заклятие действовало 24 часа, но это по меркам игры. Чисто технически, это означало 8 часов в реальной жизни, или один день в игре. До сих пор помню тот дискомфорт в первое время, ведь время в игре идет в три раза быстрее, при этом сутки в игре также считаются за 24 часа.

Свиток исчез в пламени, а Фень начала ощутимо уменьшаться! Я знал, что это сработает! Как правило, это нельзя было сделать только во время боя, но я только что сжал монстра уровня

босса в... щенка.

Я потерял дар речи, хоть Фень и не стала обычным щенком, но она сейчас была чуть ниже 30 см, а это как раз размер волчонка. Она начала скакать по снегу, а затем весело прыгнула мне на руки. Я поймал ее, но забыл, что [Сжатие] не уменьшает веса.

Меня буквально прихлопнуло телом весом в тонну, сконцентрированным в столь маленьком теле, и в связи с этим у меня осталось чуть больше половины здоровья.

- Ладно, Фень, больше так не делай, - я начал кашлять, пытаюсь отдышаться:

- Теперь можно возвращаться в город.

Я снова вошел с Фень через главные ворота, и на этот раз не было никаких захлопнутых дверей или окон, никаких криков. Я даже услышал несколько возгласов о том, какая Фень милая, если бы они только знали.

- - - - -

- Верди -

В тот момент, когда я увидела гигантского белого волка, моя грудь застыла. Не столько из-за понимания его силы, сколько от того, что от ее белого меха по моему телу проходил холодок от страха.

Тот же цвет, что и у волос той девушки!

Я схватила Сира Лоуренса и завела за ближайшее здание; мог ли этот волк быть девушкой? Это выглядит невозможным, ведь не может этот волк иметь настолько фантастический навык, как перевоплощение в человека. Иначе она не стала бы так заходить в город. Но почему мне так страшно, неужели это память той боли?

Стража скоро подросла и вмешалась. Они вступили в диалог с тем парнем в капюшоне, действовавшим очень мирно, в итоге волк ушел из города, и стража ушла.

Я решила проследить за ним, чтобы посмотреть, что он будет делать, не оставит же он волка просто так? Если бы это было так, то зачем ему сначала надо было пытаться ввести ее в город.

Я стала его тенью и хвостом, таская при этом Сира Лоуренса за собой, в то время как он продал множество вещей в кузне и ювелирном магазине, но я не смогла проследовать за ним в волшебный магазин вместе с Сиром Лоуренсом незамеченной, ведь магазин был слишком мал, и там не было мест, чтобы спрятаться.

Вскоре после этого он вышел и направился к восточным воротам, куда и ушел волк, мы, естественно, проследовали за ним; там мы увидели, что волк ждал его немного в стороне от ворот.

То, что произошло дальше, поразило нас обоих, он вытащил свиток и уменьшил огромного волка до размеров щенка. Я и не думала, что такое вообще возможно!

Вскоре после этого он пошел обратно к воротам, но уже с волком!

- Моя леди, что нам следует сделать?

- Конечно же мы проследим за ними. Я хочу узнать побольше об этом человеке, в основном тех, кто знает этого парня, – это была чистая правда, я хотела узнать, кем была та девушка, что напала на меня прошлой ночью.

- Если Вы хотите, то можно. Но нам придется с ним поговорить, ведь преследуя его в тенях мы когда-нибудь потеряем его или выдадим себя.

- Да, возможно именно это нам и придется сделать!

Мы молча прошли через ворота, я до сих пор одной рукой держала Сира Лоуренса, таская его за собой. Моя сила была не слишком высока, но пока он не сопротивлялся, мне было легко его таскать.

Я проследила за парнем в капюшоне и волком до центральной площади, он начал показывать волку город и рассказывать о нем, животное, похоже, понимало человеческую речь. Все-таки это была игра, не было определенных причин, почему бы это не могло существовать.

Мы блуждали по теням в течении часа, пока парень в капюшоне водил волка по основным объектам города. Если бы он захотел показать ему что-нибудь еще, ему бы пришлось ворваться в огромный замок в центре города, где жила королевская семья.

Спустя какое-то время волк почувствовал наш запах и изредка посматривал в нашу сторону, но он не стал издавать каких-либо звуков, чтобы не потревожить человека в капюшоне.

Он закончил, снова вернувшись к кузнецу, и, в конце концов, вышел оттуда с новым мечом в руках.

В этот момент мы подошли к нему, и Сир Лоуренс сделал свой ход:

- Извините, сэр. Не хотели бы Вы присоединиться к нашей группе для охоты на кобольдов? – самое удивительное заключалось в том, насколько вежливо он обращался к другому мужчине, но учитывая обстоятельства, он мог делать это только для меня.

- Нет, мне это не интересно. У меня уже есть место для фарма.

Сир Лоуренс обхватил подбородок, словно пытаясь придумать что-нибудь. Это не заняло много времени, пока он не ударил кулаком по ладони со звуком "Ааа". Обращаясь к уже уходящему парню в капюшоне, он воскликнул:

- Короткий меч и знакомый голос, я знаю, кто ты! Ты ведь Лост! Не так ли?

- Стойте, он заблудился?[2] – вставила я, окончательно запутавшись, но Сир Лоуренс все пояснил:

- Не-не. Это его ник Лост.

Человек в капюшоне остановился и повернулся к нам.

- Поздравляю, – Лост сказал с сухим сарказмом:

- Неужели "принц" все еще помнит меня?

Я хихикнула после этой клички Сира Лоуренса, которая как нельзя кстати ему подходила, особенно если хорошо его знать. Он не смог быстро придумать ответ Лосту, поэтому покраснел,

но решил не отвечать на это замечание, пытаясь сохранить часть придуманной гордости.

- Тогда, если у тебя уже есть планы, - я решила предложить компромисс, чтобы вступить в группу этого человека:

- Как насчет того, чтобы мы вместе пошли фармить на твою точку?

Я улыбнулась как можно милее, насколько это было возможно из-за капюшона, и, похоже, это возымело некоторое действие. Вот только волк, наконец, издал звук после столь долгого молчания в течение всего преследования. Волк издал низкий, агрессивный рык, от которого по всему моему телу прошли ледяные мурашки.

- Прекрати, Фень, - Лост посмотрел вниз на волка, и тот замолчал, хоть и продолжал смотреть на меня, его злоба была абсолютно открыта:

- Прекрасно, тогда пошли, у меня нет времени тут забавляться.

Лост в течение приличного отрезка времени возился с меню, а затем перед нами с Сиром Лоуренсом появились окошки приглашения в группу.

Мы оба нажали "Принять", и в углу моего поля зрения по вертикали появились ники и окна статуса каждого из команды. Там была даже волчица Фень, обведенная в оранжевый контур, показывая, что она была спутником.[3]

Сир Лоуренс и я последовали за Лостом и волчицей через восточные ворота прямо в заснеженные долины, Лост кое о чем предупредил нас через плечо:

- Конечно же, если вы добьете хоть одного моего врага. Я вас убью.

Беспощадно.

[1] Монеты автоматически складываются в одну, но их количество считается по номиналу.

[2] Его ник Лост (Lost) означает потерянный, проигранный, погибший и т.д.

[3] Теперь Фень от лица Верди тоже будет «она», ведь в группе можно посмотреть пол (скорее всего)