

Жоэль и Шари давно ушли, а после того как меня оставила и Каролина с Джулиусом, боль внутри разгорелась с новой силой. Я чувствовал, как меня разрывала ненависть к самому себе за то, что я не смог исправить ситуацию.

Сразу после той злополучной встречи я снова возвратился в «Енд Онлайн». Я появился в том же месте, где и разлогинился – на базаре в Айсридже. Держа капюшон волчьей накидки поднятым, я побежал сквозь этот мир, под завязку набитый грязью, не обращая внимание на 50%-й эффект замедления. Это было то еще зрелище, надо сказать. Я старался бежать изо всех сил, но на деле двигался со скоростью черепахи.

Однако, я не мог позволить себе снять капюшон и открыть кому-либо то жалкое выражение лица. Никогда... никогда и никому я больше не покажу своего лица! Я всегда буду держать этот капюшон поднятым!

Я пробежал через восточные ворота и оказался на территории волков. Капюшон сильно мешал следить за движениями мобов и уклоняться от них, но сейчас мне это и не было нужно. Я шел в лобовую атаку, как самый настоящий берсерк. Мне пришло уведомление об активации [Раздражения]. По всей видимости, эта способность работала на мобов, привлекая их, даже не смотря на поднятый капюшон.

Спустя пару минут моего самоубийственного сражения, здоровье начало мигать красным. Если я не хочу умереть, нужно сваливать отсюда как можно скорее. Поэтому мне пришлось бежать дальше на восток. По пути мне попало еще больше волков, однако, я менял направление и оббегал их до того, как mobs подбирались слишком близко.

В конечном итоге, я начал волочить ноги от усталости. Пока здоровье медленно восстанавливалось, я делал круги по краю локации с волками. Конечно, можно было просто подождать, но я не мог позволить себе остановиться. Мне нельзя было отдыхать. Во что бы то ни стало, я должен был продолжать двигаться!

При этом, мне здорово повезло. Эффект медлительности, который давал плащ, вкупе с тренировками дали неожиданные результаты – моя ловкость и сила теперь росли гораздо быстрее, чем когда-либо до этого.

На некоторое время я забыл о низком уровне здоровья и продолжал бежать так быстро, как только мог. Когда жизни восстанавливалось полностью, я изредка убивал преследовавших меня волков, чтобы набить опыта. В итоге на подобные пробежки я потратил порядка тридцати часов, что равнялось четырем дням игры. За это время моя ловкость увеличилась на тридцать, а сила на пятнадцать очков.

Теперь, благодаря моим безудержным тренировкам, я мог передвигаться со скоростью нормального человека. Бега по территориям волков, я продолжал отбиваться от мобов до тех пор, пока мое новое оружие не стало убивать этих тварей с одного удара.

В полдень я достиг двадцать третьего уровня. Моя ловкость по-прежнему росла, также как и сила. Хотя, ловкость увеличивалась гораздо быстрее. Бои во время бега оказали свое влияние и на некоторые другие параметры. Например, интеллект, который рос за счет концентрации на упражнениях и мастерство. А еще, удача. Этот параметр увеличился на несколько значений, хотя тому не существовало никакого четкого объяснения.

Навыки так же продемонстрировали значительные улучшения. [Раздражение] достигло четырнадцатого уровня, а [Улучшенное Военное Дело] – тринадцатого. Как только они перешагнули порог десятого уровня, я заметил, что "военное дело" после повышения

характеристик стало приносить гораздо меньше бонусов за уровень.

Так же, я заметил, что навык на увеличение урона и владения холодным оружием распространялся только на клинок в правой руке. Тогда как вакидзаси в левой наносил куда меньше повреждений. Помимо этого, мне было сложно привыкнуть к разной длине лезвий. Однако, достаточное количество практики позволило добиться точных и плавных движений.

Так продолжалось целых полтора месяца. Мой распорядок дня выглядел следующим образом: завтрак, игра в «Енд Онлайн» и сон... чаще всего, прямо в игре. Уровни росли все медленнее и медленнее, пока я не достиг той точки, на которой прогресс, казалось бы, просто замер. Но и тогда я продолжил свои тренировки. Волки умирали от одного касания, однако, несмотря на то, что повысить уровень этими мобами было уже нельзя, я не мог остановиться.

В какой-то момент времени, статы перестали расти вообще. Лишь ловкость продолжала показывать хоть какой-то прогресс. Она достигла просто огромных значений. Теперь, я мог бежать даже быстрее, чем волки. Казалось, я скользил над снегом, когда бежал изо всех сил. Страшно подумать, как я буду двигаться, если сниму мантию. Но одно я знал точно – стоит ее снять, и для меня настанет самая настоящая катастрофа.

Имя: Лост

Здоровье: 354/354

Выносливость: 181/181

Уровень: 27 (31%)

Сила: 47 + 6

Ловкость: 109 + 8

Мастерство: 41 + 6

Интеллект: 9

Дух: 27

Удача: 15

Слава/Позор: 0

Репутация: +0

Божественное покровительство: -

Вера: 0

Используемые навыки:

[Раздражение] (Ур 21, 81%)

[Улучшенное Военное Дело] (Ур 19, 35%)

[Пусто]

[Пусто]

[Пусто]

[Пусто]

[Пусто]

[Пусто]

[Пусто]

Дополнительные навыки:

[Пусто]

[Раздражение] (Ур 21, 81%) – пассивный

Люди, с которыми Вы общаетесь, относятся к Вам более враждебно, а монстры нападают чаще.

Ур 21:

- НПС доверяют Вам на 27,5% меньше
- Каждые 30 секунд с 22,4% шансом монстры вокруг получают статус «Агрессия»
- Статус будет длиться 2 минуты

Этот навык привязан к вашей душе и не может быть убран.

[Улучшенное Военное Дело] (Ур 19, 35%) – пассивный

Вы завершили курс тренировок в Военной Академии Айсриджа. Вы показали свою решимость перед лицом самой смерти и профессионально овладели короткими мечами.

Ур 19:

- Отвага в бою: +2
- Владение коротким мечом
- Бонус к атаке короткого меча: x2.55

Ловкость: +8

Сила: +6

Мастерство: +6

Из-за того, что во время тренировок я довольно часто пользовался боевыми искусствами, стоимость активации снизилась до 80% от первоначальной. Но прогресс развития способности так сильно упал, что я сомневаюсь, сможет ли он когда-нибудь достичь хотя бы 70%.

[Перекрестный Разрез] был вторым боевым искусством, которое я узнал. Оно представляло собой атаку скрещенными буквой «X» мечами.

- - - - -

Выйдя из игры, я почувствовал небывалое опустошение, так что мне стоило огромных трудов заставить себя сделать хоть что-то.

Сидя на кухне, я взглядом дохлой рыбы буравил пустой холодильник, а из самой глубины моего существа исходил долгий протяжный стон. Часы, висящие на стене, показывали мне время 11:04 Р.М[1]. То самое время, когда все супермаркеты поблизости уже были закрыты.

Осмотрев кухню, я наткнулся на грязную посуду в раковине, крошки и другие остатки пищи на столе. Помимо этого, каждый день я использовал грязную посуду, даже не сполоснув ее после еды. В серванте еще оставалась чистая посуда, но достать ее оттуда у меня не было никакой возможности.

Трудно поверить, что всего за месяц я превратился в полнейшего раздолбая. Но это было действительно так. Более того, я был действительно напуган этим фактом, однако, по-прежнему не делал ничего, что могло бы изменить мое положение.

В доме не осталось никакой еды, поэтому я неохотно принял решение идти спать. В магазин же решил отправиться завтра с утра. Лежа в постели, я в очередной раз прогнал события прошлого месяца. Воспоминания проносились мимо вереницей кадров, и сознание начала завлакивать темнота. Она сгущалась, расплзалась громадным пятном и вселяла ощущение, что я попал в кошмар.

- - - - -

Пришел в себя я рано утром. Солнечные лучи, падая через окно, подсвечивали пыль в моей комнате и создавали, тем самым, удивительных крохотных фей, что плавали в потоке света. Это было бы действительно прекрасно, не будь я покрыт холодным потом.

Впервые за целый месяц я не только не посетил виртуальную реальность, но даже не притрагивался к VL. Я постепенно смирился с болью потери и неудачи. А также решил, что нужно двигаться вперед. Половина денег, полученных от продажи машины, уже кончилась. Так что, в скором времени у меня могли возникнуть серьезные проблемы, если я срочно не начну хоть что-то делать.

Моя главная задача на данный момент – получить как можно больше денег. И я планировал заработать на продаже игровых предметов. В свое время, я хотел вернуться в пещеру Белого Волка, чтобы собрать яблок на продажу, но в результате, так и не вернулся.

Если я хочу кардинально изменить свою жизнь, чтобы мне позволили забрать сестер, нужно поступить в университет. А, учитывая, что я бросил школу, сделать это будет непросто. Мне придется либо пройти тест на знания, чтобы миновать старшую школу. Либо, дожидаться пока не стукнет двадцать два и обратиться в университет на правах ученика зрелого возраста, для которого выпускной сертификат не нужен.

Но все это требовало денег! Очень больших, надо сказать, денег. Только для прохождения теста нужно порядка 500 долларов, а обучение в университете может стоить все двадцать тысяч. Плюс, расходы на учебники, транспорт, и все остальное.

Мне плевать, как я достану эти деньги! Я даже готов продать свои органы, если дело дойдет до этого! Не важно, как подло мне придется поступить или сколько людей обмануть, но я найду деньги!

Я мысленно согласился с подобными доводами, после чего пошел на кухню, чтобы наконец-то очистить это поле битвы. Начав с грязных тарелок и закончив толстым слоем пыли от самого пола и до потолка. Остальной дом был более-менее в порядке – достаточно было всего лишь пройти щеткой. Однако, в комнате девочек был полнейший бардак. Но я планировал оставить все как есть и заняться уборкой, когда получу их обратно!

Именно в этот момент, я внезапно вспомнил про квест из аптеки, хозяйка которой попросила меня собрать немного целебных трав для нее.

- И где мне взять все это сено? – бурчал я про себя, заканчивая уборку:

- Думаю, ответ на этот вопрос стоит посмотреть в интернете.

На вики я с удивлением нашел информацию, что нужные растения можно было найти в черте города. Однако, для того, чтобы правильно определить и собрать их, требовался навык [Травничество], который не многие выбирали. Главным образом из-за того, что для полноценного использования трав, требовалась целая куча дополнительных способностей. Таких как, [Алхимия], [Зельеварение], [Перегонка][2] и так далее.

Даже если у меня не получится собрать травы правильно с первого раза, я буду пытаться до тех пор, пока не притащу этой старушке по двадцать пучков каждой.

Залогинившись, я прогрузился в локации с волками среди огромного количества игроков, занятых охотой. Когда я бегал здесь раньше, то был единственным игроком во всей зоне. Другие игроки замечали, как действует моя способность, которая приманивала мобов и понимали, что лучше им поохотиться в другом месте.

Сейчас у меня было немногим более десяти золотых монет. Часть денег я получил, продав огромное количество дешевых волчьих шкур. Впрочем, тут же потратил немного на оружие и починку доспехов, но большая часть средств осталась нетронутой.

Я прошел недалеко от логова Белого Волка, так что решил зайти и пособировать яблоки, прежде чем вернуться в Айсридж. Я до сих пор отлично помнил, где находилась пещера, поэтому поиски не заняли так много времени, как в прошлый раз. Волки снова напали на меня, стоила мне только войти внутрь, но на этот раз я был гораздо сильнее, чем раньше. Так что, каждое применение [Перекрестного Разреза] сокращало количество противников как минимум на одного.

Удивительно, но волки даже не замедлили моего продвижения. Более того, здоровье и

выносливость замерли на уровне 87%, поэтому не было особого смысла ждать, чтобы показатели восстановятся полностью.

Внутри логова я услышал знакомый вой. А сам Белый Волк гордо стоял на высоком двадцатиметровом уступе и пристально смотрел на меня. Он шумно принюхивался, после чего издал злобный низкий рык. Все верно – плащ, который я носил, не мог скрывать запахи.

Волк стал более настороженным, рык перешел в вой, а на морде зверя застыло выражение то ли гнева, то ли радости от моего возвращения. В любом случае, мне казалось, месть была единственным, что было у него на уме прямо сейчас.

Я правильно оценил собственные силы, так что у меня были большие сомнения насчет победы в этом бою. В прошлый раз мне очень повезло нанести два невероятно сильных удара в самом начале сражения, которые замедлили волка. А теперь, когда он осторожен и относится ко мне со всей серьезностью, не помогут даже прокачанные показатели ловкости.

Думаю, если снять капюшон, то за счет удвоения скорости, я смогу быть на одном уровне с волком. Но сразу после получения накидки, я принял твердое решение – не снимать капюшон во что бы то ни стало!

Длинным серебристым росчерком Белый Волк взмыл под самый потолок и приземлился передо мной, перекрыв путь к отступлению. Я предвидел это, так что сразу же кинулся к ближайшей группе яблонь по левую сторону. Волк мощным толчком сменил траекторию движения и попытался перехватить меня до того момента, как я успею скрыться среди деревьев. Для меня начался самый настоящий тест на время – успею ли добраться до укрытия или волк настигнет меня раньше! Адреналин просто зашкаливал!

Волк решил перехватить меня возле деревьев. Он раскрыл челюсти и попытался схватить меня за ногу.

Все или ничего! – решился я наконец.

Пусть до цели оставалось еще прилично, я прыгнул изо всех сил. Волчьих челюстей удалось избежать только чудом. За миг до прыжка я почувствовал его горячее дыхание на своих лодыжках.

Мне сильно повезло и буквально на самом излете мне удалось зацепиться за одну из нижних ветвей. Наверно, со стороны это напоминало победный прыжок какого-нибудь баскетболиста.

Раскачавшись, я подтянулся и залез на дерево. Теперь для Белого Волка я был в недосягаемости, а значит и в полной безопасности.

Следующие пару часов я только и делал, что лазаю по деревьям и собирал яблоки. Как оказалось, я способен переносить просто громадное количество легких вещей, например, яблок или волчьих шкур. Это стало возможным благодаря тому, что показатель силы вырос до пятидесяти трех очков, а доспехи, которые я носил, были сплошь кожаные или тканевые.

Все это время, пока я занимался собирательством, волк следовал за мной и ждал, пока я спущусь на землю. После того, как я набрал сто шестьдесят яблок, мне действительно пришлось так сделать. К сожалению, это все, что я сумел найти, так что для не было причин здесь оставаться.

Когда я опустился на землю, волк прыгнул в сторону, чтобы сохранить небольшое расстояние

между нами. Видимо он слишком хорошо помнил, что случилось в прошлый раз.

На мое счастье, выход был у меня за спиной. Я развернулся и дал деру. Почти сразу позади меня раздался тяжелый топот. Не нужно было иметь глаз на затылке, чтобы понять – меня преследовал Белый Волк. В десяти метрах от выхода волк доказал свое превосходство. Сначала я почувствовал острую боль, а затем, сильный толчок, который сбил меня с ног. Но и я был не так прост! Перекувырнувшись, я все-таки успел достичь выхода из пещеры прежде, чем Белый Волк нанесет следующий удар...

Когда я заметил, что уровень здоровья упал на целую четверть, в голове пронеслись нехорошие мысли. Что ни говорите, а это самое настоящее чудо – пусть и случайно, но победить противника, который мог покончить с тобой одним ударом.

Солнце уже почти скрылось за горизонтом, а это значило, что игра входила в ночную стадию. В темное время суток монстры становятся примерно в полтора раза сильнее. Количество опыта за них тоже немного возрастает, но не на столько, чтобы можно было таким образом компенсировать возросшую сложность.

На ночь все магазины в городе закрывались, так что с продажей яблок придется повременить.

– Выход!

Поездка за продуктами выдалась невероятно скучной. Мне потребовалось полчаса, чтобы добраться до соседнего супермаркета. Вдобавок, находясь внутри, я был слишком смущен, чтобы попросить других клиентов помочь достать товары с верхних полок. Обратный путь занял вдвое больше времени из-за тяжелых покупок, которые пришлось тащить в одиночку. В результате, на все про все ушло два часа. Эта поездка вымотала не только меня, но и мои руки.

После обеда я снова возвратился в «Енд Онлайн». В принципе, это время как нельзя лучше подходило для поиска лечебных трав, которые были нужны мне по квесту, но сейчас на первом месте у меня стоял базар.

– Доброе утро, Пиичстар, – я без проблем нашел девочку на старом месте.

– Ууутро! Чем я могу помочь тебе сегодня? – я ничего не мог с собой поделаться, но меня до сих пор раздражала ее манера речи.

– Я в порядке. И у меня появилось еще больше яблок на продажу, – несколько торговцев заинтересованно посмотрели в мою сторону, а Пиичстар восторженно улыбнулась.

– О, прааавда? Отлично! Они хорошо продаются в любое время.

– Ха, приятно слышать!

Ого! А эти яблоки на удивление популярны!

– Нууу, на этот раз ты не получишь никаких денег, пока товар не будет распродан, ага?

К сожалению, это вполне нормальная ситуация. Когда дело касается операций с реальной валютой, товар остается у торговца-посредника до тех пор, пока не будет полностью продан. И уже после этого, продавец получит причитающееся. Но, глядя как Пиичстар трет пальцем переносицу, я почувствовал невообразимое раздражение.

- Все в порядке. Когда ты все продашь, деньги автоматически поступят на мой кошелек.

Я старался не разговаривать с Пиичстар больше, чем это необходимо, да и общались мы только на деловые темы. Без всякого сомнения, эта девушка невероятно приятный человек, но долгие разговоры с ней вызывали у меня приступы гнева.

После того, как мы обо всем договорились, я пошел к другому торговцу, с которым уже пару раз имел дело в прошлом. Он специализировался на покупке шкур животных.

- Эй, Мистер Худ, я могу чем-то помочь тебе сегодня?

На первый взгляд он производил вид очень приземленного человека. Но на самом деле этот парень был настолько обычным и непримечательным, что запросто смог бы остаться незамеченным даже в центре самой большой толпы.

- Утро, Джеймс! У меня есть несколько шкур на продажу. Как обычно, по два серебра за каждую, - я вытащил стопку из семидесяти четырех шкур и подметил, что Джеймс был уже не так удивлен количеством моих трофеев, как это было в первый раз.

- Без проблем. Я буду рад купить их у тебя, - Джеймс прокачивал навык [Портняжное Дело]. В «Енд Онлайн» он нужен, чтобы создавать одежду и броню из шкур различных монстров и животных.

От него я так же узнал, что могу продавать вещи напрямую любым игрокам. А Маус рассказал о торговле с людьми, которые заплатили высокую абонентскую плату для разрешения проводить денежные операции в реальной валюте.

Два серебра за волчью шкуру далеко не самая высокая цена. Я запросто мог продать ее за три или даже за пять, если бы повезло найти человека, которому можно было продать эти шкуры напрямую. Но я не хотел тратить на поиски время, а Джеймс всегда скупал их в любом количестве.

Следующим по списку шел сбор трав для старушки-аптекариши. Прогуливаясь по Айсриджу, я искал парки и зоны отдыха. Порыскав насчет сведений о лечебных травах в руководстве пользователя, я натолкнулся только на статью о профессии травника в Грэнтоне - стартовом городе и столице Королевства Форсте, который, в отличие от моего, не был завален снегом.

Может, это были и не самые свежие новости на данный момент, но они по-прежнему соответствовали действительности. Каждый стартовый город является столицей собственного королевства. Место моего пребывания - Королевство Глас, а последний, Свордбрик, является столицей Королевства Далбе.

Каждое королевство имеет определенный символ, который подсвечивается в правом нижнем углу зрения, когда Вы заходите в инвентарь. Как только игрок достигнет пятидесятого уровня, знак превращается в татуировку на тыльной стороне правой руки. А до тех пор игрокам запрещено покидать свое королевство.

Символ Глас - волчья голова, Далбе - два скрещенных клинка, а Форсте - раскидистое дерево. Каждый из этих знаков обведен в круг, таким образом получились три идеально ровных символа крупнейших в игре королевств.

Я отвлекся от ненужных размышлений и вошел в небольшую парковую зону. Она совсем крохотная и состоит из пары скамеек и нескольких деревьев неподалеку. Мне было вполне

достаточно и этого, однако самой главной проблемой являлся полуметровый слой снега, которым было завалено все вокруг.

Если интуиция меня не подводила, этот город должен был быть точно таким же, как и остальные. А, значит, нужные мне травы начального уровня тоже росли в парке – достаточно было только разгрести этот снег. Я ползал между деревьев и осторожно, словно кисточкой, смахивал рукой снег в сторону, в надежде докопаться до почвы.

Со второй попытки, мне все-таки удалось найти два зеленых ростка лекарственных трав. Бинго! Наскоро очистив еще пару участков, я нашел еще одиннадцать лекарственных и девять трав противоядий. Следующий вопрос, который пришел мне на ум – каким образом их собирать? Принадлежность растений я определил по памяти, но, чтобы собрать их, требовался навык [Травничество].

Я попробовал просто тянуть их на себя, но стебли не выдерживали и ломались. Очень паршиво, учитывая, что у трав противоядий мне были нужны именно корни.

Методом проб и ошибок я пришел к тому, что перед удалением растений, землю вокруг них требуется хорошенько раскопать. И все равно я продолжал ломать стебли. Через полчаса я набрал тридцать шесть лекарственных трав и двадцать корней противоядий. Несмотря на то, что большинство из них были засохшими и переломанными, я все-таки справился со своей задачей.

Когда я возвратился в аптеку, старушка за прилавком кинула на меня откровенно сердитый взгляд.

– Как долго, юноша! Где травы, которые ты обещал принести мне?!

– Я очень извиняюсь за задержку. Не важно, сколько раз я пытался собрать эти травы, но из-за нехватки мастерства я только ломал их. Извините, но это лучшее, что я смог достать, – да-да, я знаю, что это было полнейшее вранье. Но, подобного жульничества не избежать, если я собираюсь зарабатывать много денег!

– Господи, да они отвратительны! – старушка уставилась на травы, которые я положил перед ней:

– Тебе сказочно повезло, что мои навыки позволяют использовать даже такие ужасные травы, как эти. Однако, если бы твои показатели мастерства были бы ниже, эти травы не спасла бы даже я.

Ваше задание успешно выполнено.

– Пока ты не ушел, позволь показать правильный способ сбора этих трав. То, что делаешь ты – самое настоящее преступление против природы!

Она совершила несколько движений руками, будто что-то роя, после чего заставила меня в точности повторять их. Через пять минут эта старушка схватила меня за руки и заставила рыть воздух до тех пор, пока передо мной не появилось уведомление:

Вы успешно изучили навык [Травничество]

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Травничество] (Ур 1, 0%) – активный

У вас есть сильная связь с травами. Вы способны распознавать и собирать те из них, чей уровень не превышает уровень вашего навыка.

Ур 1:

- Вы способны распознавать обычные виды трав, а также эффекты, которыми они обладают
- Вы способны использовать эффекты трав, а также применять их на других игроков

Мастерство: +3

Невероятно, как сильно изменилось мое положение по сравнению с началом игры. Я уже получил два бесплатных навыка, хотя, возможно, [Травничество] может оказаться не сильно полезным.

- Хорошо, теперь ты все понял, – старушка задумчиво кивнула, и некоторое время пялилась на меня:

- Однако, такой человек как ты, должен постоянно оттачивать навык, иначе его легко забыть. Так что, принеси мне еще пятьдесят штук каждого вида! И на этот раз, все растения должны быть в идеальном состоянии!

Новое задание: Закрепление знаний

Хозяйка аптеки попросила вас добыть еще 50*(Зеленая Лечебная Трава) и 50*(Корень Противоядия).

Специальное условие: Все травы должны быть в идеальном состоянии

Провал задания или отказ от него приведут к потере навыка [Травничество].

Ранг: Обычный

Какой ужасный квест!

- Это честь для меня, – я наклеил на лицо самую довольную улыбку, на которую только был способен:

- Я вернусь с травами как можно скорее.

Извинившись, я вышел из аптеки. Подумать только – я даже не получил зелья, которые мне обещали за выполнение первого квеста! День был еще в самом разгаре, так что ничего не мешало мне выполнить этот квест до наступления сумерек.

Сбор трав с навыком дался мне невероятно легко. Вдобавок, я немного злоупотреблял высокими показателями мастерства, сбивая землю вокруг трав мысом сапога. Впрочем, нескольким растениям все-таки не повезло...

Более тщательный и аккуратный процесс сбора мог немного поднять параметры мастерства, но сейчас мне хотелось как можно быстрее покончить с этим.

Я угробил на задание целый час, быстро потерял счет травам и, в итоге, собрал вдвое больше, чем нужно. Когда я снова возвратился в аптеку, лицо старушки выглядело строгим.

– Хм, я думала, ты справишься лучше. Хотя, с другой стороны, это уже что-то. У тебя получается тем лучше, чем больше трав ты собираешь.

– Спасибо, я очень старался! – я не чувствовал ни малейших угрызений совести из-за того, что не приложил практически никаких усилий к выполнению задания:

– Хотя, лично для меня сейчас эти травы не представляют никакой ценности. Ведь я даже ничего сделать из них не могу.

Если просто съесть пучок целебных трав, получишь эффект восстановления жизни – один пункт в секунду в течение десяти секунд. Корень дает и того меньше – всего лишь десятипроцентный шанс лечения слабых ядов.

– Хе-хе-хе. [Травничество] имеет гораздо более широкую область применения, чем кажется. Например, ты можешь использовать этот навык в кулинарии, чтобы наделить пищу положительными эффектами. Ну, или отрицательными – зависит от того, как ты собираешься ее использовать.

– Кроме того, что касается трав, которые ты принес. Вместо того, чтобы просто дать тебе несколько зелий, я лучше научу как создавать их.

Я бы предпочел зелья!

Задание успешно завершено!

Вы изучили навык [Зельеварение]

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Зельеварение] (Ур 1, 0%) – активный

Искусство, позволяющее вам создавать зелья, используя любые материалы. Начиная от растений и заканчивая частями монстров.

Для того, чтобы использовать этот навык, вам необходимо специальное оборудование, а также пустые флаконы для хранения зелий.

Ур 1:

– Дает возможность использовать ступку и пестик

– Созданные зелья будут иметь коэффициент $\times 0,5$

Глупо жаловаться на результат, учитывая, что я совершенно бесплатно получил еще один навык. Однако, я по-прежнему чувствовал во рту неприятный кисловатый привкус.

– Так, а где я могу купить пустые флаконы? – если у меня появился навык, почему бы его не

использовать.

- Хе-хе. Почему бы тебе не купить их у меня? Каждая обойдется тебе в пять серебряных монет.

- Опять? Вам не кажется, что это как-то чересчур дорого?!

- Конечно же, их можно получить и дешевле, – старушка хищно оскалилась, а от ее немощного тела вдруг начала исходить жуткая аура:

- Ты всегда можешь пойти и найти кого-то, кто умеет выдувать стекло. Но больше тебе нигде не удастся купить их.

Мне кажется, не следует доверять ее словам на сто процентов. Имеет смысл заглянуть на рынок – там просто обязаны быть игроки, которые продают пустые флаконы.

- Хорошо, я возьму двадцать штук.

- Это будет стоить всего одну золотую монету. Неплохой вклад в развитие вашего бизнеса, хе-хе.

- Учитывая, что я беру сразу большую партию, можно ли надеяться на какую-нибудь скидку или парочку дополнительных флаконов?

- Не смейся меня. Двадцать флаконов не тянут на большую партию. Вот двести – другое дело. Если, конечно, ты в этом заинтересован.

Пусть эта старая леди и не могла одолеть какого-нибудь тролля, но она не понаслышке знала, как расправляться с финансами! Протягивая ей драгоценный золотой, я всерьез раздумывал над тем, чтобы просто схватить флаконы и бежать.

- Теперь, у тебя есть флаконы, однако ты до сих пор ничего не можешь сделать с ними. Для создания зелий понадобятся ступка и пестик.

- О нет! Я совсем забыл! Пожалуйста, продайте мне и эти предметы тоже!

Ее зловещая аура заполнила собой всю комнату, отчего я начал чувствовать себя подавленным и беспомощным.

- Они обойдутся тебе... в шесть золотых, – старушка умудрилась сказать это таким тоном, будто цена пугала даже ее саму! С другой стороны, я почувствовал, как ее рука обвилась вокруг моей шеи и высасывала жизнь.

- Эх, ничего не поделаешь, – я передал ей нужную сумму и попрощался со статусом обеспеченного человека.

По крайней мере, я получил все оборудование, которое позволит использовать мой новый навык по максимуму. В противном случае, он был бы бесполезен. В ближайшее время мне нужно будет наделать столько зелий, сколько смогу, чтобы начать зарабатывать деньги. Пусть яблоки и приносят некоторый доход, я не знаю, как долго на них будет держаться спрос.

Теперь, мне следует получить еще больше навыков. А, значит, следующая остановка – церковь. Искренне надеюсь, что все советы на этот счет, что я вычитал в гайде для новичков, еще не устарели.

Я поднялся по знакомым ступенькам до церкви и подошел к дверям. К сожалению, я даже не подозревал, как приобрести новые навыки. Я просто знал, что это делалось здесь.

По непонятным причинам, двери не только не открывались, у меня не получалось сдвинуть их даже на дюйм. Они не реагировали на мои попытки выбить их, и это выглядело странно. Учитывая, что двери церкви являлись единственным выходом в игровой мир для новых и возрожденных игроков.

Я осмотрелся и заметил слева от себя небольшую исповедальню. Она представляла собой средних размеров деревянный ящик, который был разделен на две части. Каждая из них имела свой вход. И тот, что находился ближе ко мне, был открыт. Я вошел внутрь и оказался в очень тесном и темном помещении. Спустя мгновение я услышал голос пожилого джентльмена:

– Добро пожаловать в то место, где Вы можете определить свою судьбу и стать сильнее, искатель приключений. Назовите свое имя под солнечными лучами богини Верде.

– Меня зовут... Лост.

Я почувствовал короткую паузу на другом конце, но старик ответил прежде, чем я успел поразмыслить на этот счет:

– Понятно. Ваше имя наполнено мудростью.

Мудростью? Что за странное значение он вкладывает в мое имя?!

– Как последователь солнца, преданный Луч Церкви, позвольте мне услышать ваше желание.

Он говорил с таким пафосом и напыщенностью, что я на некоторое время потерялся в этом калейдоскопе красивых слов. Лишь через пару секунд я заметил диалоговое окно, которое появилось прямо передо мной. Оно вмещало в себя полный список всех основных навыков, которые я мог приобрести на моем уровне. Количество навыков было просто огромно и даже на самый беглый взгляд содержало не меньше нескольких сотен наименований. Некоторые были весьма полезны. Например, умение обращаться с различными типами оружия, пассивные усиление и навыки крафта. Другие были откровенно бесполезны. Такие, как [Связь с Духами] – умение общаться с духами. Конечно, этот навык был бы интересен с точки зрения развлечений, но в вопросе заработка денег он точно не поможет.

Что ж, я узнал даже больше, чем рассчитывал. Например, что новым навыкам вполне возможно обучиться у НПС. А еще, каждый из них имел свою уникальную личность, что позволяло взаимодействовать с игроком в зависимости от выбранной линии разговора. А раз так, вполне возможно кто-нибудь из них сможет научить меня навыку [Связь с Духами] позже.

На данный момент моя главная цель состояла в том, чтобы я мог атаковать противников издалека. Это может быть возможно благодаря владению луком и магией. Однако, если я выберу лук, покупка стрел обойдется в кругленькую сумму. Чтобы снизить расходы и делать их самому, придется овладеть [Кузнечным Делом] и [Ремеслом]. Итого, мне потребуется забить три слота, чтобы максимально повысить эффективность лука. Использовать его без остальных навыков бессмысленно. Но самое главное – стрелы не могут быть извлечены из пораженных целей. Этот довод окончательно поставил крест на желании стать лучником.

Ну, а магия просто не мой конек. Во всех предыдущих играх, где я выбирал мага, я не мог отделаться от мысли, что магия делала меня слишком зависимым от нее. Не то, чтобы я недолюбливал магию, скорее, я испытывал некоторые трудности, сражаясь одними только

заклинаниями.

Вдруг, я заметил идеальный навык, который можно использовать в дистанционных боях. Я нажал на него, и передо мной появился список приобретенных навыков:

Вы приобрели навык [Бросок] за один уровень!

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Бросок] (Ур 1, 0%) - активный

Умение точно бросать оружие во врагов. В отличие от большинства снарядов, метательное оружие можно извлечь и использовать снова.

Ур 1:

- Урон от броска равен $\times 0,7$ от урона оружия
- Критический удар наносит $\times 3$ повреждений (требуется высокий показатель мастерства)
- Мастерство: +5

То, что нужно для меня! К тому же, метательное оружие наносит больше урона, чем тот же лук.

Я продолжил изучать список доступных навыков. На этот раз я уделял внимание тем, которые связаны с ловкостью и ближним боем – как-никак, это была моя специализация на данный момент. Помимо двух навыков, которые должны были сделать меня сильнее в бою, я нашел еще пару полезных. Это [Кузнечное Дело], и [Горное Дело].

Вы приобрели навык [Кузнечное Дело] за один уровень!

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Кузнечное Дело] (Ур 1, 0%) - активный

Благодаря знаниям в области обработки металлов, Вы можете создавать оружие и доспехи. Также Вы можете создавать более мощное снаряжение, используя дополнительные материалы и ингредиенты.

Для того, чтобы использовать этот навык, вам понадобится молот и наковальня.

Ур 1:

- Вы можете обрабатывать основные металлы
- Вы можете изготавливать оружие и доспехи из недорогих металлов

Вы приобрели навык [Горное Дело] за два уровня!

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Горное Дело] (Ур 1, 0%) - активный

Вас всегда интересовало горное дело. Ударяя киркой по стене, Вы чувствуете неподдельную радость, когда удается найти новую рудную жилу или кристалл.

Ур 1:

- Вы можете раскапывать землю в поиске руды и камней
- Вы имеете увеличенный шанс $\times 1,2$ найти руду или драгоценные камни
- Скорость добычи $\times 1,0$

Вы приобрели навык [Ускорение] за три уровня!

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Ускорение] (Ур 1, 0%) - пассивный

У вас было трудное детство, но частые побеги от хулиганов сделали свое дело. Теперь, ваше тело легко переносит тренировки и может двигаться быстрее.

Ур 1:

- Скорость передвижения увеличена на 5%
- Ловкость: + 5

Вы приобрели навык [Взор Охотника] за три уровня!

У вас имеются пустые слоты навыков, так что этот навык был автоматически добавлен туда.

[Взор Охотника] (Ур 1, 0%) - пассивный

В пустыне выживает лишь два вида зверей: сильные и осторожные. Вы относитесь ко второму виду. Ваши глаза замечают даже самые малейшие движения и лучше видят в темноте.

Ур 1:

- Дальность зрения прямо пропорциональна уровню умения
- Можно использовать священное искусство [Перцептивное Зрение[3]]

[Перцептивное Зрение] (Ур 1, 0%) – активный

Благодаря этой способности, Вы можете смотреть на мир в замедленном темпе, а также фиксировать движения зверей. Сила [Перцептивного Зрения] напрямую зависит от уровня владения навыком [Взор Охотника].

Предупреждение! Эта способность не является ускорением! Ваши движения, вместе со всеми окружающими, будут замедлены!

– Длительность использования 60 секунд

– Способность можно использовать лишь два раза в день

Не смотря на потерю четырнадцати уровней, теперь у меня было максимальное количество возможных навыков на данном этапе. Меня отбросило к семнадцатому уровню, а все богатство состояло из пяти золотых и тридцати серебряных монет.

Теперь, имея полный набор навыков, я должен был вернуть свой старый уровень и заработать денег. Завтра мне предстояло совершить еще один рейд за яблоками в логово Белого Волка.

Перед тем как разлогиниться, я покинул исповедальню и оставил церковь далеко за спиной. Я не заметил, но, в тот момент, когда я покинул будку, дверь с другой стороны открылась, и из нее показалось озабоченное лицо старика. Того самого, который приложил меня посохом по голове, а потом дал это идиотское имя!

[1] р.м. – после полудня, а.м. – до полудня

[2] Испарение жидкости с последующим охлаждением, обычно для разделения смешанных веществ, подробнее

[3] Перцепция – пронизательность, восприятие, но мне нравится перцептивный, так что будет сложно;)

<http://tl.rulate.ru/book/11304/218831>