

Я был рад наконец-то покинуть казармы, а в особенности сотника Марка. Не то, чтобы я его ненавидел или что-то в этом роде. Просто, мы никогда не сможем поладить друг с другом.

Натянутый по самые глаза капюшон "Зимнего Плаща Белого Волка" перекрывал добрую четверть моего поля зрения, из-за чего, в левом верхнем углу появилось несколько странных иконок: очертание человека со знаком вопроса и пиктограмма секундомера. Похоже, это были обозначения эффектов сокрытия личности и замедления, которые давал плащ.

Это было весьма странно, но я не замечал особого замедления. По крайней мере, пока не попытлся бежать - вот тогда я начинал чувствовать, что воздух вокруг меня превращался в вязкий туман. В том смысле, что двигаться в какую-либо сторону становилось невероятно трудно. Поняв, как действует замедление, я снова перешел на шаг и продолжил путь к внутреннему двору.

Поначалу, меня немного удивила его загруженность. Вся площадь была забита игроками, которые пытались попасть в нужные им магазинчики. Думаю, в «Енд Онлайн» сейчас был час-пик, а раз так, то сервер был весьма хорош, раз он мог обрабатывать такое большое количество персонажей в одном месте.

Сквозь толпу я пробрался до оружейной лавки, которую я заметил ранее - еще до начала своей тренировки, и когда у меня еще не было денег. Но времена меняются, и теперь у меня было целых три золотых. Если захочу, смогу купить одно из орудий со стены.

Обстановка внутри лавки с прошлого раза не изменилась. Единственным отличием было то, что полки на стенах опустошены или, наоборот, заполнены новым товаром. Этот магазин был просто забит посетителями, как и все остальные в округе. Пока я осматривал стену в поисках подходящего оружия, я постоянно получал толчки и легкие удары.

Я заметил стальную катану с чарами на ремонт. Ее никогда не придется специально затачивать или как-то по-особенному ухаживать. Базовый урон 52-56 и стоила она 12 золотых 40 серебряных. Как-то слишком дорого, и мне, к сожалению, она была не по карману. Тем не менее, думаю, что иметь оружие, которое не потребует в дальнейшем почти никаких расходов, довольно заманчиво.

Может, это и к лучшему, - мысленно прикинул я:

Во-первых, сейчас я владею только короткими мечами. А во-вторых, цена за этот клинок для меня на данный момент просто неподъемная.

Рядом стоял сундук с мечами стоимостью в 70 серебряных за самый дорогой из имеющихся. Удивительно, но внутри было только два коротких меча.

Короткие мечи были не очень популярны в этой игре. Почти никто не использовал их из-за меньшего, по сравнению с длинным оружием, урона. Так же, многих отпугивала необходимость находиться слишком близко к монстру, с которым сражаешься. Проще говоря, маленький урон вкупе с большим риском.

Однако, в моем положении, короткие мечи были идеальным оружием. Главным образом из-за ловкости, на которую не было штрафов при их экипировке. Я достал оба меча и осмотрел их.

Стальной Кодати[1]

Стальной Кодати, выкованный с использованием неочищенных материалов. Неудачный

результат в следствие недостатка сил, вложенных в создание этого меча.

Длина: 40 см

Требования:

- Уровень: 4

-Ловкость: 22

Характеристики:

Тип оружия: односторонний клинок /короткий меч

Атака: 17-20

Прочность: 30/30

Вес: 0,9 кг

Хрупкий Стальной Вакидзаси[2]:

Стальной Вакидзаси был выкован неизвестным кузнецом, который вложил в его создание все свои способности. Впрочем, их, к сожалению, не хватило, чтобы создать что-то более качественное и менее хрупкое.

Длина: 52 см

Требования:

- Уровень: 5

- Ловкость: 24

Характеристики:

Тип оружия: односторонний клинок /короткий меч

Атака: 19-24

Прочность: 17/17

Вес: 1 кг

Качество мечей, а также тот факт, что их длина различалась на целую ладонь, вызывала некоторый шок. Урон, при этом, был примерно вдвое выше, чем у моих тренировочных мечей.

Так же, хорошая новость заключалась в том, что все мечи за 70 серебряных шли с ножнами в комплекте, в то время как большая часть клинков их не имела. Как, например, мои тренировочные мечи, которые сейчас просто болтались за поясом. К тому же, они уже были порядочно изношены. Скорее всего, из-за чрезмерного использования в казармах, их даже нельзя будет поправить. Постоянная перековка довела их до такого состояния, что больше никакая починка им не поможет.

Лучшей сделки, чем эта, судя по всему, не предвидится. А новое оружие мне было крайне необходимо. Я решил потратить деньги, чтобы купить эти мечи.

Положив оружие на прилавок перед кузнецом, я показал на клинки. Взглянув на них, его лицо приняло нелепое выражение, будто кузнец пытался что-то понять. Не уверен, то ли это было из-за оружия, которое я покупал, то ли из-за капюшона, что покрывал мою голову. Так или иначе, я был счастлив, что [Раздражение] бездействовало.

Я проверил прогресс навыка на его пути к 11 уровню, но он, кажется, замер. На всякий случай, нужно будет проверить позже, чтобы знать наверняка.

- Один золотой и 40 серебра, - кузнец выдал это таким громким голосом, что я даже слегка вздрогнул.

Храня молчание, я достал три золотых монеты, которые хранились в поясном кошелье. Один кошель мог вмещать не более 999 монет каждого типа, но сотня меди не будет автоматически преобразовываться в один серебряный. Так что, для обмена нужно было идти в банк в любом городе или крупном поселении. Там же, при необходимости, можно было заказать дополнительные кошелье для денег или, за дополнительную плату, открыть свой счет в банке и безопасно хранить на нем лишние средства.

Придвинув пару монет в сторону кузнеца, последнюю я вернул обратно в кошель.

- Ваша сдача 60 серебра, благодарю, - сдачей оказалась одна единственная монета с цифрой 60 на обратной стороне. По крайней мере, не возникало проблем с горой мелких монет.

Мне пришло сообщение о совершенном платеже и покупке новой экипировки. Убрав его, я пристегнул новые клинки по бокам. Теперь, в старых не было необходимости, поэтому я выложил их на прилавок и придвинул к кузнецу, открывая новый торг.

- Что? Я не могу починить такое. А-а, хочешь продать? - я коротко кивнул, чего было вполне достаточно для ответа.

- Не, не пойдет. Не могу их купить. Эти обломки ничего не стоят, - кузнец отбросил мечи обратно. Я ни в чем не мог его упрекнуть, мечам действительно пора было на свалку.

- Тогда избавьтесь от них, пожалуйста, - я вновь передвинул мечи по прилавку, одновременно стараясь использовать как можно меньше слов, чтобы кузнец меня не вспомнил. По всей видимости, я, кажется, мог выдавать предложения более чем из одного слова. А то лишь одна мысль о том, что нужно было общаться рваными фразами и жестами, приводила меня в ярость и причиняла головную боль.

Он прищурился и оглядел меня более тщательно. Уверен, я не сказал слишком много, чтобы он узнал меня. К тому же, он вряд ли мог меня вспомнить по той малой части лица, что оставалась открытой.

- Что ж, полагаю, я могу это сделать. А ты, не забывай заглядывать, чтобы починить купленные мечи.

Какое облегчение! Я вновь кивнул и покинул магазин.

По всему городу могли быть раскиданы банки и прочий мусор, но вот так просто выкидывать ненужное оружие было как-то неправильно.

Следующим пунктом в моем списке было посещение алхимика для покупки зелий восстановления. Я маневрировал среди других игроков, пока не достиг лавки с изображением колбы на вывеске. Внутри повсюду стояли скамьи с корзинами, полными трав, некоторые из которых были ядовитыми даже на вид.

Я осмотрел угол магазина. Там была куча коробок, заполненных малыми лечебными зельями, которые восстанавливали 150-200 пунктов здоровья за пять секунд. Каждое из них стоило просто ужасающую сумму в 40 серебра.

Я приблизился к стойке, где на высоком табурете сидела маленькая старушка.

- Да, дорогуша? Чем-то могу тебе помочь? - раздалось в ответ бряжание старушки.

- Эмм... как сказать... мне бы хотелось заказать зелий, но они, как бы, дороговаты для меня. Поэтому, я интересуюсь, могу ли как-то вам помочь, чтобы заработать на них? - так как я никогда не разговаривал с этой леди до того, как получил свой плащ, не было никакой опасности, что я буду раскрыт из-за голоса.

- Хе-хе-хе, ищем способы заработать на жизнь тяжелым трудом? Уважаю-уважаю. Как тебе это: мои запасы трав заканчиваются, и если ты принесешь мне по двадцать штук Зеленой Лечебной Травы и Корня Противоядия, то я выдам тебе два малых лечебных зелья и два противоядия.

Новое задание: Сбор трав для аптекарши

Хозяйка аптеки просит Вас собрать 20\*(Зеленая Лечебная Трава) и 30\*(Корень Противоядия)

Провал или отказ от задания не приведет ни к каким последствиям.

Ранг: Обычное

- С удовольствием соберу их для Вас, - я был настолько ошеломлен получением хоть какого-то квеста в одном из магазинов, что даже не задумался о том, где буду собирать эти самые травы.

По пути обратно я понял, что у меня до сих пор не было подходящего обмундирования. А еще, я даже не изучил фракции города. Учитывая, что все ближайшие лавки были завалены низкоуровневой экипировкой, должны были быть и другие районы, с более качественным товаром.

Выбрав западный выход с площади, я некоторое время бродил по улицам. Постепенно вокруг становилось все больше и больше игроков высоких уровней. Гораздо выше, чем у меня. Экстравагантные вещи со всевозможными драгоценностями, мечи всех форм и размеров. Один вообще был вдвое больше своего владельца. Без ножен, он просто закреплен на спине. С другой стороны, будь он в ножнах, вытащить меч было бы просто невозможно.

Пройдя мимо человека, одетого как самурай, я оказался на рынке. Он был как минимум в два раза больше внутреннего двора, где я был раньше. Здесь было множество палаток, расставленных повсюду в полнейшем беспорядке, а также громадное четырехэтажное здание вдали, которое возвышалось над всем базаром.

Приняв во внимание случайное расположение палаток и разнообразие экипировки у продавцов, я предположил, что этими палатками заведуют игроки.

Вытащив из инвентаря яблоко, я начал грызть его, рассматривая многообразие товаров. Я

даже нашел травы, которые требовались для моего квеста. Правда, их цена была гораздо выше, чем награда за само задание.

Тут было все, что только можно было представить, но большую часть товаров составляет лут с монстров и вещи для крафта. Пройдя мимо палатки с разным обмундированием и оружием, я решил подыскать что-то подходящее и доступное по цене.

Увы, не было ничего, что даже близко укладывалось бы в мой бюджет. Более того, сложно было найти что-то подходящее под мои критерии.

- Извините, я могу чем-то помочь? – хозяин одной из лавок улыбнулся профессиональной улыбкой. Но в глазах не было и тени веселья, только холодный расчет. У этого игрока был стальной нагрудник поверх светло-коричневой рубахи и такого же цвета штаны. Черные волосы были убраны назад, а глаза были карие.

- Ну, я ищу что-нибудь из обмундирования по цене от шестидесяти серебра до золотого.

- Ха-ха-ха! Жаль, но такого ты тут не найдешь.

- Я знаю. Просто, у меня только 10 уровень, и мне нужно сейчас что-то простое.

- У тебя есть скилл на ношение тяжелой брони?

- Нет, у меня вообще нет никаких подобных скиллов. Мне стоит получить такой?

- Возможно. Это один из навыков, которые ты должен иметь, чтобы получить способности рыцарского класса.

Не было никакой необходимости скрывать лицо от других игроков, так как на них не действовала моя способность, но капюшон был по-прежнему накинута на голову. Из-за него не было видно удивления на моем лице от услышанной классовой способности. Я видел упоминания о чем-то подобном на форумах, но не вдавался в детали.

- Классовые способности? – я не смог сдержать любопытства, поэтому спросил.

- Да, это специальные скиллы. На более высоких уровнях мастерства можно объединять некоторые скиллы и тогда они образуют новый. Например, [Физическое Сопротивление] и [Магическое Сопротивление] могут превратиться в [Крепкое Тело].

Единственное отличие, для получения классового скилла нужно семь или восемь скиллов для комбинации. Они занимают два слота быстрого доступа, и за раз ты можешь использовать только один такой скилл. Зато одни содержат в себе все способности и бонусы от скиллов, из которых составлены. И даже, если общий эффект немного слабее, вместе они могут давать какие-то дополнительные возможности.

- На сегодняшний момент известен только рыцарский класс. Для него нужны следующие скиллы: [Одноручное Оружие], [Двуручное Оружие], [Владение Щитом], [Физическое Сопротивление], [Тяжелая Броня], [Повышение Здоровья] и [Харизма], все выше 35 уровня.

- Существует весьма много и других классовых скиллов, но большая часть из них еще не раскрыта. Класс рыцаря – единственный, о котором игроки распространили информацию между собой.

- Невероятно! Я уже вижу, какие преимущества дает класс! Это позволяет использовать семь скиллов сразу, что делает персонажа еще сильнее!

Возможно, мне следует попытаться получить этот класс. Он сильно улучшит моего персонажа. Хотя нет, как бы я смог тренировать [Харизму], когда у меня уже есть [Раздражение]. Преобладая над харизмой, она сведет на нет все усилия.

Но есть ведь и другие классы, ожидающие своего часа. Мне просто нужно найти такой, который не будет требовать наличия [Харизмы].

- Но вернемся к теме обмундирования, - игрок продолжил прерванную тему:

- У меня есть один вариант, который тебе может подойти. Это простой кожаный доспех, который я сделал, когда прокачивал [Портняжное Дело]. Он относится к легкой броне, поэтому тебе не понадобятся специальные скиллы для него.

Предложенный доспех на самом деле был очень простой. Он покрывал только мою грудь, часть живота и спины. Другими словами, защищал только жизненно важные органы.

- Я возьму его, сколько хочешь?

- Полтора золотых. Как раз для тебя.

- Ты же не пытаешься меня надуть, подсовывая некачественное изделие?

-Нет! Видишь то здание? - игрок показал на четырехэтажное строение, которое я заметил еще при входе на базар:

- Там находится гильдия торговцев. Они следят тут за всем, в том числе, за честностью сделок. Здесь никто никого не обманывает под угрозой потерять место на рынке.

Звучит убедительно - никто не захочет ощутить на себе гнев целой гильдии. Я протянул ему почти все оставшиеся деньги, а он в то же время, делал что-то со своим интерфейсом (эти действия оставались для меня невидимыми), после чего выскочило окно торговли.

Я принял его, кожаный доспех исчез в дымке и появился в моем инвентаре. Я использовал специальную команду, чтобы сразу же экипироваться.

Легкий Доспех из Шкуры Вепря

Легкий доспех, изготовленный из шкуры вепря. В его основе лежит крепкий материал, который способен выдержать сильный удар.

Требования:

- Уровень: 7

- Сила: 15

- Ловкость: 13

Тип брони: легкая (кожа)

Защита: 11(9)

Прочность: 35/35

Вес: 8,1 кг

Сопротивление ударам: +5%

Ударами в этой игре считаются атаки тупым оружием. Не предел мечтаний, но лучше, чем ничего. К тому же, меня определенно радовал бонус "Сопротивление ударам".

- Кстати, интересно узнать, есть ли какая-то причина, по которой ты прячешь свое лицо под маскировочным заклинанием? - он-таки затронул тему, которой мне хотелось бы избежать. Должно быть, он не заговорил об этом раньше, чтобы не отпугнуть от покупки товара. А теперь, когда с этим было покончено...

- О, хм, нет, ничего такого. Это и не заклинание, а всего лишь способность этого плаща, - кажется, я сболтнул лишнего. Его челюсть отпадала, а на лице явственно читался шок.

- Продай мне! Это же наверняка легендарный предмет! Я дам тебе за него такую цену!.. Как насчет 400 золотых? А 900 долларов??

- Отказываюсь! Извини, но я не планирую продавать ее за какие-то... Что, 900 долларов!?? Ты собираешься заплатить так много? Разве это разрешено?

Не в силах отвести глаз от меня и моего плащ, он еще больше завелся, когда речь зашла о возможной покупке.

- Конечно! У тебя есть виртуальный кошелек в ЕО, который можно подключить к своему персональному счету в банке, чтобы использовать реальную денежную систему. Естественно, такое можно проделать только с предметами, а не с игровой валютой. Хотя, нашлись умельцы, которые придумали и такой способ. Еще, надо заплатить налог в два процента от продажи, но это платит покупатель.

- Предложение слишком хорошее, чтобы быть правдой! Но не получу ли я больше, если продам плащ другому игроку?

- Ты можешь продавать и покупать только у таких же торговцев, как я. Обычно, предметы оставляют у нас, и мы продаем их за требуемую цену, накидывая сверху десять процентов. Таким образом, мы платим два процента налога за сделку разработчикам, а разницу оставляем себе. Правда, не все так идеально. Чтобы пользоваться этими привилегиями, мы оплачиваем специальную игровую подписку, которая дороже обычных. Иногда, чтобы заработать деньги, надо их сначала потратить.

- Если ты хочешь попробовать продать этот плащ за более высокую цену, можешь выставить ее на аукцион, который есть в каждом стартовом городе. Если повезет, получишь на целый порядок больше денег. Но если нет, потеряешь еще больше. Как в лотерее.

- Мне все еще нужен этот плащ. У него много полезных свойств, которые мне очень нужны. Может, как-нибудь в другой раз.

- Хм, то есть в ней есть что-то еще? Какой невероятный предмет! Цена за него может взлететь до небес. Если ты когда-нибудь решишь продать его, приходи сюда к Маусу.

Имя Маус удивительно хорошо подходило этому парню. Его специальность - крафт оружия и

доспехов, но он знал намного больше, чем я ожидал. Вероятно, все магазины поблизости также принадлежали игрокам.

Должно быть, для игрока, который занимался крафтом предметов, это было жутко неудобно. Приспособления для крафта устанавливались на отдельных специальных участках, так что нельзя было одновременно делать на них какую-то работу и присматривать за палаткой.

- Кстати, - решил узнать у Мауса еще кое-что:

- Не мог бы ты подсказать, где мне продать вот это? - я достал из инвентаря одно из яблок, чтобы показать ему.

- Ну надо же, да ты полон сюрпризов. Почти все фрукты, а особенно, яблоки, очень редки в этой мерзлоте. Если хочешь, то Пиичстар, во-он там, будет просто обалденно рада их у тебя купить.

Проследив за его пальцем, который указывал на маленькую девочку с шелковыми розовыми волосами, которые были завязаны в два хвостика.

Я попрощался с Маусом и направился к Пиичстар.

- Привет, ты должно быть Пиичстар? Приятно познакомиться, - я слегка кивнул ей. Капюшон не снимал, чтобы не напугать девочку.

- Ээээй! И чем я могу тебе помочь? - я сразу почувствовал, что ее голос был слишком высоким, и по какой-то причине, это меня несколько раздражало.

- Ну, я бы хотел продать немного яблок. Маус посоветовал обратиться к тебе.

- Мааус посоветовал меняяя? Как мииило! - она высунула руку из палатки, вынуждая того помахать в ответ.

Пиичстар задумчиво крутила в руках яблоко. Но, откусив крупный кусок, тут же покраснела от восторга.

- Ваау! Они такииие сладкие! Такие не найдешь, где поаало! Я дам тебе двадцать серебряных, или доллар за каждое! - она была настолько счастлива от одного только вкуса яблок. Но, каждое за доллар! Невероятно!

Я достал все семьдесят пять яблок, которые у меня были. Вернее, в руках я держал всего одно яблоко, просто на нем была написана цифра 75.

- Я продам за доллар каждое, - точно, как и Маус, Пиичстар ковырялась с настройками, после чего появилось окно торга, подтверждающее сделку. Я принял предложение обменять 75 яблок на 75 долларов, и деньги моментально зачислились на мой виртуальный кошелек, который был доступен из личного кабинета.

Я был просто обязан прокрасться обратно в пещеру этого Великого Белого Волка и собрать еще яблок! Я нашел способ зарабатывать деньги даже со своей инвалидностью, продавая игровые предметы!

Я направился к выходу, который, впрочем, оказался и входом тоже. Вдруг, время вокруг меня замедлилось, практически остановилось. Шум улиц не достигал ушей. Все, что я мог слышать -

мое собственное сердцебиение. В нескольких шагах от меня прошла фигура в точно таком же плаще и капюшоне, который был накинут на голову. Капюшон был немного большего размера, чем мой, но он не отбрасывал на лицо такой сильной тени. Кудрявые каштановые волосы спадали на стальной нагрудник, что выглядывал из-под плаща.

Виднелась мягкая линия подбородка с совершенными чертами, очерченная волосами и капюшоном. Накидка скрывала все выше щек, но я продолжал улавливать новые детали. От чистой белой кожи, до маленьких розовых губ, изогнутых в легкой улыбке.

Это была самая прекрасная женщина, которую я когда-либо видел. словно чародейка, она манила к себе каждым своим шагом, заставляя меня тяжело дышать.

Как только она оставила прошла мимо меня, время возвратилось вместе со всеми звуками, и игроками вокруг. Все еще слыша, как бьется сердце, я повернулся, чтобы вновь взглянуть на нее, но незнакомка уже исчезла.

В реальности, должно быть, было уже около полуночи, поэтому я отключился, решив продолжить игру завтра с утра.

В реальном мире я сел за компьютер и снова запустил игровую вики. Я прочел большое количество заметок, обновленной информации, исправленной или дополненной, для большей точности.

Информация по классу рыцаря тоже находилась в сети. В целом, гайд очень точно повторил слова Мауса. Единственное, о чем он не сказал, это требования к классу по характеристикам: сила больше 50, и мастерство выше 35.

Статы в игре значили очень многое. Это были не только требования к оружию, классам, экипировке, но и показатель того, что может делать твой персонаж. Например, уровень влиял на максимальные значения здоровья, маны и выносливости. За каждое очко силы персонаж мог поднимать на 10 кг больше, а личный инвентарь – это бесконечное пространство, где можно было хранить любое количество предметов, суммарный вес которых не превосходил ограничений персонажа.

Ловкость определяла, как быстро ты можешь двигаться, а мастерство нужно для скиллов с оружием. Чем выше этот показатель, тем более благосклонной к тебе будет система во время сражений с противниками. Интеллект влиял не только на урон от заклинаний, но также регулировал некоторые скиллы, как, например, [Литература]. Дух был ментальной силой. Она помогал как с сопротивлением ментальным атакам, так и предотвращал сбой каста из-за нарушения концентрации от атак противника.

Удача была, возможно, самой своеобразной характеристикой в игре. В основном, она влияла на шансы выпадения редкого лута. Но если тебе удастся поднять этот показатель достаточно высоко, то порой можно даже встретить врагов, спотыкающихся на ровном месте. Или же, противники начнут мазать, а удары будут проходить вскользь, едва касаясь персонажа. Однако, повышать этот стат невероятно сложно. Единственными достоверными способами являются нахождение редкого лута или выигрыши в азартных играх. Но даже тогда, это был очень медленный процесс.

Также, на сайте были отмечены и классификации предметов. Рамка вокруг предмета, которую было видно в инвентаре, определяла его редкость. Сама классификация такова: белый – обычный, оранжевый – редкий, синий – уникальный, зеленый – эпичный, фиолетовый – легендарный и золотой – божественный. Божественное оружие – пока было не более чем

слухами, но ведь и игре было пока всего два месяца.

У "Зимней Мантии Белого Волка" зеленая рамка, то есть это был эпичный предмет, а вовсе не легендарка, как подумал Маус.

Помимо этого, я узнал, что Глэдокс (сильнейший игрок) недавно достиг сотого уровня без каких-либо признаков замедления темпа. Могу только представить, сколько усилий он вложил в своего персонажа, чтобы взобраться так высоко.

Спустя час копания в вики, я выключил комп и отправился спать. Уставившись в потолок, я думал о несчастном случае, стоившем мне ног. Воспоминания все еще причиняли мне боль, хоть я уже и смирился с ситуацией. Однако, если бы не Енд Онлайн, я бы уже, наверно, забыл, что значит стоять на ногах, ходить и бегать.

Еще некоторое время бессвязные мысли крутились в голове, пока я окончательно не провалился в сон.

Я открыл глаза с первыми лучами солнца, проникшими в мою комнату. Голова болела как от сильнейшего похмелья - я был больше чем уверен, что это было от недосыпа.

Первое, что я должен сделать - приготовить себе что-нибудь поесть. На кухне, Жоэль и Шари, уже одетые в школьную форму, делали себе тосты. В последнее время девочки вели себя очень прилежно. Я даже ни разу не слышал, чтобы они ссорились.

- Доброе утро, Жоэль, Шари. Пожалуйста, не разводите здесь беспорядок, - я прекрасно понимал, что без этого не обойдется, но все равно улыбался, будто в этом не было ничего особенного.

- Угу, не оставим и крошки! - ответила Шари. Впрочем, уверенности на ее лице не было видно.

- Ха-ха, не волнуйтесь об этом. Поторопитесь и дуйте в школу, иначе опоздаете!

- Но...

- Никаких но. Я в любом случае буду готовить себе еду, так что оставьте все на меня. Вы должны быть в школе вовремя! - как я уже говорил, у девочек был переходный возраст, поэтому им нужна была твердая рука, которая направила бы их по правильному пути в жизни.

- Окей, пойдем, Шари, нам и правда пора, - Жоэль, наконец, доела свой тост и, схватив сестру за руку, потащила ее к выходу.

- Увидимся вечером, Олли! - крикнули обе, прежде чем выйти из дома.

Надеюсь, у них будет хороший день в школе.

Стоило мне только налить полную чашку фруктового сока, как, одновременно с выскочившим из тостера хлебом, кто-то позвонил в дверь.

С тостом во рту я подъехал к входной двери. У меня не было ни малейшего понятия, кто бы это мог быть - друзей у меня не было, да и знакомых было не особо много.

За дверью терпеливо ожидали двое в строгих костюмах. Молодая женщина лет двадцати и мужчина средних лет.

У молодой леди была короткая прическа – волосы были подстрижены немного ниже ушей и собраны в хвост. Казалось, что она была не особо высокой. Но, думаю, это все было из-за мрачноватого мужчины рядом, размеры которого явно превышали два метра в высоту.

- Доброе утро! Вы, должно быть, Холлис Сильвестр, – первой начала говорить женщина:

- Меня зовут Каролина Хейпер, а это Джулиус Раф. Мы из департамента по делам молодежи.

После этих слов я почувствовал, как мой мир начал рушиться. Гост вывалился изо рта, который не мог издать ни звука.

- Я уверена, что Вы понимаете для чего мы здесь. Это связано с Жоэль и Шари, Холлис.

- Ч-что вы от них хотите? – я немного заикался, но, по крайней мере, у меня получилось вытолкнуть из глотки пару слов.

- Нам стало известно о вашей ситуации. Вы получили серьезную травму, и настало наше время вмешаться.

Джулиус включился в разговор и сразу перешел к делу:

- Мы забираем Жоэль и Шари. Им необходим нормальный дом. Ваша тетя впервые обратилась к нам около года назад, но в тот момент, она не могла забрать их, потому что Вы были их опекуном. Однако сейчас суд признал Вас неспособным заботиться о них.

- Н-нет! Я прекрасно могу присматривать за ними! У нас счастливая семья! Вы не можете так просто разрушить ее!

Да, я реагирую чересчур эмоционально, но как иначе, если моих сестренок силой забирают от меня? Особенно, к тете, которая непонятно по какой причине ненавидит меня с самого детства.

- Вы ничего не сделали для своей семьи. Я понимаю, что Вы больше не можете работать как раньше. Но Вы все еще можете учиться, чтобы получить некоторую специальность, которая позволила бы зарабатывать на дому или что-то в этом роде. Однако наше расследование показало, что единственное действие, которое Вы предприняли – это побег в виртуальную реальность, в то время как настоящий мир вокруг вас рушился.

Он ударила меня в самое больное место, так что я даже не смог ничего сказать в свою защиту. Я прекрасно знал, что мне нужны были деньги, и я обязательно получил бы их, мне не хватало только немного времени!

- Я-я смогу их навещать?

Каролина посмотрела на меня так, будто я был каким-то жалким существом. По правде говоря, я чувствовал себя соответствующе, но слова Джулиуса опустили меня еще ниже.

- Ваша тетя пожелала, чтобы Вы не виделись с сестрами – это было одним из ее условий. Также, она скоро встретит их в школе и сразу заберет домой, где она уже все приготовила.

- Они сюда не вернуться. Если хотите вновь их увидеть, Вам следует чего-то добиться в вашей жизни, и бороться за право опеки.

- В-вы думаете, я буду просто сидеть, и позволю этому случиться? – я все еще запинался,

пытаясь сдержать свои эмоции.

- К сожалению, это обычная процедура. Она позволяет избежать осложнений, требующих вмешательства полиции, когда взрослые отказываются сотрудничать.

- Эт-то все? - полнейший провал. Они были правы. Несмотря на свои слова, я знал, что прямо сейчас я не мог сделать ничего, чтобы помешать этому.

- Да, это все, - повернувшись, Джулиус направился к своему автомобилю. Каролина отстала на пару шагов.

Перед тем, как сесть в машину, Джулиус развернулся и крикнул через весь двор:

- Поймите нас правильно: работайте упорно, докажите, что Вы чего-то стоите! И мы Вас поддержим! В конце концов, я сам семейный человек и ненавижу, когда семьи рушатся! Но именно поэтому я и не могу пустить эту ситуацию на самотек!

После этого они уехали, забрав с собой часть моей жизни, которая никогда не станет прежней.[3]

[1] Короткий японский меч (~30-60см), подробнее

[2] Также короткий японский меч(~30-60см), подробнее

[3] П.П. как-то это незаконно было, ну да и ладно(

<http://tl.rulate.ru/book/11304/218830>