

Глава 3 ХаосВ последующее время Чэнь Ян был взволнован и освоил другие функции игрового интерфейса. Текущий игровой интерфейс стал очень полным. На данный момент верхние опции функций включают [Основная информация], [Друзья], [Чат], [Транзакции], [Производство] и [Инвентарь]. Среди них [Основная информация] — это персональные данные Чэнь Яна. [Игрок: Чэнь Ян][Фракция: Человек][Возраст: 23 года][Уровень игрока: уровень 1][Прогресс: 010] (Прогресс можно получить, убивая зомби)[Физическая сила: 72100] (Истощенная физическая сила, обморок, еда и сон могут восстановить)[Здоровье: 90100] (Если значение здоровья истощено, игрок умрет, восстановление возможно через еду, лекарства, воду и отдых)[Уровень добычи: ученик] (можно добывать только обычные материалы)[Уровень убежища: Неоткрыт] (игрок достигает уровня 2 для открытия)[Уровень Мифического Зверя: Неоткрыт] (игрок достигает уровня 5 для открытия) Видя прогресс в своей информации, возникает вопрос: нужно ли убить 10 зомби, чтобы перейти на следующий уровень? Подробное введение появится позже. После того как Чэнь Ян нажал на это, он обнаружил, что его догадка была верна. Убивая зомби, игрок зарабатывает очки прогресса, и переход на следующий уровень возможен после достижения десяти очков. Опции уровня добычи также подробно объясняются после нажатия. На данный момент, какой бы материал ни был перед вами, можно добывать любой материал. Например, дерево можно добыть из деревянной рабочей станции перед собой. Железные блоки также можно добыть из машин снаружи. Но рядом была таблица, которая заставила Чэнь Яна нахмуриться. Добыча одного обычного куса дерева занимает 100 минут. Добыча одного железного самородка занимает 180 минут. Добыча одного куса стали занимает 200 минут. Во время добычи материалов нельзя заниматься чем-либо еще. Это слишком медленно, это пустая трата жизни в игре. Однако добытые материалы могут не только обмениваться на деньги, но и использоваться для производства оружия и снаряжения. В будущем строительство и модернизация убежищ будут широко использоваться. Что касается убежища и мифических зверей, функция еще не активирована, поэтому нельзя нажать, чтобы просмотреть детали. Убежище легче понять. Это должно быть убежище, в которое можно укрыться. Это более важно. Похоже, нам следует поторопиться и перейти на следующий уровень. Но этот зверь? Может быть, превратиться в божественного зверя? Оставьте это в стороне, а затем посмотри на другие функции. В опции [Друзья] есть только "(00)" и ничего больше. Функция [Чат] уже видна. После включения функции [Транзакции] она разделена на три колонки: [Продажа], [Покупка] и [Аукцион]. Для этих трех услуг игрокам нужно самостоятельно размещать объявления. Кроме того, в нижней части трех колонок информации есть функция [Упаковка]. Ее функция заключается в идентификации и упаковке реальных материалов. Для фактических предметов нет конкретных спецификаций. После упаковки спецификации будут унифицированы для облегчения транзакций. Только эта торговая функция ограничена региональными каналами и не соединяется со всем миром. Даже так, в этом районе все еще много людей с продвинутым сознанием, и многие продукты уже появились на нем. [Загрязненная вода: 10 золотых монет*1][Обычное дерево: 15 золотых монет*1][Чертеж для изготовления кинжала: 100 золотых монет*1] Увидев эти товары, Чэнь Ян нажал на них и взглянул. [Загрязненная вода][Описание: Загрязнена, есть 15% вероятность заболеть после употребления, и 1% вероятность заразиться вирусом зомби.] Так как есть 1% вероятность заразиться вирусом зомби, это на самом деле распродано! Кто-то еще хочет это? Я в шоке! [Обычное дерево][Описание: Исходный материальный ящик может использоваться для строительства и модернизации убежища.] [Чертеж для изготовления кинжала][Описание: Из материального ящика соберите все необходимые материалы, а затем через функцию "производство" можно изготовить кинжал.] В материальном ящике еще есть эти вещи? В этот момент Чэнь Ян ахнул. На игровом интерфейсе внезапно появилось предупреждение. [Обнаружено, что игрок устал, скорость снижения физической силы начинает увеличиваться.] Похоже, мне следует рано лечь спать и оставить другие дела на потом. В компании нет кровати и можно только найти стул. Наверное, только кабинет босса самый уютный. Так что Чэнь Ян взял только что собранную еду и направился в кабинет босса. Когда

Чэнь Ян подошел к двери кабинета босса, дверь была плотно заперта. Чэнь Ян — всего лишь обычный сотрудник в этой компании, поэтому у него никогда не было возможности заходить в кабинет босса. Не говоря уже о ключе от кабинета босса. Он изначально хотел вломиться, но подумал о своей функции обновления и сначала обновил дверь. После обновления Чэнь Ян повернул ручку и, как и ожидалось, открыл дверь. Таким образом, дверь не только легко открывается, но и добавляется дополнительная защита. Я вошел в кабинет босса и осмотрелся. Это был первый раз, когда он заходил в кабинет босса. Кабинет босса отличается, с панорамными окнами с обеих сторон, с 270-градусным обзором, позволяющим более четко видеть внешний пейзаж. Просто пейзаж снаружи в данный момент, картина еще более хаотична. Кто-то напрямую въехал в полосу для немоторных транспортных средств, будь то человек или нет, и проехал весь путь. Некоторые воспользовались хаосом и бросились в магазины по обеим сторонам дороги, чтобы грабить ценное имущество. Другие держат оружие, пытаясь остановить зомби. Жаль, что эти зомби сильны и быстры, и обычные люди совсем не их соперники. Молодая женщина, окруженная несколькими зомби, издала высокочастотный крик и вопль о помощи. Но люди вокруг него уже были перегружены самими собой, и никто не будет заниматься ею. Вскоре женщина была разорвана на части зомби. Чэнь Ян смотрел на это, и в его животе не мог не появиться слой мурашек по всему телу. Такая молодая женщина, действительно, жаль. У нее даже не было шанса стать зомби. Позже Чэнь Ян обнаружил, что хотя панорамные окна красивые, обзор широкий. Но, похоже, не очень прочные. Хотя это был 13-й этаж, он все равно беспокоился, что зомби залезут в окно, пока он спит. Поэтому, ради безопасности, была использована система обновления всего, что есть. После обновления качества, хотя это все еще панорамные окна, материалы окон явно отличаются. Прозрачность остается хорошей, но прочность намного лучше, чем раньше. Затем Чэнь Ян сел в кресло босса. Кресло босса действительно хорошее и удобное для сидения. Более того, опускание спинки кресла — это кровать. После обновления качества кресла оно становится более удобным. Лучше, чем Simmons. Так как сегодня произошло много событий, ему потребовалось некоторое время, чтобы заснуть... На рассвете Чэнь Ян внезапно проснулся от рокота вертолета. Повернувшись, чтобы посмотреть в окно, он увидел, что небо уже светлое. Он быстро сел, закрыв глаза рукой от ослепляющего света, и посмотрел в окно. Улицы теперь совсем другие. Улицы, которые обычно очень оживлены, теперь особенно пустынные. Хаотичные машины блокировали дороги, обломки были разбросаны по улицам. Несколько редких фигур продолжали издавать разные звуки от людей, прыгая между машинами. Очевидно, эти люди превратились в зомби. По сравнению с зомби в фильме, эти зомби намного более жестокие. Они не только быстро бегают, но и очень гибкие и обладают отличной способностью к лазанию. Так же, как зверь, это пугает. Спасибо за чтение этой истории на wuxiamtl.com. Ваша поддержка позволяет нам поддерживать работу сайта!