

— Ты все еще мастер по части разговоров! — раздался смех учителя Пяо из динамика телефона. — Позволь-ка посмотреть... время уже почти подходит для прямой трансляции. Если больше нет дел, я, пожалуй, повешу трубку!— Хорошо, до свидания, учитель Пяо!Сбросив звонок, Люй Хао и Цай Юй с воодушевлением подбежали к Су Вэй.— Су Вэй, тут такая обстановка замечательная! Ты можешь купить кое-какую канцелярию и сразу же приступить к работе!— Да, тут полно столов и стульев, а стены белоснежные. Я только что обошел все, все в порядке! — Су Вэй удовлетворенно кивнул, пробормотав: — Учитель Пяо такой хлопотливый!Потом он обратился к ним: — Ладно, давайте вернемся и соберем вещи. С завтрашнего дня будем работать тут. У нас появилось много новых коллег!— Отлично!— Наконец-то мы переехали в новое место! Я уже присмотрел себе место, буду сидеть там! ...Поздно вечером Су Вэй сидел за своим столом, изучая официальный аккаунт Genshin Impact в Weibo. Он знал, что в этой сфере все непросто, но аккаунт нужно было создавать.Хотя отрасль была сложной, люди здесь были талантливые, умели находить слова. Genshin Impact! MiHoYo, слушайте, сегодня я внес 648 юаней, чтобы поиграть в вашу игру. Вы должны сделать анимацию сюжета на высшем уровне! Не обращайтесь на мнение окружающих, будьте собой. Не разочаровывайте меня, я вложил свои кровные! Мой ребенок играет в Genshin Impact и получает огромное удовольствие. Игра даже полезна для чувствительной кожи! Genshin Impact, когда же наконец выйдет Венти? Я хочу его заполучить, моя душа жаждет его! Мои деньги готовы. Вы можете выпустить его поскорее? MiHoYo, вы умеете зарабатывать деньги? Эту игру можно просто переименовать в "Плавание с луком и стрелами: симулятор". Сегодня я подолгу плавал к рифам, потом долго стрелял стрелами в слизняков. Больше не хочу играть! Genshin Impact, MiHoYo, вам следует компенсировать мне мой телефон. Сегодня он сгорел дотла. Увы, мой телефон сгорел... Все по вашей вине! Су Вэй просмотрел комментарии и обнаружил, что большинство пользователей писали о скорости выпуска карт и персонажей...Куда уж деваться, они только-только закончили Mondre Liyue, и только начали проектировать Inazuma.Сейчас только версия 1.0, а до Inazuma 2.0 еще долгий путь.Но Су Вэй верил, что в будущем с появлением новых сюрпризов и персонажей в PV, все будут еще счастливее!Однако зайдя в раздел "Обзор и отзывы", он нахмурился. Там было много негативных комментариев...Плохие отзывы губительны для любой игры!Су Вэй был озадачен. В игру он верил, но откуда столько негатива?Он открыл раздел комментариев и обнаружил там множество неграмотных сообщений на китайском языке, но общий смысл уловить все же было возможно. MiHoYo, можете выпустить англоязычную версию игры? Нам приходится читать словарь, чтобы понять сюжет, иначе ничего не понятно! Это просто кошмар. Сегодня, чтобы поиграть в Genshin Impact, я даже попросил помощи у своего друга из Поднебесной. Безумно раздражает! А для Страны Сакуры есть язык? Этот китайский просто невыносимо сложный. Почему нет корейского языка? Игра просто ужасна! Мне так жаль моих друзей из Поднебесной. Сегодня я играл и одновременно переводил текст в онлайн-переводчике. Это просто ужасно... Разработчики, добавьте, пожалуйста, английский! Так невозможно играть! Су Вэй посмотрел на эти комментарии и его осенило. Причиной негативных отзывов были иностранные игроки, которые не понимали китайский и писали сообщения на других языках.Изначально он думал, что другие отечественные игровые компании наняли армию троллей, чтобы запятнать его игру. Он никак не мог понять, почему эти компании не могут оставить его в покое, едва он запустил игру?Конечно, дело не только в этом. На официальном аккаунте Genshin Impact в Weibo, на аккаунте в сервисе коротких видео, на аккаунте Xiaoro Station и т.д. — везде полно комментариев от иностранцев!Многие китайские игроки с гордостью наблюдали за этой картиной! Круто! Настанет день, когда эти иностранцы придут к нам и попросят версии на других языках. Умираю со смеху, как смешно! Приветик! Эта волна, что называется, "от души". Многие иностранные игры такие: не выпускают версии на упрощенном китайском. Когда вы приезжаете к ним и вам нужен китайский, они всячески отказывают - находят множество причин. Очень неприятные компании. Эта волна, эта волна просто радует! Мои дорогие, как приятно видеть, что иностранные геймеры обращаются к нам

с просьбой о версиях на других языках! В этот момент китайские игроки были полны удовлетворения, наблюдая за этой сценой. Независимо от того, играли ли они в Genshin Impact и интересовались ли ею, видя, как обычно высокомерные иностранцы обращаются к ним с просьбой об услуге, они испытывали все больше радости! Они никак не ожидали, что игры, разработанные китайскими компаниями, будут пользоваться таким спросом у иностранных игроков, что те будут просить сделать версии на своих языках! Су Вэй посмотрел на эти сообщения и вспомнил, что они не сделали версии на других языках, не добавили дубляж. Genshin Impact не может развиваться только в Китае. Су Вэй мечтал о том, чтобы Genshin Impact вышла за пределы страны и конкурировала с зарубежными играми на мировом рынке! "Поговорим об этом с новыми сотрудниками, когда они придут завтра..." В момент его размышлений раздался звонок. Он поднял трубку и увидел незнакомый номер. Возможно, звонили из другой игровой компании. — Алло, вы Су Вэй из компании MiHoYo? — из динамика донесся приятный женский голос. — Позвольте представиться: я сотрудник компании "Свиноферма"! Женщина не стала ходить вокруг да около, сразу четко назвала свою компанию. Су Вэй прислушался к голосу в трубке и легко вздохнул. Он практически предвидел этот звонок: это была очередная отечественная игровая компания, которая хотела инвестировать, сотрудничать или попросить о чем-то еще. Женщина на том конце провода не делала попыток скрыть свои чувства, прямо перешла к делу: — Дело в том, что наша компания видит потенциал Genshin Impact и прекрасно осведомлена о текущей ситуации вашей компании. Вам нужна помощь? — Вам нужна помощь? — Су Вэй скептически спросил: — Если вы хотите инвестировать или купить акции, можете возвращаться! — Господин Су Вэй, вы должны понимать, что разработка открытого мира требует огромных средств... — В голосе женщины проскочила явная суета, видно, она немного растерялась, когда он ее откровенно уличил! Все шло по его плану. Отечественные игровые компании поглядывали на успешные проекты, чтобы либо скупить их, либо вложить средства. Если эти варианты не подходили, они просто "брали займы"!

<http://tl.rulate.ru/book/112991/4277393>