

В студии, где Пяо-сэнсэй вела свою трансляцию, чат кипел от комментариев. — «Как и ожидалось от Пяо-сэнсэй, эта свинокожая задира, она просто непробиваемая!» — писали одни. — «Что касается бесстыдства, то это просто верх цинизма — сказать, что этот персонаж похож на неё саму!» — добавляли другие. — «Мне кажется, девушка слева тоже хороша. Обязательно выберу её, когда буду играть в "Геншин Импакт"!» — восторгались третьи. — «Как и Пяо-сэнсэй, я предпочитаю мужского персонажа. У каждого свои предпочтения!» — размышляли четвёртые. — «Кто вообще выбирает мужского персонажа в игре? Милые девушки — вот кого должны выбирать мы, настоящие мужики!» — возражали пятые. — «А вы не думали выбрать того, кто защищает справедливость в центре?», — прозвучал голос, вызвавший всеобщее одобрение. — «Брат, ты мыслишь на несколько шагов вперёд!» — подхватили остальные. — «Как и следовало ожидать, все в чате люди талантливые и красноречивые. Они сразу выбрали Хранителя Небесной Справедливости. Это ты, чувак!» — с усмешкой подытожили комментаторы. Чат разрывался от эмоций, а Пяо-сэнсэй, улыбаясь, ввела в поле «Имя персонажа» собственное имя: «Свинокожая задира». Над головами зрителей повисли вопросительные знаки. Игра началась. Хранитель Небесной Справедливости атаковал близнецов. Поскольку Пяо-сэнсэй выбрала старшего брата, он вовремя уклонился от удара, но его сестра оказалась менее удачливой. Хранитель схватил её, не давая ей шанса увернуться. В этот момент Конг вступил в бой, обрушив на Хранителя Небесной Справедливости яростную атаку. Тот лишь бросил на него быстрый взгляд, и в следующую секунду между ними разразилась оглушительная вспышка. Когда дым рассеялся, зрочки Конга сузились от ужаса. Хранитель, связав его по рукам и ногам, пронзительно крикнул: — «Не уходи! Верни мне сестру!» Глаза Конга медленно потускнели. Он бессильно наблюдал, как Хранитель уводит сестру, а его собственное тело сковывали невидимые узы. Пяо-сэнсэй нахмурилась, пристально глядя на экран. — «Я никогда не играла в такую захватывающую игру!» — призналась она зрителям. — «И позвольте высказать вам смелое предположение: если бы я изначально выбрала другую девушку, то, вероятно, увели бы именно этого парня. Значит, с этого момента сюжет развивался бы по-другому!» Пяо-сэнсэй почесала затылок. Мысли о том, что могло быть, заставили её кожу покрыться мурашками. — «Если мои догадки верны, то эта игра действительно пугающе реалистична», — шепнула она, еле слышно. В чате не утихали споры. Не только фанаты, жадно ожидающие выхода "Геншин Импакт", но и представители других игровых компаний бросились к трансляции, разделив волнующие эмоции. Они радовались, потому что "Геншин Импакт" действительно выглядел как качественная игра, как предсказывал Су Вэй в своём видео. Но в то же время их глодала зависть: этот шедевр принадлежал не их компании, и они не могли претендовать ни на какую выгоду. В этот момент "Геншин Импакт" взорвал интернет! Тренд #GenshinImpact занял первые строчки в горячих новостях Weibo и Bilibili, а количество зрителей в прямом эфире Пяо-сэнсэй превысило все мыслимые рекорды. Любопытные, любители аниме и просто те, кто ждал выхода новой игры, ломились к ней в трансляцию. На экране погас свет, и на чёрном фоне появились субтитры: «Так странный дух забрал мою сестру. Я тоже был запечатан Богом, лишившись своей былой силы. Мы, когда-то странствующие по многим мирам, оказались в ловушке...». Затем на экране появился персонаж, которого выбрала Пяо-сэнсэй. Он сидел на побережье, рисовал на песке абстрактные фигуры и бормотал: — «Сколько лет прошло? Я не знаю...». Белая летающая тварь зависла рядом с ним, Конг стиснул кулаки и прошептал: — «Но я найду способ узнать!» — «После пробуждения я долго скитался в одиночестве, и только два месяца назад встретил тебя...». — «Да, — кивнула белая летающая тварь. — Ты спас меня от гибели!». На экране появилась сцена, как Конг вытаскивал её из воды. — «Так что я постараюсь быть тебе хорошим проводником», — улыбнулась тварь. — «Пора отправляться в путь. Вперёд, бодро!» Персонаж встал, и на экране появилась игровая карта. — «Вот и началась настоящая игра!», — выдохнула Пяо-сэнсэй. В чате снова закипело: — «Честно говоря, если бы игра так и не началась, я бы подумал, что "Геншин Импакт" — это просто аниме-сериал...» — «Я тоже думал, что Пяо-сэнсэй просто показывает нам сюжет, а тут — бац, и оказывается, что есть ещё

и игра. Пяо-сэнсэй, давай уже играй!»— «Ну да, ну да, Пяо-сэнсэй, играй. Мы в первый раз видим игру с открытым миром!» Пяо-сэнсэй кивнула, взяла управление и повела персонажем. В панели задач на экране появилась новая цель — отправиться к Паймон.— «Нажать V, чтобы следовать», — прочитала она вслух. Над головой Паймон появились указания. Пяо-сэнсэй направила туда персонажа и воскликнула: — «Её зовут Паймон!» Она нажала клавиши WASD и пробел — давно забытые друзья! Но когда она собиралась следовать инструкциям и отправиться к Паймон, её взгляд упал на новый комментарий в чате: — «Пяо-сэнсэй, раз у нас игра с открытым миром, значит, можно плавать и лазить по горам, да? Попробовать можно? Пяо-сэнсэй?» — «Правильно, раз уж с открытым миром, то не интересно просто выполнять миссии. Можно просто ходить и исследовать все вокруг! Это намного веселее!» Пяо-сэнсэй, кивнув комментаторам, повела персонажа к воде. Когда он подошёл к берегу, на экране появился золотистый краб. Пяо-сэнсэй снизила точку обзора и увидела, как краб расположился под ногами персонажа. Она нажала клавишу «E», и в стороне открылось описание краба. Затем она нажала «B», чтобы открыть рюкзак. Пяо-сэнсэй не ожидала такой свободы действий, и удивилась: — «Я могу подбирать крабов? А как их кидать?» Затем она повела персонажа плавать в воду. Рядом с персонажем появилась жёлтая полоска уровня кислорода, но Пяо-сэнсэй продолжала вести персонажа в воде, пока жёлтая полоска не исчезла, и персонаж не утонул. Только тогда она опомнилась.

<http://tl.rulate.ru/book/112991/4276866>