

Видя решимость двоих, Су Вэй зевнул, направился к комнате и, проходя, бросил: — Ладно, увидимся завтра утром! Заметив, что Су Вэй собирается уйти, Лю Хао с Цай Юй переглянулись и дружески схватили его за руки. — Что вы задумали? — испуганно спросил Су Вэй, видя коварные ухмылки на лицах друзей. — Мы же парни, чего стыдиться-то? — развел руками Лю Хао. — Давай всю ночь кодить! — Су Вэй, ты же помнишь, как мы вместе в общежитии сидели? — добавил Цай Юй, пытаясь разжечь энтузиазм. Не желая гасить пыл товарищей, Су Вэй согласился: — Тогда начнём прямо сегодня с Genshin Impact. Но предупреждаю, будет нелегко. — И ещё, обещайте, что будете спать, когда устанете, — добавил он наставительно. — Здоровье — ваш главный капитал, запомните. — Конечно! — хором подтвердили друзья, хорошо понимая эти прописные истины. Они вытащили из комнаты компьютер и тут же приступили к работе. — Я схожу за едой, — объявил Су Вэй, наблюдая за погруженными в код друзьями. — Пап, принеси лапшу с моллюсками, побольше чеснока! — крикнул Лю Хао, не отрываясь от монитора. — Пап, принеси жареного цыпленка из кафешки на первом этаже! И еды побольше, — вторил Цай Юй. Су Вэй с отвращением поморщился: — Когда же вы избавитесь от этой привычки? В будущем вам будет стыдно так орать на улице! — Да я уже привык, — отмахнулся Лю Хао, почесывая затылок. Су Вэй вздохнул, спустился вниз, купил друзьям то, что они просили, а себе — булку хлеба. Наевшись, команда снова с энтузиазмом принялась за работу. Этот цикл повторялся почти год, пока Genshin Impact, наконец, не увидел свет. Год — срок немалый, но и совсем короткий. Су Вэй прекрасно понимал, что для разработки Genshin Impact в его прошлой жизни MiHoYo потратили огромные силы и средства. А им троем понадобился всего год. По сравнению с прошлым опытом Су Вэя, скорость разработки его новой команды была просто бешеной! Конечно, без помощи системы, которая предоставляла все необходимое — от игрового движка до связи между мобильными телефонами и компьютерами, не обошлось. Кроме того, система регулярно снабжала Су Вэя деньгами. Сначала он был в недоумении, откуда берутся средства, но система всегда уверяла, что деньги получают через официальные и легальные каналы, так что можно пользоваться без опаски. Вглядываясь в созданный ими Genshin Impact, троица взволнованно обнялась, не в силах сдержать слезы радости! С прототипом на руках им оставалось лишь добавлять новый контент для будущих обновлений. — Не верится, мы действительно сделали игру с открытым миром! — прошептал Лю Хао, провожая взглядом экран. — Это не просто первая игра с открытым миром, — с гордостью заявил Цай Юй. — Ещё это первая игра, доступная как на ПК, так и на мобильных устройствах! Он с восхищением посмотрел на Су Вэя: — Я и не думал, что у тебя, Су Вэй, такие таланты. Тебе бы в любую игровую компанию, ты бы за месяц миллионы зарабатывал! Теперь Лю Хао и Цай Юй смотрели на Су Вэя с искренним восхищением. В процессе разработки, когда команда сталкивалась с непосильными трудностями, Су Вэй всегда был рядом, чтобы найти решение. — Это мелочи! — отмахнулся Су Вэй, улыбнувшись. Благодаря системе Genshin Impact получился очень быстро. — Кстати, Лю Хао, как продвигается официальный сайт? — спросил Су Вэй. — Сделать сайт куда проще, чем игру, всё давно готово! — ответил Лю Хао, открывая на компьютере официальный сайт Genshin Impact, который сделал по всем требованиям Су Вэя. Удовлетворенно кивнув, Су Вэй обратился к Цай Юй: — А как ты продвигаешься с первым PV? — Всё отлично! — сообщил Цай Юй, демонстрируя Су Вэю уже готовое PV. — Голоса персонажей я собрал с разных сайтов, всё недорогое и качественное! — Позже для озвучки персонажей будем сотрудничать со студией! — добавил он. Су Вэй кивнул, довольный результатом. Он видел, как все трудились. Сам он целыми днями писал сюжет, Лю Хао сидел за компьютером без перерыва, а Цай Юй не только носился по городу, но и продолжал работать по возвращении. В общей сложности они отдыхали не более 24 часов в сутки! — Сейчас я занимаюсь внутренним тестированием, а вы сегодня можете отдохнуть, — сказал Су Вэй, обращаясь к друзьям. Он уже решил разместить рекламное PV Genshin Impact на маленьком, но стремительно набирающем популярность в Китае, сайте, который стал домом для всех любителей аниме. — Кстати, Су Вэй, сколько будет стоить наша игра? — внезапно спросил Лю Хао. — Учитывая качество, цену нужно устанавливать

соответствующую, не стоит недооценивать наш труд! Су Вэй нахмурился: — Какая цена? Наша игра будет бесплатной! Услышав это, Лю Хао с Цай Юй переглянулись, решив, что ослышались. — Су Вэй, ты в порядке? — неуверенно спросил Цай Юй. Конечно, утверждать, что при разработке игры не думаешь о деньгах, было бы нечестно. Но в случае с Genshin Impact у них были совсем другие планы. Вместо того, чтобы быстро заработать и, как большинство современных игр, постоянно менять скины, чтобы зарабатывать на фанатах, они выбрали другой путь! Как будто слыша мысли друзей, Су Вэй поспешил добавить: — Хотя игра будет бесплатной, в ней можно будет пополнять счёт! Он показал друзьям свой план. Эти нововведения появятся не в бета-версии, а только в открытой. Узнав о задумке Су Вэя, они снова были поражены его гениальностью! Они и не подозревали, что помимо покупок можно зарабатывать и другим способом. — Но, Су Вэй, разве 648 юаней не дорого? — недоуменно указал на экран Лю Хао. Ведь в этом мире самая дорогая игра с покупкой имела стоимость 300 юаней, а тут 648! Не многовато ли? Су Вэй покачал головой. Лю Хао и остальные просто не понимают ценность гача-механики! Он тоже был жертвой этой системы в своей прошлой жизни! — Решать, пополнять счёт или нет, будут сами игроки, — с загадочной улыбкой сказал Су Вэй. — Да и персонажи в нашей игре, в конце концов, в наших руках, верно? Кто лучше знает отаку, чем сами отаку? Во время разработки персонажей Лю Хао несколько раз не мог сдержать себя и прямо говорил Су Вэю, что во время открытого тестирования обязательно должен заполнить всех этих персонажей!

<http://tl.rulate.ru/book/112991/4276679>