Глава 42 “Рывок”

Как позвать сюда людей? Очень нетривиальный вопрос. На вскидку есть два способа. Первый, пойти туда, поймать человека, притащить сюда, обратить, поглотить и сделать нас единым. А потом, уже с помощью юнита человека, заставить людей прийти сюда. Но главный минус такого способа очевиден. И это время. Моим кусакам бежать на ту сторону леса предположительно часов 8-10. Допустим человека поймаем почти сразу, так же быстро вернуться они не смогут, значит ещё часов 14-16 на дорогу назад. Предположим поглощать пока человека не будем, лишь поработим. А это ещё часа 4. Потом дорога человеком назад дня 2… В общем, уже на этом можно остановиться.

У меня, судя по темпу заполнения леса нежитью, есть дня три максимум, плюс ещё столько, сколько я продержусь в осаде.

Так что надо призывать людей без “помощи” людей. И тут тоже есть варианты. Делать это нежитью или своей красивой мордой? Но настраивать людей против себя, как-то не хочется, если честно, да и они могут решить переждать пока два врага перебьют друг друга. Значит по пути туда, нужно будет захватить пару мёртвых, плюс, расчистить дорогу для живых. Сколько хлопот.

К людям пойдут 20 кусак, молния и все 5 жрецов. Зачем последних так много? Просто лишь они, хотя в теории ещё и толстяк может, могут транспортировать разобранного мёртвого держа его конечности своими щупальцами.

Больше половины оставшихся и вторая молния пойдут на охоту. Да-да, молнии теперь две. Правда из-за нехватки шкур старейшин пришлось им слегка порезать и так никчемную стойкость, но, зато теперь берём количеством.

Отряд с дипломатической миссией рванул в нужном направлении ещё до восхода солнца. Раньше причина, по которой я не гулял особо ночью, была не в темноте, я вас умоляю, в пещерах, в большинстве своём, кромешный мрак, но я там спокойно ориентируюсь, правда, по большей части по памяти, но всё же. Раньше меня отпугивали ночные монстры, что в одиночку держали оборону и были не прочь полакомиться заблудившимися гуляками, но сейчас они ушли, и ничего меня больше не держало.

Ночной лес, поражал. Высокие деревья стояли достаточно далеко друг от друга, чтобы не мешать передвижению, но большие кроны деревьев скрывали такое далекое и такое звездное небо, которые бережно хранило мечты далеких мечтателей. Но отсутствие небесного света не делало лес темнее, страшнее или мрачнее. Наоборот, лес пестрил жизнью и светом. Неизвестные мне растения подсвечивали лес изнутри и придавали лесу магическую загадочность.

Насекомые, наподобие светлячков, метались туда-сюда по своим крошечным делам. Ночью лес не умирал, вовсе нет, он окрашивался другими цветами, другими жителями маленького микромира. Это завораживало и создавало ощущение, что вот-вот встречу единорога, что унесёт меня в свою страну…

Зомби… мда… весь мечтательно-волшебный настрой разбежался от запаха гнили и взгляда пустых глазниц. Тут же вернулось понимание, что и я уже не человек, и единорог скорее всего попытался бы меня убить.

Трёх мёртвых разобрал буквально мимо ходом. Сначала молния пролетела, разрубив им ноги, потом кусаки. А в конце их подобрали жрецы.

Настроение было испорчено, но оно, наверное, и к лучшему. Сейчас мне нужна более трезвая голова, а не мечтательные отголоски человечности.

Бег по лесу шёл стабильно, то есть стабильно никак. Если мёртвых было не слишком много, они разбирались и транспортировались жрецами, в ином случае я их просто огибал. Единственное, жрецы медленнее кусак, а потому и время на дорогу уйдет заметно больше.

К слову, как оказалось не все монстры свалили восвояси. Пока я бежал и, как мне казалось, не отсвечивал, на меня с неба спикировала химера, пробив сразу двух, не успевших отпрыгнуть, кусак. Третьим неудачником так же оказался кусака, который был убит хвостом.

На этом, собственно и всё. Химеру я просто проигнорировал, всего лишь огибал на расстояние немного большем удара хвостом. Тварь явно не рассчитывала на такое отношение к себе и ещё секунд с двадцать смотрела в след убегающим, но ни как не отреагировавшим на неё существам.

Вернее, она так думала, что я не отреагировал, на самом деле к ней уже бежал охотничий отряд состоящей из более ста юнитов. Посмотрим, как она полетает, когда хомячки сожрут ей все крылья.

Второй отряд во всю уничтожал живность леса. Я врывался в пещеры, ямы, логова к животным, буквально закидывая их мясом. Волки, варки, насекомые, сухопутные осьминоги… я врывался без разбору, умерщвлял всё, что только можно, несмотря на пол, возраст, состояние и положение, и тащил к себе.

Кровожадность умоляла увеличить обороты, создавать больше и больше юнитов, начать охотиться бездумно, уводя войска подальше за новой добычей. Но я, молча пуская слюну, держал её в узде. Юнитов было оптимальное количество, уводить армию далеко от логова, слишком опасно. Но, господи, кто бы знал, как же охота отдаться порыву, отдаться этой страсти, утонуть в её любви…

Химера биться с охотничьим отрядом биться не захотела, и попыталась улететь. Но кто б ей дал. Ведомый кровожадностью я в мгновенье нашпиговал крылья твари сотней игл дикобразов, и это только те, что попали. Естественно для 10 юнитов выстрелить разом почти две сотни игл было за гранью техники эксплуатации, от чего они немножечко пришли в негодность. Но господи, кого это сейчас волновала, главное, что подбитая пташка в моих руках, вернее лапках.

А дальше, всё как в видео про пчёл и, кажется, шершня. Сотня хомячков буквально закрыли собой химеру и начали заживо жрать. Она пыталась, правда пыталась и улететь на дырявых крыльях и убежать на погрызенных лапах и просто закапаться. Но её смерть была вопросом решённым. И уже через 7 минут и почти 40 убитых хомячков химера затихла в уже безмолвном крике.

И знаете, что? Давно надо было отбросить осторожность, отбросить страх, жалость, сострадание… За следующие 12 часов, что “дипломатический” отряд бежал к людям я утроил свои запасы еды, уничтожив буквально все живое и не очень в ближайшей доступности. И уже хотел было выйти за пределы своих охотничьих угодий, как отряд дипломатов услышал стук топоров…

————————

Лес

Химера

Спасибо что читаете, не прощаюсь!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/11297/749127