

Глава 41 “Тактика выживания”

Утро началось не стандартно, за прошедшие дни я уже привык к духам, что каждое утро ждали меня, но сейчас их не было. В общем-то не велика потеря, последние битвы они терялись где-то среди мешанины хомяков и в саму битву вносили минимальный вклад. Но именно они направляли меня на отряды нежити и в целом они были напоминанием и признаком власти дриады в этом лесу. А теперь их нет.

Нет, меня не волновало их отсутствие как таковое, меня больше беспокоило причина, по которой они отсутствуют. Это могло означать что угодно, начиная от предательства дриады, до её смерти. Как бы там ни было, при любом раскладе для меня это плохо и сейчас надо быть особо осторожным.

Выводить так же, как и раньше два отряда сейчас явно не стоит, слишком опасно оставлять логово без защиты, но и без пищи мне долго не протянуть. По глупости своей запасов я совсем не делал, лишь штамповал хомяков, да модернизировал их.

Хотя вся армия, кроме охранного отряда, была в анабиозе для дозаправки, ремонта и просто, чтобы потребляли меньше энергии, но даже так, энергии на долго не хватит.

Выведя из анабиоза 150 хомяков, десятков воинов и десятков дикобразов, отправил их на поиски кого-нибудь. И уже через часа полтора наткнулся на слабенький отряд нежити. Что странно, отряд был в лесу и без мага. По идее не должен был дойти даже до опушки, раскатали бы в блин, что я с ним и сделал. Аж не привычно, вроде бы битва, а без окончательных потерь.

А вот происходящее дальше мне не понравилось. Я наткнулся на сражающийся лесной отряд. Вот только... сражался он сам с собой. Отряд состоящий из стаи варгов, мишки-мутанта и трёх насекомых бодро резал друг друга.

Выигрывал само собой мишка, на стороне которого были насекомые. Шкура мега медведя была слишком прочной, чтобы её можно было прокусить, а насекомые, под защитой медведя, буквально пополам разрубили прыгающих на них варгов.

Вмешиваться я не стал, во-первых, потому что было интересно, чем это всё закончиться. Во-вторых, мне сейчас просто нечего было противопоставить полутонному медведю. Хомяки заточены под битву с нежитью, из-за чего не имели оружия, что могло бы пробить шкуру мишки, не хватало длины. Воинов слишком мало, чтобы его убить, а дикобразов можно вообще не вспоминать. Пробивная сила шипов была очень мала.

Можно, конечно, было бросить все силы на него, выцарапать ему глаза, сделать пару тройку ран и ждать пока он истечёт кровью, но потери будут слишком большими, чтобы его потом тащить до логова, да и он уйдет хрен знает куда.

Драка лесных по сути закончилась ничем. Варги, потерявшие троих сородичей, но сумевшие

утащить одного насекомого, ретировались. Мишка же, схватив одного мертвого варга побрёл куда-то, за ним насекомые, что вдвоём тащили второго варга.

Пара разведчиков побежала за мишкой, пара за варгами. Пять воинов схватили последнего варга и помчались в логово. Необходимо было срочно узнать, что твориться в лесу.

Прочёсывание леса тоже лишь добавило вопросов, но никак не ответов. Мне постоянно попадалась нежить, которой так глубоко быть не должно. Что ещё более странно, я увидел, как лесной отряд обошел нежить и продолжил движение куда-то.

Мне срочно нужны были ответы и дать их мне могли только лесные. Поэтому первый попавшийся не особо опасный для меня отряд зверушек был захвачен в плен и доставлен в полном составе в логово, где и был переработан.

К слову, по дороге домой на мой потрепанный отряд напали лесные, вот только, по ним было видно, что делают они это скорее из нужды в пище, нежели из-за приказов свыше.

После поглощения воспоминаний мне обрисовалась не самая радостная картина. Ещё вчера всё было хорошо, а сегодня ночью влияние дриады, что всю жизнь давило на мозги животине, ослабело настолько, что прекратилось. В общем все хищники очнулись в полупустом лесу, в котором остались лишь такие же хищники, нежить и пара видов, не особо любимых дриадой травоядных. Тут-то и выяснилось, что раньше магия дриады довольно сильно влияла на животных, из-за чего травоядные плодись в нужном количестве, хищники ели в основном больных и слабых, а лес процветал. И вот нежданно-негаданно на них свалилась полная свобода действий. Первое, что сделали все животные, это перестали отбивать волны нежити, второе, они с голодухи стали грызть друг друга. К слову, самые сильные хищники, как и любимцы дриады, пропали этой ночью, сделав лес ещё более беззащитным, травоядные же и всякая мелкая живность уже давно эвакуировалась из леса и сейчас их почти не нет. Так что в лесу остались, так сказать, самые-самые.

Ситуация, мягко говоря, аховая. Эта су... дриада свалила, бросила лес на произвол судьбы, а по факту, на растерзание нежити. Тоже мне, защитник леса. Но если на лес было плевать, то спасти свою тушку как-то надо было.

Нужны дополнительные силы, нужны запасы еды, много еды, нужны новые туннели, защитные сооружения, ускорить создание летающих тварей, нужно... нужно слишком много всего.

Сознание на пределе возможностей просчитывало сотни и сотни вариантов. Замуровать, добыча энергии смерти, анабиоз... результаты были неутешительные. В лучшем случае я впадаю в анабиоз, в худшем, меня сжирают. Есть ещё непросчитываемые варианты: что будет если притащить сюда людей, что будет если осквернить своё логово энергией смерти, натаскав туда много трупов. Что будет, если попытаться уронить гору на проход. Да, да. Я думал даже о таком. Ведь, по факту, это вполне реально, пусть и займет почти месяц. Я обдумывал даже самые безумные варианты, по типу туннеля на ту сторону горы.

Но ни один вариант не давал мне даже пятидесятипроцентного шанса на выживание. По итогу выходило, что выбора у меня не много. В первую очередь надо делать запасы, чем больше у меня будет массы, тем лучше. Далее надо будет перестроить туннели для затяжной битвы с мёртвыми. Сейчас туннели сделаны для удобного пользования, нужно же сделать из пещер крепость, что будет очень долго держать натиск.

План перестройки я сделал давно. Суть до безобразия проста, из туннелей, в которых могут ходить мёртвые сделать лабиринты, которые всё равно никуда не приведут. А для своих юнитов у меня будут маленькие туннельчики, в которых не влезет обычный человек, а уж тем более местные мёртвые орки. Увы, такая перестановка не обойдётся без неудобств. Главной проблема в том, что в такой туннельчик не пролезет добыча, да и из боевых юнитов в них пролезут разве что кусаки да хомячки.

И если добычу можно грызть на более мелкие куски, то вот с юнитами беда. Да и разделяние добычи займёт время, а его у меня сейчас нет. Так что перерабатывающую зону, как и казармы (анабиозные коконы для юнитов) для больших юнитов я решил разместить поглубже в лабиринте. Казармы для хомячков и кусак, как и запасы массы будут размещены в помещениях, в которые можно будет пройти только маленькими туннельчиками, чтобы никто кроме моих юнитов и маленьких существ не мог до них добраться. Отныне, все что соединено туннельчиками будет внутренней зоной, а лабиринт, с казармами, перерабатывающей зоной, научным отделом на третьем уровне, и прочим будет внешней зоной. Таким образом, от больших существ меня будут защищать метры и метры камня, а маленьких будут встречать моих хомячки и кусаки.

Ну и в-третьих, мне нужна поддержка, даже имея под четыре сотни боевых юнитов (большая часть которых правда хомячки) я всё равно не был весомой стороной конфликта и сейчас, когда лес отошёл в сторону, моё сопротивление сомнут как лист бумаги, как только найдут. Так что я решился на довольно опасный шаг.

Я приведу сюда людей...

Всем привет. Давно не писал и абсолютно забыл, как должен был развиваться сюжет, увы мне.

Кратко по поводу того, почему не писал. Сначала у меня появились дела, сжирающие всё моё свободное время, а потом, в начале декабря, я сломал руку.

Больница, операция, неделю пролежал в больнице, гипс и вот почти как две недели его сняли. И, казалось бы, теперь всё хорошо, да не тут-то было. Пальцами двигать практически не мог, поэтому теперь процедуры по восстановлению чего-то то там. Собственно, хожу я на них каждый будний день и сейчас, но теперь я могу двигать рукой в достаточной степени, чтобы спокойно писать. Так что надо вспоминать, как это делается.

Ну и в честь своего дня рождения, пятого февраля, решил открыть все платные главы. Добра всем, и будьте осторожны, русская медицина не для слаонервных.

И да, гГ может создавать клейкое вещество, которое может склеивать камни, тем самым перекрывая туннели.

Спасибо что читаете, не прощаюсь!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/11297/745871>