

Второй засадный отряд обойдет противника со спины с минуты на минуту.

Быстрый свист и вот ещё один воин, поймавший хвост ящера, учится летать до ближайшего дерева. Минус, на сегодня он отвоевался, сломалась антенна, хотя, судя по его виду, правильнее будет сказать, что сломался он полностью, вон, даже позвоночник наружу вылез.

Ближайший рабочий выдвинулся к сломанному юниту, чтобы схватить его и, с такими же тремя рабочими, отступить в пещеру.

Тем временем, кусака, находившийся рядом с несостоявшимся летчиком, прыгнул по прямой в ящера, слегка потерявшего равновесие из-за удара хвостом.

Полсекунды ящерицу хватило, чтобы отреагировать на атаку и попытаться увернуться. Горло он своё защитил, но глаз подставил. Я буквально вдавил в него его глазное яблоко и поцарапал внутри череп, но не убил, хотя очень рассчитывал.

Мотнув головой, ящер закусил нижнюю часть кусаки, но тут же отпустил её, уворачиваясь от очередного летящего кусаки. А вот у другого ящера дела шли не так гладко, ему уже вскрыли заднюю лапу по самую кость, откусили часть хвоста и подарили немалую дыру в брюхе, через которую он нещадно кровоточил. Но даже с такими ранами это чудо эволюции умудрялось сражаться и продавливать двух воинов, один из которых уже вместо лапы имел шмат болтающегося мяса, и был вынужден держать глухую оборону.

Последний из оставшихся ящеров бросился на троих воинов даже не задумываясь о защите. Проигнорировал двух кусак, что вцепились в не защищающегося ящера, он за пару секунд добрался до воина, что с окровавленной пастью стоял над уже мёртвым ящером. Резкий свист и воин, будто бумажный, сминается под тяжеленным хвостом. Без вариантов минус, воин стал вполтину ниже и настолько же шире, чем раньше, а с такими повреждениями даже мои юниты не живут.

Но ящерицу этого показалось мало, укусив расплюснутый кусок плоти, он резким движением оторвал голову и мгновением позже сдавил её челюстями до состояния каши. И лишь после ещё одного удара хвостом по размазанному воину он обратил внимание на АЖ четырёх юнитов, что пытались его загрызть.

Быстрый взмах хвостом пролетел в миллиметрах от кусаки, и я решил не рисковать. Двое кусак спрыгнули с него, а воины, что так и не смогли достаточно сильно повредить ему лапу, отступили на два шага и начали обходить его с двух сторон, отгоняя от мёртвого ящера.

С помощью подоспевших из засадного отряда юнитов, мне таки удалось утихомирить дырявого ящера - его позвоночник не выдержал сразу трёх пробитий от упавших с дерева кусак и сломался. Правда перед этим хромым воин не увернувшись сломался об прилетевший хвост.

С одноглазым всё несколько печальней: кусака, что висел у него на морде, был разорван лапами на две почти равные половины, а воина уже оттеснили и вот-вот ударом хвоста размажут по дереву. К счастью, два подоспевших из второго засадного отряда воина спасли его от этой участи, накинувшись на ящера сбоку, вынудив тем самым его немного отступить.

«Тц, не успеваю, придётся отходить...» - разведчик, находящийся чуть вдалеке от всё этой

возни услышал бегущее подкрепление к ящерам. И, судя по всему, в нём не меньше двадцати существ. С таким количеством мне всеми четырьмя отрядами не справиться.

Быстро подоспевшие рабочие схватили манипуляторами трех мертвых ящеров и побежали в сторону пещеры. Разъярённый ящер, увидев это и потеряв всякую осторожность, рванул к рабочему, уносившему труп ящера, но едва не пробитое горло и четыре юнита впереди быстро добавили ему смирения и, походу, отчаяния.

Немного погодя за рабочими рванули воины, кусаки же не давали ящерам начать погоню, постоянно прыгая на них то сбоку, то сверху, но не вступая в ближний бой. Лишь когда до прихода подкрепления оставалось минуты две, рванули и кусаки.

Ящеры, не смотря на свои габариты и телосложения, были на удивление быстрыми существами, а потому воинам и рабочим нужна была фора, чтобы уйти от погони. Лишь кусаки могли спокойно уходить ящеров в лесу, чем я нагло и пользовался.

Увидев отступление кусак, ящеры тут же пустились в погоню, правда не в полную скорость, видимо давая подкреплению догнать их.

А теперь начиналась моя нелюбимая часть, ящеры были упёртыми баранами с хорошим обонянием, поэтому их погони были либо до победного, либо до полной потери следа. И в пещеру мне их вести никак нельзя, мне просто нечего противопоставить мощи всей их армии.

Вот и получалось, что моё занятие на следующие часов 6 — это петлять по лесу, запутывая следы и надеясь не нарваться на чтонибудь страшное. Один раз, таким образом, я потерял четырёх юнитов и двух ящеров.

Следя через разведчиков за погоней я наскидку сопоставлял потери с трофеями. Три ящера в обмен на четырех потерянных и пять повреждённых юнитов оставляли меня в хорошем плюсе. Больше юнитов унести не удалось бы. Особенно жаль расплющенного в кашу воина, он был в какой-то степени экспериментальным.

Разведчики впереди заметили оленя, теперь придётся делать ещё больший крюк, конечно была вероятность того, что это нормальный олень, такие здесь обитали, но проверять не хотелось, не с таким кушем на руках.

Немного о том, что здесь вообще происходит. Три молодых ящера, убитые мною неделю назад, действительно оказались очень молодыми и их взрослые представители на порядок опаснее. И именно с логовом этих самый ящеров у меня и началась партизанская война.

После пропажи тройки молодняка, они выслали двадцать поисковых групп, по две ящерицы в каждой, на поиски пропавших. А после пропажи уже шести взрослых особей, заметно так всполошились. Ящеры по своей натуре были одной большой семьёй и за своих мстили нещадно. Так что дальше они рыскали в поисках пропавших уже пятёрками.

Тут то я и спалился, не успел добить одну пятёрку, как на помощь пришла другая, и до них дошло, куда деваются их сородичи. И хрен бы с ними, все бы вынес, да вот только их маленькая семейка насчитывает более 160 довольно опасных особей.

И вот уже второй день у нас идёт в каком-то смысле партизанская война. Сначала я разведчиками (Маленькие, похожие на белку существа, с вкаченными на максимум чувствами и недельными запасами питательных веществ) ищу наиболее малые и отдалённые от остальных группы, быстро убиваю их и сваливаю восвояси, пока не пришли остальные, а после петляю

до тех пор пока они не запутаются в следах.

Правда их зона поиска потихоньку приближалась к моей пещере, но с такими темпами у меня есть недели полторы точно. Так что нужное количество солдат я, надеюсь, нарастить успею. А боевых юнитов нужно много, хоть ящеры по своей конструкции и проигрывали моим созданиям по многим параметрам, но в боевом плане они были сильнее, из-за этого на убийство одного ящера в среднем требовалось два-три, а то и четыре юнита. В дальнейшем я, конечно же, сделаю юнитов сильнее, а пока имеем то, что имеем.

Сейчас у меня было две ударных группы по 10 юнитов, и две мобильные группы по 5 юнитов. Всего 30 боевых юнитов, не считая Первого и Второго. За каждой ударной группой бегало по пятнадцать рабочих, которых всего у меня сейчас было 50.

И пока первая ударная группа отступала, вторая, во главе с Первым, уже напала на очередную пятёрку ящеров. Сегодня, видимо, продуктивный день....

17161920 1912181017202114:

Глава писалась на допотопном чужом ноутбуке, так что на Т9 жаловаться не буду.

Не знаю, что ещё сказать, комментируйте, чёл, чаще, и лайкайте если понравилось...

Здесь должна быть таблица со всеми юнитами, но её на Рулейте ужасно неудобно создавать, поэтому шут с нею.

Спасибо что читаете, не прощаюсь!

<http://tl.rulate.ru/book/11297/552075>