

Синхронный шаг воинов и Первого встретил лишь шипение в ответ. Сейчас.

Кусаки, прыгнувшие через воинов, целились на спины ящеров. Правда долетели лишь двое. Кусака, что стоял напротив большего ящера был пойман за морду, дело в том, что я никак не ожидал, что они могут раскрывать пасть почти под 60°.

Сжатие челюстей рептилии было сильнее того, что могли выдержать обычные кости. Череп кусаки начал трещать и хрустеть, глаза потекли наружу, из ушей и носа потекла кровь и другие жидкости. В общем жуткая картина, особенно с учётом того, что жертва под таким убийственным прессом осталась живой.

Воины ринулись в атаку, а юниты на ящерах быстро пробили мышцы на задних лапах и, чтобы не получить хвостом, прыгнули на старые позиции. У кусаки уйти от хвоста не получилось, но что такое удар, от которого трещат кости, для моих юнитов, пустяк, не стоящий внимания.

Первый сблизившись, откусил приличный такой кусок от большего ящера, лишив того явно лишней части шеи. Косяк, не ожидал, что они настолько тонкие и медленные. Мне то нужно проверить моих юнитов, а этот кровью захлебывается. Эх...

И начались танцы с бубнами. Единственным оружием ящеров была челюсть, хвост не мог мне нанести достаточно повреждений, чтобы вывести из строя юнита. Я же просто отрабатывал на них тактику сражения, зачастую мысленно придавая им большую опасность. Прыгал кусаками через ящеров, цепляя их когтями по касательной, отклонял укусы воинами и тому подобное. Тренировка, рутина...

Я выжимал все из бедных рептилий и увы, хватило их не на долго. Минут через 8 они начали повторяться, а средний и вовсе неудачно подставился и, по моему, я нечаянно вскрыл ему вену. Все, думаю, можно заканчивать

к

Пара молниеносных прыжков и два обездвиженных ящера распластались по земле. Единственное чем они могли двигать - это головы, ибо я боялся повредить им шею и нечаянно убить. Вот разберу их на запчасти, и можно будет хоть до полного паралича доводить, а так, лишний раз лучше не рисковать.

Одного юнита под голову, второго под хвост, схватил и понёс. Они конечно сопротивлялись, по мере возможностей, но меня больше напрягал кровавый след, который хуже любой навигатора мог привести ко мне голодных гостей. Любой мало-мальский хищник сможет проследить за мной до самой пещеры, и что я ему сделаю? Ловушек нету, сильных юнитов тоже. Тот же олень может прийти и сожрать все в моей пещере, и ничего я ему не сделаю.

Я решил идти напрямую через лес, хотел, чтобы со вскрытой веной ящер дожил до кокона, к сожалению, я не мог ему ни жгут наложить, ни плотью своей дырку залатать, как только она теряла сигнал, растекалась как кисель.

Не дожил, через полтора часа скончался второй ящер, ну, хоть кусаться не будет. Слив с него всю кровь, чтоб по пути не кровоточил. Последний походу смирился со своей гибелью, перестал пытаться укусить несущих его, просто смотрел вперёд, лишь иногда высовывал свой

язык, пробуя воздух на вкус.

Еще через полчаса буквального зализывания ран моего балласта он наконец-то перестал кровоточить. Фух, можно выдохнуть, хотя запах крови все равно остался, и тот же Первый меня легко бы выследил, ну, хотя-бы что-то.

Два часа прошли настолько спокойно, что будь у меня свободные юниты, я бы вновь начал гонять птиц. Единственное интересное событие произошедшее во время возвращения, это мимо пролетающая летучая мышь переросток, но то ли он не заметил меня, то ли проигнорировал, хрен разберёшь.

Дорога была спокойной и скучной, не имея возможности докучать пернатым, я был вынужден просто рассматривать лесные пейзажи и запоминать расположение интересных растений, позже отправлю за ними рабочих. Особенно заинтересовал абсолютно чёрный гриб, сантиметров 8 в высоту, растущий на таком же чёрном и мёртвом дереве.

Часа через 4 запеленав пленного и начав разбирать большего на запчасти, решил Вторым поинтересоваться успехами крыс, собирающих грибы.

Как, как можно быть настолько тупыми? Я же чётко проинструктировал всех, кого только можно...

Половина зелёной зоны перекопана и, по сути, уничтожена, вместо чётко рассортированных грибов имею кучи хрен пойми чего. А это что? Рвота? Кто додумался до того, чтобы перенести грибы в желудке? Хотелось убивать и в желаниях отказывать себе я не намерен.

Построив всех в линию напротив первого и ещё трех воинов, начал разбор полётов.

Как у них все просто и невинно, сначала один подумал, что пункт с сортировкой явно лишний, потом второму надоело аккуратно копать зелёную зону и понеслась, из 17 собирающих лишь 3-е до последнего следовали инструкции.

Досталось всем провинившимся, и погрыз я их не слабо. Трех хвалить не стал, отсутствие наказания, в данной ситуации, и есть похвала.

И пока мимо погрызенных и испуганных крыс пробегали маленькие страшные рабочие, которые своими щупальцами – манипуляторами на спине и внешней схожестью и запугали крыс, я сокрушался о потере ресурсов и времени.

Какая же бесполезная трата времени - запугивание населения ради нормального порядка и работоспособности, так ещё и на восстановление ран уйдёт немного больше еды, но без этого вообще грустно будет. В общем, практически одни недостатки.

На зелёную зону было страшно глядеть наполовину вскопанная, наполовину затоптанная, казалось, крысы специально давили растения, что в недалёком прошлом отравили их знакомых. Видимо лишь приказ прошлого вождя не давал им побуйствовать.

Маленький оазис из несъедобных и ядовитых растений превратился в жалкое подобие себя и, хотя рабочие уже начали восстанавливать и удобрять свободной массой почву, времени на восстановление уйдёт не мало.

Вновь захотелось убить когонибудь и сделать из него рабочих и удобрение, но я сдержался, если для изучения не хватит пленных крыс, можно будет взять их из общины. Так что убивать

сейчас их не имеет никакого смысла.

«Может хотя-бы одну? Эх... не стоит, по крайней мере не сейчас» - мысленно отговаривал сам себя от убийства полу разумного существа.

Немного успокоившись, задумался о приоритетах и задачах. Скоро ночь, значит охотится слишком опасно, значит, пускай целые боевые юниты сейчас копают туннель, а с утра вновь на охоту.

К слову, о охоте, шкура ящеров практики не поддавалась желудочной кислоте. Маленькие кусочки, взятые у каждого ящера, плавали в кислоте уже минут двадцать и уменьшились едва ли на треть. В данный момент это не столь важно, но в перспективе очень заманчиво.

Ночь прошла за рутиной: солдаты копали тоннели, рабочие восстанавливали оазис, крыса в арене страдала. За ночью, утро, единственным изменением которого было то, что боевые юниты пошли на охоту. А после снова ночь. И так прошла неделя...

---

Nachschrift:

Глава писалась с телефона, а её единственным редактором был мой ужасно невыспатый разум, так что да, с ней все плохо, но когданибудь я её отредактирую (как и все остальные). А ещё спасспасибоо Т9 и ворду.

На самом деле, было что сказать, но все забыл, увы-увы.

В следующий главе будут драки, кровь и кишки, так что ждите.

Спасибо что читаете, не прощаюсь!

<http://tl.rulate.ru/book/11297/551080>