Глава 7 «Взять живыми»

Первый медленно отступал к воссоздающимся холмам. Смотрелся он при этом очень жутко. Погрызанный везде, где только можно, некоторые кости держатся лишь благодаря постоянно растущим корням и местами были видны, о пальцах можно и не говорить, их уже давно нет. В общем мертвые крысы выглядели лучше, чем этот эталон крысиного бессмертия.

Правда в таком состоянии бойцом он не был, лучшее что он мог сейчас сделать, это попытаться задавить когонибудь своим весом, но с таким численным перевесом это невозможно. Да и ни к чему это, его задача сейчас не сражаться.

Знаете, бывает, когда время играет против тебя, и чем больше ты медлишь, тем все хуже становится? Так вот, сейчас всё ровно да наоборот. Кровотечение - вот ключ к победе. Крысы ему подвержены, но ни Первый, ни Второй не страдают этим недугом. А вот мои оппоненты теряют кровь довольно активно.

Поэтому мне надо было выиграть время.

Все острые кости пошли на создание холма копий, это как стена копий, только холм, вдобавок ещё и зона контроля стала заметно тоньше, из-за всего этого крысам стало намного легче передвигаться. Но сейчас это не играло большой роли.

Второй, ценой всего лишь стопы на одной лапе и пары пальцев на другой, смог уйти от навязанной битвы и отступить к проходу меж двух шипастых холмов.

А после крысы поступили откровенно странно и глупо. Они отпустили Первого, дав ему отступить и перегруппироваться со вторым. Не знаю с чего такая щедрость, но это отличный шанс залечить ему хоть чтонибудь, на него уже жалко было смотреть.

История имеет свойство повторяться, тот ли это случай? Сейчас в проходе стояли две мои марионетки, а напротив было четырнадцать крыс. Что-то подобное уже было, да? Вот только с них стекала кровь, они были уставшие и побитые. Мои же марионетки не имели усталости как таковой, не имели крови, а откусанные куски зарастали моей плотью, которая хоть и проигрывала в прочности нормальной коже, но лучше, чем нечего.

Вожак, гаркнув, построил их в линию. Он уже понял, что перед ним не сородичи, а нечто другое, более жуткое. Критично осмотрев своих, он отправил троих, наиболее раненных, в глубь пещер. Я им не мешал, зачем? Их меньше, мне лучше, всё равно ещё встретимся.

Оба офицера, те что помладше, были здесь. Видимо, старый офицер остался управлять общиной, ну, тем что от неё осталось. Они были самыми целыми из всех здесь присутствующих, даже Вожак был более сильно ранен, правда он специально подставлялся больше всех, чтоб другим меньше досталось.

И вот стоим мы, смотрим друг на друга. Ну как смотрим, на меня смотрело 19 глаз, на них один. Так себе, но мне жаловаться не приходится. 6 минут до подкрепления, я не прочь и постоять, посмотреть.

Вдруг раздался приглушённый, но всем слышный, хруст. Я сразу понял, что лоханулся. Неудачно распределил вес по телу Первого. Настрадавшаяся задняя лапа не выдержала вопиющего издевательства над собою и, сломавшись, вылезла из тела Первого, подарив тому открытый прелом.

Это и стало сигналом к второму раунду. Крысы рванули в битву.

Я бы мог сказать, что началась ожесточённая схватка, но это было не так. Проход меж холмами не позволял крысам одновременно сражаться всей толпой. Не больше пяти крыс за раз. Из-за этих же холмов атаковать они могли с одной лишь стороны. Да и старые раны прыти им не прибавляли.

Так что мне сражалось довольно комфортно, и даже упавшая до нуля мобильность Первого не сильно мешала, всё равно из прохода ему выходить никуда не надо. А чтоб спасти морду от укусов, нога не нужна.

Крысы, конечно, попытались взобраться на холм, но уходящая из-под ног опора и, появляющиеся в самых неудачных для них местах, шипы быстро доказали всю неправоту их решения. Две мертвые крысы стали хорошим примером для остальных.

И началась игра со временем. Нужно было удержать их ещё 4 минуты в проходе, не дав им повода отступить и не пускать их внутрь. Я хотел их живыми и здесь, а не ловить их потом по всей пещере.

План был прост, как два корня отрастить. Марионетки должны были притворяться ранеными и уставшими, но сражающимися до последнего, а когда вылупиться подмога, с её помощью окружить неверных, погрызть им лапы и повязать. Главное свести жертвы к минимуму.

Первая часть плана шла вполне хорошо, сражающиеся крысы постоянно менялись, лишь вожак постоянно докучал Первому, но уже было заметно, как раны берут своё, и он становился все медленней и медленней.

Так прошли ещё четыре минуты, Второй правда лишился единственного глаза, из-за этого сражаться было не удобно, но это пустяки. Ценность глаз падает, когда можешь спокойно отрастить их.

Новоиспечённые воины аккуратно, под стеночной, прошли сквозь холм и встали со стороны входов в пещеру. Их заметили, но это уже не играло никакой роли. Первый, из-за давно поломанных зубов, просто навалился на вожака, повалив его на пол, Второй же ринулся грызть всем подряд лапы.

Увидев, что уже почти умирающие противники резко набрались сил и в лёгкую повалили вожака, воины бросились в рассыпную. Офицеры попытались освободить лидера, но, благодаря Второму, быстро оказались на земле и начали обрастать корнями.

Мои воины, будучи свежими и полными сил и в целом более быстрыми, чем их оригинальные собратья, не церемонясь, валили всех беглецов на землю, порой откусывая целые ступни. Двоим удалось выбежать из зоны контроля, но их быстро догнали и вернули в мои владения.

Итак, что я имею по итогу этой великой битвы? 9 заложников, из которых 1 Вожак и 1 офицер, второй, к сожалению, умудрился умереть, и целых 11 трупов. Правда 4 из них сразу пошли на переработку в энергию. За время битвы практически все энергетические резервы были истощены и дальше пришлось бы перерабатывать уже себя.

Отгрызенная плоть была найдена, но, без подпитки и не имея никаких резервов, она начала быстро гнить и большая её часть, теперь, годна только на переработку в энергию с существенными потерями. Так что, 8% потерянной плоти.

Первый пришёл в негодность, повалив вожака, он принял на себя пару очень хороших укусов и сейчас его надо относить в ремонт. Второго туда же, но в отличии от Первого, он сам дойдёт, заодно и Первого донесёт.

Третий, разорванный, но лежащий в зоне контроля, гнить не стал, а вот моя плоть в Четвёртом тем же похвастаться не могла. Крысиная же плоть даже кровоточила слегка.

И моральная усталость. Видно «разгон» не только увеличивает энергопотребление, но даёт своеобразный откат.

В целом, битва прошла успешно, осталось только не дать остаткам крысиной общины свалить из пещеры и можно праздновать успешный захват первой группы существ. Именно чтоб перекрыть выход наружу, мои воины ринулись в глубь пещер. Из памяти крыс я знал её хорошо, поэтому довольно быстро занял единственный выход из этой ловушки...

P.S. Хотя те открою вам маленький секрет? На самом деле активные читатели очень радуют авторов/переводчиков.

И да, я понимаю, что боевка у меня хромает на все четыре лапы. Так что спрошу у вас, что исправить, чего добавить, что убрать?

Спасибо что читаете, не прощаюсь!!!

darklex0- Первый активный читатель, ты останешься в этой главе, как первый человек что дал обратную связь. Добра тебе!

<http://tl.rulate.ru/book/11297/523526>