

[Поздравляем игрока "Jiazi" за успешное уничтожение зомби, получение небольшого опыта и золотую монету][Поздравляем игрока с переходом на уровень 2 и получением 1 свободного очка атрибутов][Поздравляем игрока, ставшего первым человеком, убившим зомби в игре "Конец света" и получившего единственное достижение глобального уровня: Первая Кровь][скоро будет объявление для всего сервера]Лин Зило обхватил кулаки!Успех, я успешно получил это достижение!Атрибуты достижений могут и не быть очень важными, но объявление для всего сервера — это, безусловно, жизненная цель каждого игрока!Получение награды глобального объявления — это, безусловно, мягкая рука!Лин Зило никогда не получал награду от объявления для всего сервера, пока не стал Богом Войны в своей предыдущей жизни.Эту сложность можно только представить.А теперь, в первую секунду конца света, я уже получил награду, объявленную для всего сервера!Вдруг раздался грандиозный и глухой голос.Этот звук одновременно грандиозен и обширен, как будто приходящий с небес, и четко слышен прямо в ухо.Короче говоря, вне зависимости от того, избегаете ли вы зомби, в которых превратились, или все еще изучаете панель объявлений, которая внезапно появилась...Если вы находитесь в этом мире, все игроки, которые еще не уснули, могут услышать эту речь."Мировое объявление: Поздравляем игрока 'Jiazi', ставшего первым человеком, убившим зомби в игре "Конец времени". Он смело сделал первый шаг и выиграл единственное достижение глобального уровня: Первая Кровь и множество наград. Просим других игроков учиться на его примере."В этот момент весь мир восстал.Независимо от того, принял ли кто-то игру судьбы или считает все это розыгрышем.Через это объявление все твердо запомнили игрока по имени "Jiazi". "Разве не так, что кто-то уже убил зомби, прежде чем я их увидел?" — сказал мужчина, все еще проверяющий доску объявлений. "Черт, мне все равно, кто убил зомби, если ты можешь отпугнуть этого уродливого зомби, который преследует меня, я умру." — сказал мужчина, преследуемый зомби. "А? Зомби, что это такое, кто-то транслирует снаружи, чтобы раздражать людей?" — мальчик, погруженный в игру, положил консоль и проклял. Он открыл дверь, пытаясь выяснить, кто устроил розыгрыш, но был укушен зомби, появившимся из ниоткуда, и потерял половину лица. "Интересно, кто-то реагирует быстрее меня?" — мужчина положил бейсбольную битку, а на земле перед ним лежал зомби с разможенной головой. "Эй, этот Yazi такой могущественный, я действительно хочу, чтобы он защитил эту принцессу." — обычная девушка, прячущаяся в своей 50-метровой хижине, сказала волшебным образом. "Вау, гав-гав-гав..." — зарычал щенок. (??? Зачем ты лезешь!!!).....И в этот момент сам Yazi, ставший знаменитым во всем мире, с радостью получает свою награду.[Поздравляем с глобальным объявлением игрока "Первая Кровь"] [Поздравляем игрока с получением этой награды: 1000 очков репутации, 1000 золотых монет, три свободных очка атрибутов, плюс 1 кубический метр вместимости хранилища.]Может!С этими наградами я, по крайней мере, в несколько раз опережаю других!Репутация имеет множество функций, и некоторые снаряжение и предметы должны иметь определенное значение репутации, чтобы их можно было использовать.Также есть некоторые специальные магазины, при покупке товаров по вашей репутации будут предоставляться скидки или небольшие подарки.Если хотите золотые монеты, можно найти магазины, спрятанные в городе, и купить предметы.Это могут быть предметы, снаряжение или карты материалов.В частности, карты материалов — это, безусловно, основной источник для игроков, чтобы получить еду и выжить.На самом деле, это эквивалентно гарантированной награде для тех "не вождей", кто не получал предметы при убийстве зомби.Не говоря уже о трех свободных атрибутах.До десятого уровня каждый уровень дает лишь немного свободных атрибутов, что прямо-таки ставит на стартовую линию на три уровня впереди.Также увеличено пространство для хранения, которое для Лин Зило увеличилось в десять раз!Настройка этого пространства для хранения заключается в том, что живые существа не могут быть сохранены, и могут быть загружены только предметы, принадлежащие вам.Что касается того, как узнать, принадлежит ли предмет вам или нет, это полностью зависит от суждения игровой системы.Например, другой человек режет вас ножом, и вы хватаете лезвие, но не можете вернуть его в пространство для хранения.Однако, если противник стреляет в вас стрелой, и вы

хватаете эту стрелу, вы можете взять эту стрелу обратно в свое хранилище. Короче говоря, ситуация, с которой столкнется эта вещь, довольно сложна, и ее можно только судить с помощью абсолютно справедливой и честной игровой системы. Лин Зило почувствовал себя очень счастливым после получения награды. Только тогда он проверил свое достижение [Первая Кровь]. [Первая Кровь]: Единственный титул, который можно получить, будучи первым человеком, убившим зомби в игре "Конец времени". Атрибуты: Добавить один к всем атрибутам, увеличить урон, наносимый первым ударом каждый день (после 24 часов) на 100. Лин Зило, который не надеялся на атрибуты титула, вдруг был немного удивлен. Этот атрибут неплох, просто четыре атрибута бесплатно. Кроме того, урон, наносимый первым ударом каждый день, увеличен на 100. Если использовать его правильно, он может иметь чудесный эффект. Лин Зило решительно экипировал этот титул. В этот момент теплый поток прошел через его тело, и он очевидно почувствовал, что его физическая форма стала немного сильнее. Полагаю, мне не нужно менять свое имя на предыдущем этапе. Можно носить только один титул. После смены титула будет часовой период охлаждения, что очень неудобно. Но это также для того, чтобы предотвратить постоянное изменение титулов с аномальными атрибутами. Лин Зило растянулся. Глядя на трупы зомби, лежащие в луже крови, он заметил на земле блестящую зеленую ожерелье. Это... взрывное снаряжение? Только тогда Лин Зило вспомнил о своем золотом пальце [абсолютная вероятность взрыва], который он получил раньше. В конце концов, просто погружен в радость от урожая. Действительно 100% вероятность взрыва? Впервые взорвалось бронзовое снаряжение? "Дин, хозяин, пожалуйста, используйте чит-систему разумно, и не забудьте о существовании чит-системы." "Извините, извините." Лин Зило извинился. Затем он нагнулся и поднял ожерелье с земли. После простого смывания крови с ожерелья Лин Зило проверил атрибуты ожерелья. [Ожерелье Медитации]: Бронзовое снаряжение. После экипировки дух будет увеличен на 1, а скорость восстановления ментальной силы увеличена на 10. Атрибут довольно обычный, в конце концов, это всего лишь бронзовое снаряжение. Но неважно, насколько мал комар, это все равно мясо, так что зачем жалеть так много комаров. Лин Зило надел ожерелье медитации на шею. [Успешно экипировать "Ожерелье Медитации", теплое напоминание: Одновременно можно экипировать только один предмет ювелирных изделий одного типа.] Это и так понятно, кольца, ожерелья, браслеты. Как жаль, три предмета ювелирных изделий и снаряжения, которые я имел в своей предыдущей жизни, были все эпические высшего качества. Однако, получить их снова не невозможно. В конце концов, Лин Зило прошел через процесс их получения.