

``` После постройки таверны на её иконке появилось сияющее восклицательное знаки, информирующее о функциях таверны. Он построил таверну в игре, но теперь это стало реальностью. Тан Ю также беспокоился, что правила могут отличаться. Ему было не по себе от мысли, что он может не знать разницы, и как раз тогда он наткнулся на это описание функций. Не колеблясь, Тан Ю нажал на описание функций. [В таверне лорд имеет возможность бесплатно вызывать искателей приключений раз в день. После использования бесплатного вызова, если вы хотите снова вызвать искателей приключений, необходимо потратить 500 единиц кристаллов источника.][Квалификация вызываемых искателей приключений делится на D, C, B, A и выше. Чем выше квалификация, тем более высокие характеристики роста у искателя приключений, но, наоборот, искатель приключений с более высокой квалификацией имеет меньшую вероятность быть вызванным. Чем выше уровень таверны, тем выше вероятность вызвать искателей приключений высокого качества.][Искатели приключений имеют пять основных профессий: войны, маги, клирики, ассасины, мушкетеры, и вызываемые искатели приключений. Их сила не фиксирована. Первичная таверна может вызывать искателей до пяти уровней пробуждения, и те, кто заложил фундамент для достижения пика приключений, должны улучшить таверну, чтобы увеличить верхний предел силы вызываемых искателей приключений.][После вызова искателя приключений лорд может выбрать, завербовать его или нет, в зависимости от своих потребностей. Выбор завербовать ведет к подписанию контракта с искателем приключений. Первоначальная таверна имеет всего три колонки для контрактов с последователями. Улучшение таверны увеличивает количество последователей, подписывающих контракт.][В первый раз, когда лорд вызывает, он должен вызвать искателя приключений ранга B или выше.][Правила не сильно отличались от тех, что были в игре, и Тан Ю вздохнул с облегчением. Почему он выбрал таверну в качестве первого здания, не потому ли, что она наиболее полезна для него на данный момент! В частности, преимущества первого вызова, безусловно, позволят ему вызвать искателей приключений ранга B или выше, и только одно это его вдохновляло. Тан Ю был знаком с принципами карточных игр. Если он получит искателя выше ранга B, то A и S рангов уже не будет, но квалифицированный искатель ранга B будет уже значительной подмогой. Ранг B может звучать обычно, но учитывая, что он ни разу не встречал искателя ранга A в игре на протяжении почти месяца, можно понять, насколько редка эта вероятность. В особенности, раз игровая система стала реальностью. Тан Ю предположил, что классификация квалификаций может быть такой же, как у современных людей, но методы определения квалификаций в реальности все еще относительно отсталые, и могут лишь с трудом измерить квалификации человека. Грубо говоря, невозможно дать четкую классификацию квалификаций. Он изначально имел E-ранг без способностей к пробуждению, а большинство пробужденных имели D-ранг. Возможно, только благословленные людьми, пробудившиеся в первые дни конца света, могли иметь ранг B или выше. Кроме того, искатели приключений имеют профессии, а профессии подразумевают навыки, и у них есть полноценная система профессий, что полностью превосходит тех пробужденных, которые ничего не понимают в реальности и могут полагаться лишь на грубую физическую силу. Тан Ю отогнал свои сложные мысли и сосредоточился на следующем ритуале вызова. «Давайте!» Тан Ю глубоко вдохнул, активировал систему и выбрал Вызов. В центре таверны появилось огромное круглое магическое кольцо с плотно вырезанными рунами. Руны напоминали указатели, постоянно вращающиеся и соединяющиеся, круг испускал яркий свет, который медленно сжимался, как световое кольцо. Приходит. Профессия искателя приключений и сила вызываемого искателя неизвестны! Тан Ю затаил дыхание! Световое кольцо уменьшилось до минимума, и из него вырвался фиолетовый свет. Фиолетовый? Фиолетовый свет! Сердце Тан Ю вдруг забило быстрее, он не смог удержаться от молчаливого подсчета в душе... Белый свет обозначает D-уровень. Зеленый свет обозначает C-уровень. Синий свет обозначает уровень B. Что же этот фиолетовый свет... Это точно уровень A! Фиолетовый свет превратился в человеческий силуэт. Искатель приключений был одет в рваный плащ, и его черты лица было трудно разглядеть. Тан

Ю понаблюдал за ним некоторое время, прежде чем осознал, что это должна быть женщина-искатель приключений. «Дин Дон! Искатель приключений Элейн, квалификация А, профессия: маг, уверен ли лорд, что хочет подписать контракт последователя (Господин) с ней?» Не требует объяснений... «Конечно!!»..... В ветхом деревянном доме на такой же ветхой деревянной кровати сидел мужчина в плаще, держа в руках порванную книгу, внимательно читая. Эта комната имела четыре стены, это был дом Элейн. Так прошли несколько лет. С тех пор как Элейн привыкла к таким дням, для неё не имеет значения, насколько хороша жизнь, она предпочитает книгу в своих руках. Это была основа заклинания. Элейн нашла её под своей кроватью. Кроме реликвий её родителей, это была единственная вещь в доме. Вии-Резкий сигнал тревоги прозвучал по всему городу, Элейн вздрогнула, на её лице появилось выражение печали. Это был звук сирены, когда обрушилась Черная Прилипа. Она была слишком знакома с этим звуком, словно он запечатлён в её душе. Три года назад прозвучал такой же сигнал, когда обрушилась Черная Прилипа, и родители, которые работали за пределами города, не вернулись. В тот год она стала сиротой, и её когда-то счастливый дом с того момента стал всё более ветхим. Под тяжестью горя Элейн пробудилась и осознала силу элементов, удивившись, что она смогла использовать ледяные способности. Это сила, которой обладают только маги. Маги могущественны и благородны, их статус значительно выше, чем у обычных воинов. Но умение использовать ледяную способность с должной квалификацией — это лишь предпосылка для становления магом, но Элейн не имела возможности изучать магию. В этом городе все, что она знала, это то, что только городское властитель имеет книги о заклинаниях. Как же ценны эти книги, Элейн понимала, что не сможет их получить, если только не будет преданной городскому владыке. Однако городской властитель был весьма жестоким аристократом, и всегда считал, что только благородная кровь аристократов может овладеть силой магии... Элейн покачала головой, она могла лишь выживать в трущобах одна. Нет стабильного источника дохода, она одна, и она всё ещё молода. В трущобах, где люди растут друг на друге, Элейн живёт очень трудно. К счастью, она пробудилась, и её физическое восприятие и другие способности выше, чем у обычных людей. В таких местах, как трущобы, она постепенно выжила. Пока однажды она не нашла порванную магическую книгу из расколотого дна своего дома. Содержание магической книги прерывается, и у Элейн нет никаких основ заклинаний, но с её помощью её понимание заклинаний всё равно продвинулось вперед, и она постигла одно заклинание за другим. «Фух~» Элейн выдохнула и вышла из хижины. Она надеть капюшон, а широкий плащ плотно укрывал всё её тело. Она жила в трущобах в течение нескольких лет, и это стало привычкой для Элейн. Здесь было много вещей, и для девушки, живущей одна, лучшее решение — просто скрыться. Трущобная зона находилась на самом окраине города. Оглядевшись, она увидела беспорядок из частных домов. Вдалеке возвышались городские стены. Элейн заметила многих солдат, нервно бегущих к назначенному месту. За городскими стенами было серое небо, мир был таким цветом с тех пор, как она помнила. Элейн спрятала самую важную книгу при себе, потому что в доме не было ничего ценного. Подумав об этом, она решила сначала проверить обстановку. В это время из-за тревоги вокруг все были в смятении, и многие бегали без цели. Вдруг. Бум! Яркое пламя вспыхнуло вдалеке, и облака дыма поднимались в воздух. С гремящим звуком колоссальная городская стена рухнула! Глаза Элейн наполнились ужасом. В её памяти эта городская стена всегда была неразрушимой. Даже во время трагичной защитной битвы три года назад таких событий не происходило, городская стена не коллапсировала. ``