

Лабиринт

Том 1, Глава 3, Часть 6.1

перевод: kedaхх

- Мы прибыли на 3-й уровень-

Мы достигли 3-го уровня всего за один час. Возможно потому что показатели нашего статуса повысились, мы не чувствовали усталости. Дия вне себя от радости, потому что это первый раз, когда он достиг 3-го уровня Лабиринта.

Монстр, появившийся на правильном пути, не представлял для нас опасности. Потому что государственные службы проложили барьер, защищающий людей, находящихся в этом месте. На своем горьком опыте я испытал, что значит передвигаться по Лабиринту, не зная правильного пути. Поэтому мне пришлось опросить всех и каждого в баре, чтобы меня научили как найти правильный путь.

Я мог попасть на следующий уровень Лабиринта, следуя по правильному пути, к тому же там находились лестницы, сделанные для того, чтобы уменьшить расстояние между уровнями в Лабиринте. На данный момент правильный путь доходил до 23-го уровня. Люди, находящиеся в Лабиринте, могли исследовать до этого уровня. Правильный Путь являлся заслугой исследователя Гленна, по имени Сильнейший.

Однако, правильный путь все еще был несовершенен. Когда его строительство завершилось, то поначалу он доходил только до 20-го уровня Лабиринта, и за последние три года путь смог продвинуться еще всего лишь на три уровня. Ходили слухи, что после 20-го уровня путь слишком отличался от первоначальных уровней.

Нельзя было сказать, что правильный путь был успехом, с тех пор как испытания на уровнях все еще не были завершены. Сильнейший из исследователей Гленн не смог одолеть стража 10-го и 20-го уровней, и ему пришлось отложить это дело на потом. С точки зрения будущей перспективы из этих слухов напрашивался вывод, что при покорении Лабиринта его исследователей ожидала масса трудностей.

- Хорошо, что мы решили пойти сегодня глубже, потому что я планирую сегодня достичь 10-го уровня.

- В самом деле!?

- Если мы будем четко идти по правильному пути, то никаких проблем не возникнет. Мы сможем определить уровень монстров, если мы сразимся по одному разу на каждом уровне Лабиринта.

- Я понял, раз ты так считаешь, то я полностью доверяю тебе, Зиг.

По какой такой причине Диа начал возлагать такие высокие надежды на меня? Я его ни о чем не предупреждал, так как мы вели серьезный разговор.

- Немного погодя я возьму лидерство группы на себя. В случае непредвиденных обстоятельств, я должен стать твоим щитом, так как гарантии в том, что монстр не появится на правильном пути нет.

- Нет, я хочу проявить свои способности во владении мечом, ведь я уже на 6-м уровне.

- Ну, хорошо, но только до 5-го уровня.

- Я могу понять, если ты не согласишься и не разрешишь мне, понять то я пойму, но...Я так хочу воспользоваться моим мечом- эх? Можно?

- Я не против, но только до 5-го уровня.

Мой ответ уже был готов на предложение Диа.

Судя по показателям статуса Диа 6-го уровня, нам особо ничего не грозило до 5-го уровня.

Физическая сила Диа была примерно на отметке 4.00. Раньше, сила Диа едва достигала 1.00, поэтому он был не способен нанести значительный ущерб монстру. По моим наблюдения за клиентами в баре, их сила была в среднем на уровне где-то от 3.00 до 5.00, и с этими показателями они могли спокойно вести исследования до 5-го уровня.

Вот почему уровень и физическая сила были так важны.

Кроме того, идея модифицировать показатели Диа для возможности ведения ближнего боя и мои для ведения дальнего боя, была вполне приемлема.

- Спасибо, Зиг!

- До 5-го уровня это не проблема, я не против...Эй, ты меня слушаешь, эй!!!

Диа радостно выражает свои чувства. Он неожиданно меня обнял, но я сделал вид, что спешу и

тут же отпрянул от него. Коротко стриженные волосы, Диа называет себя парнем, но у него лицо как у девушки. Это становилось все более ощутимо, когда он начинал приближаться ко мне очень близко.

Более того, его жесты напоминали мне жесты моей младшей сестры. Эти мысли были самым большим табу для меня.

Когда я думал о своей сестре, то мне сразу же хотелось очистить это Лабиринт сию же минуту. Но это было не самое лучшее решение.

Насколько это было возможно я не должен какое-то время думать о моей младшей сестре.

А пока, за один день – один уровень (уровень Лабиринта) будет достаточным. Достичь 100-го уровня за год становилось вполне возможным. Выходить из себя, попусту тратить навык [????], необдуманно поступать, получать серьезные травмы – всего этого я должен был избегать.

По меньшей мере еще год я должен скрывать свою настоящую личность 'Канами Аикава'.

Я – это Зиг, исследователь, цель которого дойти до самой отдаленной части Лабиринта. На сегодняшний день этого мне будет достаточно.

- Ха-ха, Хорошо. Давай немного свернем с правильного пути и сразимся с парочкой монстров!

- Эх? Подожди, это будет пустая трата времени, если мы сойдем с пути –

- Но монстры могут не появиться, пока мы не достигнем 5-го уровня.

- Ну что ж. Ничего не поделаешь.

Переубедить Диа в обратном потребует какое-то времени, поэтому я согласился с его идеей.

- Ну, хорошо. Давай пошли~

Диа сразу же сошел с пути и начал высматривать монстров.

Я позади него используя 'Измерения' тоже стараюсь обнаружить их.

Буквально через пару минут я засек одного монстра.

Это была плавающая в воздухе рыба с огромными перьями. Так как на 3-ем уровня Лабиринта

имелось большое количество озер и рек, то здесь преимущественно доминировали водные монстры. Среди них особенно отличался монстр – летающая рыба. Если бы это произошло в мире, из которого я пришел, то это стало бы сенсацией.

- Диа, там за следующим поворотом находится монстр. Это летающая рыба. Будь осторожен, чтобы не быть укушенным, так как он летает в воздухе.

- Понял.

Если честно, знаю всю информацию наперед, исход этого сражения был уже предreshён. Сказать, что информация предreshала исход сражения не являлось преувеличением. Я вспомнил, что-то подобное было изложено в книге Сунь-Цзы, поэтому я еще раз перепроверил состояние погрешности 'Измерения'.

- Хаххх!

Диа повернув за угол, сразу же начал пытаться поймать летающую рыбу.

Возможно от того, что Диа слишком много хвастался, поэтому он инициировал сражение с монстром и извлек свой меч. Летающая рыба собиралась ответить укусом за внезапное нападение. Диа блокировал атаку основным лезвием своего меча.

Было ясно, что он мог предугадать движения рыбы монстра.

Во избежание получения травмы, я приготовился применить магическое заклинание для защиты Диа.

[Магия 'Лед – Быстрое Изготовление Стрелы']

Я сконцентрировался и начал читать заклинание замораживания.

Мои ранние попытки использования этого заклинания ни к чему не привели. На то время мой уровень был очень низким и мое 'Изображение' было недостаточно. Но после нескольких бесед, проведенных с магами в баре, я создал новое заклинание 'Лед – Быстрое Изготовление Стрелы'.

Самое главное заключалось в 'Изображении'.

Во время заклинания я генерировал лед, затем я четко представлял изображение острых предметов. Это был предмет такой же длины как стрела, сделанный из льда - Ледяная Стрела.

Несколько секунд спустя, я держал в руках Ледяную Стрелу, которую я получил в результате представления ее изображения раньше.

Но ее нельзя было применять в качестве заклинания. В нашем случае это уже больше не являлось заклинанием 'Лед- Быстрое Изготовление Стрелы', а было реальным предметом 'Ледяной Стрелой'. В этом и заключалась разница. Я взял Ледяную Стрелу в свои руки.

- Диа, отойди немного в сторону, я собираюсь бросить Ледяную Стрелу.

- Я, я понял.

Диа отошел и начал выдерживать дистанцию между собой и рыбой монстром.

При помощи 'Измерения' я занял позицию и аккуратно бросил Ледяную Стрелу.

Так как моя сила и скорость атаки увеличились после достижения 6-го уровня, то я без труда мог атаковать летающую рыбу с ужасающей скоростью и точностью.

Уровень летающей рыбы был не 1-ый, а 3-ий. Рыба монстр развернула свое тело, предугадав мою атаку.

Моя Ледяная Стрела попала ей в плавник. В результате чего летающая рыба потеряла свое равновесие. Диа пользуясь случаем приблизился с мечом в руках.

Он нанес удар мечом и разрезал рыбу пополам. Благодаря повышению показателя 'Силы', Диа уже имел возможность убить монстра одной атакой.

- Я, я его убил...!

Диа казалось сам не мог поверить в свою силу и с ошеломлением смотрел на побежденного монстра и свой меч. Немного погодя летающая рыба излучила яркий свет и исчезла.

- Поздравляю.

- Спасибо, Зиг. Как это у меня получилось, я так счастлив. Я мечтал одержать победу над монстром при помощи меча с самого детства.

С этими словами Диа еще крепче сжал меч своими руками.

Мне было интересно знать, какие чувства он испытывал по отношению к этому мечу? Во время атаки я успел заметить, что меч Диа был древним и я решил проверить его детали.

[Заветным Меч]

Атака 5, плюс 20 % к Скорости Атаки для увеличения Силы Атаки.

- В таком случае, стоит ли нам продвигаться и дальше, чтобы сразить монстров на нашем пути?

- Да!

Ответил Диа без малейшего колебания.

Я все еще было обеспокоен тем, что Диа пользовался мечом, но я был бесконечно рад видеть радость на его лице.

После этого, мы повторили сражение несколько раз, выбирая себе в оппоненты монстров 3-го уровня. Даже с Диа занимающего позицию ведущего группы, мы имели возможность спокойно продвигаться вперед по территории, населенной монстрами.

<http://tl.rulate.ru/book/1128/215289>