

перевод: kedaхх

На следующий день, после окончания моей ночной смены в баре, второй выход для исследования Лабиринта начался.

Прошлой ночью слушая рассказ менеджера про сильных монстров, обитающих в Лабиринте, и узнал ценную информацию. И теперь я знаю с какими из них мне следует сражаться, а каких мне лучше избегать, и какие монстры приносят большее количество очков опыта.

«Эй, давай сегодня попробуем найти босс монстров и монстров с более высоким рангом!»

«ОООУ -! Босс-? Великолепная идея.»

Я встретил Диа в церкви, и я поведал ему о моих планах на сегодня. Диа воспринял мое сообщение с энтузиазмом.

«Как бы я ни старался, но пока найти решение с моим МП не так-то просто. Поэтому, я предлагаю эффективно использовать МП в каждом сражении.»

«Согласен, давай идем и найдем босса!»

По всему было видно, что Диа не был доволен вчерашними сражениями с монстрами. Я отчетливо видел его желание вступить в бой с более сильным противником.

«Ну что ж, пошли, но для этого нам придется зайти немного глубже обычного.»

«Хорошо.»

По той информации, которую я получил в баре, я знал, что мы находились в нескольких шагах от того места, в котором находились босс монстры.

По дороге я пытался экономить мой МП. Но это не означало, что я совершенно им не пользовался, но при всякой возможности я предпочитал не применять 'Измерения' для слабых противников.

Мы дошли до середины лабиринта. В то же самое время мы определяли каких монстров одолеть будет легче всего.

Коридор внутри Лабиринта постепенно начал менять свой вид.

От безликих камней он превратился в зеленую дорогу, вдоль которой витала энергия. Коридор постепенно увеличивался в размере и повсюду виднелись буйно растущие деревья. Чем дальше мы продвигались, тем гуще становился лес.

Дорога здесь подходила к концу, и впереди нас был только темный непроходимый лес.

Мы убедились, что дошли до нужного нам места – особой территории.

«Да-а, мы находимся на особой территории насекомых. Поэтому давай поищем 'Королеву Леса', которая обитает в этих местах.

«Эх?»

Я рассказал ему о своей идее.

Диа был в замешательстве. Но он охотно согласился на мое предложение лечь в засаду в безопасном месте и оттуда вести огонь на поражение по заданной цели.

«Эй, мы будем стрелять издалека.»

«Пожалуйста, Зиг, подожди. Ты сказал стрелять из укрытия? Может ты имел ввиду целиться отсюда?»

«Я объясню все по порядку.»

«Эх, Эх?»

Выражение его лица было взволнованным, но выглядел он довольно мило. Диа продолжал слушать мое объяснение.

«Согласно информации, я думаю, что мы можем занять удобную позицию прямо здесь. Диа, я хотел бы чтобы ты использовал свою магическую силу на полную мощность и направил эту атаку в сторону, куда я укажу. Возможно мы сможем убить босса всего одним ударом. Но так как я хочу подобрать оставшиеся трофеи, то нам придется сражаться со всей братией, окружающей босса. Хотя у меня нет ни малейшего намерения этого делать, но за не имением другого выхода, мне придется выступить в качестве приманки. Это все. После этого мы сможем завершить наше дело, эффективно используя наши лучших возможности. Вопросы есть?»

«.....Ухм, мы на самом деле сможем это сделать?»

«Да, конечно.»

Я рассказал ему все с некоторым преувеличением, чтобы он чувствовал себя уверенней. Полагаясь на имеющиеся у нас навыки, это будет не сложно сделать. Более того, наши навыки были великолепны.

Если бы хоть кто-то из нас был исследователем, то наша стратегия оказалась бы непригодной. Она могла быть осуществлена только при условии, если в состав группы входил я, так как я обладал проницательностью и мой талантливый партнёр Диа. Для подтверждения я еще раз проверил показатели 'Индикации' и статуса других исследователей, они были ужасны.

«Я понял. У меня нет в этом никаких сомнений, поэтому я верю в тебя.»

Диа стал выглядеть намного уверенней и подтянул грудь.

«Не переживай. Если все пойдет как мы задумали, то все окажется намного проще. Я уже вижу результат. Потому что твоя магия очень сильна.»

Я подбодрил его, чтобы уменьшить психологическое напряжение.

Диа застенчиво кивнул.

«Ну, если так? Тогда другое дело.»

«Отлично. В таком случае, подожди секунду, я проверю, все ли в порядке.»

Я применил 'Измерения: многократное расширение', чтобы получить возможность собрать как

можно больше информации об окружающей нас обстановке.

Мои сканирования проникали через деревья в лесу, и я обнаружил 5-метрового монстра за гигантским деревом. Он был в форме двуногой бабочки, и был снаряжен защитными доспехами для ног.

Я указал пальцем в том направлении.

Благодаря 'Измерениям' я имел возможность просканировать территорию в радиусе до 1-ой мили. Если нам повезет, то мы сразу сможем нацелиться прямо в сердце 'Королевы Леса'.

«Я ее нашел. Положи свою руку поверх моей и стреляй в указанном мною направлении. Не переживай насчет помех. Вообще то это не будет препятствовать твоей магии. Но если окажется, что препятствует, то я придумаю что-нибудь другое.

«.....Хорошо.»

Диа, все еще находясь в состоянии замешательства, положил свою руку поверх моей, стоя позади меня, и нацелился в указанное мною направление.

«Наша цель не движется. Она может оставаться в таком положении до тех пор, пока мы не станем приближаться к ней. Постарайся не обжечь мою руку, Диа может выстрелить в любой момент.»

«С тобой ничего не случится, я скоро начну стрелять.»

После этих слов Диа прищурил свой глаз, чтобы прицелиться.

И через несколько секунд, открыв свой глаз, он закричал.

«Огонь!!! – 'Стрела Пламени' !!!»

В какое-то мгновение я увидел вспышку молнии и почувствовав ее обжигающую волну, я немедленно одернул руку.

Выделенное количество энергии пошло прямо в указанном мною направлении, в то же самое время оставляя дыры в деревьях, встречающихся на пути. Я решил оценить ситуацию применяя 'Измерение'. Статус 'Стрела Пламени' прошла через горло 'Королевы Леса'.

[Вы стали обладателем предмета: Титул 'Зеленый Родственник'.]

0.05 добавлено к показателю 'Живучесть'.

Я хотел прострелить его сердце, но немного промахнулся и вместо этого попал ему в горло.

В итоге голова была отделена от туловища и цель была поражена. Скорей всего, когда Диа атаковал на полную мощность, то его прицел сдвигался немного вверх.

Я проверил свою и его 'Индикации', подтверждая исчезновение Королевы Леса. Громадное число очков опыта было получено и разделено пополам.

Хотя я не знал точно, как распределялись эти очки, но в основном они делились поровну между членами группы.

Я перешел к следующей цели, радостно улыбаясь от полученного результата.

«Да, мы победили босса. А сейчас давай покончим с окружающей его братией. Но давай стрелять в них издалека, не выдавая нашего месторасположения. В нашем плане появились небольшие изменения, давай сначала разделяемся с монстрами низшего ранга и соберем трофеи, которые они оставят.»

«Эх, и это все?»

Диа выглядел разочарованным, потому что сражение закончилось таким неудовлетворяющее.

«Да, это все. Конец. Только давай не будем торопиться. По возможности я бы хотел избежать рукопашного боя, но на всякий случай будь готов.»

После этих слов я просканировал территорию, чтобы определить места оставленных трофеев.

Половина существ из окружения убитого босса монстра рыскали неподалеку, в то время как другая половина продолжала оставаться на одном месте не двигаясь.

Я и Диа шли какое-то время в направлении монстров, успешно избегая каких-либо столкновений с ними.

Иногда на нашем пути мы сталкивались с монстрами и тогда сражение было неизбежно, но благодаря общим усилиям, мы справлялись с ними без особого труда.

Примерно минут десять мы все еще продолжали идти в сторону брошенных трофеев. Расстояние составляло несколько сот метров. Мы потратили больше времени, чем предполагали, потому что нам всегда приходилось делать крюк, во избежание столкновений.

После подтверждающего сканирования территории мы обнаружили трех монстров, находящихся неподалеку.

Я вместе с Диа прицелились и открыли огонь из своего укрытия.

Первым был убит монстр, который ничего не делая стоял без движения. Оставшиеся два казалось заметили из какого направления была произведена магическая атака и оба начали приближаться в нашу сторону. Оценив ситуацию, я позволил Диа совершить те же самые действия, которые мы произвели чуть ранее. Стрелять прямой наводкой по приближающимся монстрам. В теле одного из них образовалась дыра, прежде чем он смог добраться до нас.

И наконец дело дошло до самого последнего из них. Я выхватил свой меч и атаковал монстра из нашего укрытия. Несмотря на то, что он был из окружения босса монстра, он все равно имел высокий ранг. Я начал сражаться без промедления.

« - 'Измерение: Операция Сражение' !»

Для нас это было все равно, что сражаться с босс монстром.

Он был похож на богомола. Обе его передние лапки имели форму ножа, и в мгновение ока богомол начал атаковать меня. Я уклонился. Прежде чем я успел сделать вдох, богомол атаковал меня опять своей второй лапой. Я заблокировал удар своим мечом и резанул им по телу монстра.

Я гарантировал себе победу...

Без особых приемов, используя всего лишь один порез. Без помощи Диа, монстр, начал нападать на меня, тем самым совершая суицидную атаку. На самом же деле я пытался выиграть время для Диа.

« 'Стрела Пламени' !»

И снова магия снесла голову богомола, как и в первый раз.

«Ё%\$()*...»

«Ты в порядке, Зиг. Атаки этого насекомого были быстрее молнии.»

В самом деле это было насекомое с очень быстрой режущей атакой. Но если честно, то в поединке один на один он все равно был медленнее, чем я.

Мощность моей магической атаки очень велика. С 'Измерением', контролирующим передвижения, я обладал непревзойденной силой в ближнем бою.

«Я все еще могу это делать, но до поры до времени. А потом все, я буду на нуле.»

«...Понятно. Это утешает.»

Мы начали собирать трофеи и подобрали брошенные предметы, оставленные монстрами и боссом монстром в том числе. После этого мы начали покидать территорию, пытаясь избежать любых столкновений.

Мы выйдем отсюда, пользуясь 'Правильным Путем'.

Я проверил свой оставшийся МП, его было еще достаточно.

«Ну что ж, перейдем к следующему боссу?»

«Эх, а что еще есть один?»

«Ближайшее место отсюда была колония гоблинов. Там есть один гоблин гигант, давай уничтожим его тоже.»

«Ухм, хорошо.»

Согласился Диа, держа в руках магический камень, оставшийся после Королевы Леса.

Как и раньше мы направились в условленное место и одержали легкую победу над боссом гоблином. Это все слишком разочаровывало.

«Вы стали обладателем предмета: Титул 'Усилитель Твердости'.

Показатель 'Сила' увеличен на 0.05.

«Это совершенно не так, как я себе представлял...»

«Да уж, я с тобой согласен. Но все это благодаря нашему безопасному методу и эффективному использованию наших возможностей...»

Все это отличалось от обычного сражения, так как мы полагались на наши особые способности

и своеобразную манеру ведения боя.

И мы применяли нашу стратегию раз за разом при каждом сражении. Мы одерживали победы над босс монстрами без какого-либо риска для нас. Я не жаловался.

В этот день мы победили 3 босс монстров и затем вышли из Лабиринта.

[Вы стали обладателем предмета: Титул 'Шагающий Троль'.]

Показатель 'Сила' увеличен на 0.05.

<http://tl.rulate.ru/book/1128/213696>