Глава 2.9

Диа, который уже закончил свою молитву, беседует со священником, а затем встречает меня.

"Ах. Зиг, ты уже пришел"

"Утра. Диа, ты пришел рано"

"Я думал, что здесь мой уровень, возможно, немного повысится, но он не изменился"

"Я вижу. Это очень плохо"

Я проверяю статус Диа.

[Статус]

Имя: Диабло Цис ХП39 / 52 МП 431 / 431 Класс: Мечник Уровень 1

Сила 0.59

Живучесть 1.12

Скорость удара 0.92

Скорость 0.88

Мудрость 1.34

Магия 23.25

Качество 5.00

Состояние: Божественное покровительство 1.00

Опыт: 89/100

Видимо, он может подняться ... Нужно еще немного.

И, как обычно, его статус ненормален. Особенно уровень его магии.

Когда мы направляемся в Лабиринт, мы говорим о нашей стратегии совместной работы.

"Тогда будет ли это нормально? Единственное, что я делаю, это привлекаю внимание монстра"

"Извини, пожалуйста. У меня нет столько силы, я не могу победить монстра своим мечом. Поскольку нас в группе всего 2, я намеревался использовать магию"

Похоже, Диа не может победить монстра. Вот почему он просил помощи у тех парней в баре. Как и ожидалось, будет сложно использовать магию, чтобы победить монстра. Если это так, то ты не мечник. Почему бы тебе просто не убрать свой меч? Я не согласен с его идеей о том, чтобы он считался мечником.

"Хорошо. Но я предпочитаю избегать прямого сражения. Я просто не хочу получать травмы снова"

"Хорошо. Достаточно было бы, если бы ты мог просто выкупить для меня немного времени"

"Я считаю, что это лучшая стратегия. Поскольку единственное, что мне нужно сделать, это привлечь врага и нарушить его баланс"

"Если мой уровень будет поднят, я буду сражаться мечом. Пожалуйста, до тех пор, позаботься обо мне"

Нет, я думаю, что лучше ему сосредоточиться на магии.

Но я не могу говорить об этом, потому что он спросит, почему? Я просто не могу объяснить ему "Индикацию"

"Затем я начну искать первого монстра"

Мы вошли в Лабиринт, пока говорили об этом. Здесь все по-другому. Если я сравню со входом в Лабиринт в Дворах, который можно назвать красивым, этот лабиринт очень грубо обставлен. Да и у входа нет охранника.

"Хорошо, идем уже"

Это мой второй вызов Лабиринту.

Я чувствую беспокойство и страх где-то глубоко внутри своего сердца.

Я уже собирал информацию о Лабиринте ранее. Также я многое узнал о монстрах из книг. Я также слышал различные новости об этих же монстрах от клиентов в баре. Оборудование у меня хорошее, инструменты тоже. Я чувствую себя немного озабоченно, зная, что у меня есть такой талантливый компаньон. Согласно моей "Индикации" я могу выполнить почти любое действие. Благодаря этому я могу даже магией пользоваться. ну, я так думаю, что в вызове Лабиринту нет ничего плохого.

Я немного успокоился, хотя мое сердце бьется очень быстро. После чего я прошел внутрь.

Опять же... Я снова вернулся к этому темному аду...

Отвратительный запах, который сразу же проник в мой нос, по-настоящему ужасен. Теперь же я прохожу по тускло освещенному коридору.

И вскоре мы встретили Потрошителя Бидла.

Мы обнаружили его вблизи внешней территории, в удивительной близи с входом. Основываясь на полученной из книг информации, в Варте появилось достаточно много монстров-насекомых и вот, мы уже обнаружили одного из них.

Я делаю первый шаг, используя "Измерение", чтобы лучше узнать расположение врага. Теперь я могу призвать новый тип магии, "Измерение: боевая операция". Эта магия специализируется именно в бою. Вид специализации узкий, но очень полезный. Особенно для того, чтобы лучше узнать территорию и противника.

Магия может быть изменена в зависимости от общего вида. Это я услышал от посетителя бара, который являлся магом. Так и появилось "Измерение: боевая операция"

Благодаря этой магии я могу ощущать каждое передвижение монстра.

"Это всего лишь один монстр. Идем, все делаем так, как и планировали"

"Хорошо!"

Мы движемся в соответствии с нашим планом. Диа принимает участие, чтобы бросать магию в монстра, а моя задача - выигрывать ему некоторое время и удерживать монстра от Диа своим мечом.

Потрошитель Бидл бросился ко мне. Я остановил его мечом, полной моей силой.

Мы обмениваемся атаками и уклоняемся от некоторых атак друг друга. Я сосредоточен на защите, так что монстр и не спешит направляться к Диа. С точки зрения второго оппонента, монстр действительно не может переключиться с меня.

Хоть это и первый бой после столь долгого времени, я все еще могу справиться с этим монстром, потому что уже сталкивался с ним ранее.

Более того, я ясно чувствую, что этот Бидл намного слабее того, с которым я сражался в последний раз.

Моя скорость увеличивается, благодаря поднятому уровню, поэтому Потрошитель Бидл выглядит медленнее. Сейчас моя сила тоже увеличена, поэтому я смог легко пробивать его стальную оболочку, которая раньше с трудом поддавалась мне. Я больше не боюсь сражений с этим монстром.

В это же время я чувствую ненормальную систему уровней в этом мире.

"Зиг! Я собираюсь стрелять!"

Он посылает мне сигнал, находясь позади меня, пока я продолжаю держать Бидла на мушке. Я переместился немного в сторону, чтобы у Диа был лучший ракурс.

"[Стрела пламени!]"

Диа завершил свое песнопение и бросил магию в монстра.

Пламенная магия "Стрела пламени". Мы уже говорили об этом раньше, это магическая сила, при котором чрезмерное тепло пронзает монстра через стрелу. Диа способен применить только базовую магию этого пламени.

Когда я услышал о его рассказе, я мог представить выпуск магии, лишь отталкиваясь от названия. Я представил Пламя в форме стрел.

Однако это совершенно другое.

Не стрела, а луч. Мгновенно "Луч" выстрелил в грудь монстру. Я не смог уследить за ней своими глазами. Когда луч вспыхнул, то почти сразу же и исчез.

Я удивленно открыл рот.

Э? Подождите-ка! Это то, что он назвал "Стрелой пламени"?

"Замечательно!"

Диа сжимает кулак и встает в позу победителя.

Благодаря "лазеру" Диа, тело Потрошителя Бидла исчезает с места.

Один удар и нокаут. Эта Магия мгновенно убила этого монстра.

"Яай! Я победил его!"

Диа счастлив. Она радостно восклицает за моей спиной.

Но я все еще ошарашен.

"Поздравляю..."

Я поддерживаю радостную атмосферу.

"Да! Благодарю! Это мой первый раз, когда я смог победить такого большого монстра!"

"Хорошо, это очень хорошо для тебя"

Мой холодный пот не перестает стекать по моей спине.

Диа не понимает, что он только что сделал.

Эта магия никогда не регистрировалась ранее в этом мире, если, конечно, книги из библиотеки не лгут.

Ну, с одной стороны, это можно ясно понять, ведь уровень его магии составляет 23.25 баллов, а по элементам есть и 2.09. Но есть и другая вероятность. Это может вызываться какими-либо другими факторами. Я не могу это объяснить.

http://tl.rulate.ru/book/1128/198939