

Так быстро! Прежде чем Чэнь Вэй успел среагировать, копьё в руке кентавра уже пронзило тело ходячего трупа. Несколько копий даже хотели перепрыгнуть через ходячего трупа и воткнуться в Чэнь Вэя сзади. Чэнь Вэй не успел среагировать на такую скорость. К счастью, солдаты Чэнь Вэя не нуждались в ответе. Ходячий труп, стоявший перед Чэнь Вэем, был пронзен копьем, и вместо того чтобы умереть сразу, он сделал шаг вперед и оттолкнул кентавра, рвущегося к нему. Только тогда факельщик позади него смог метнуть огненный шар. бум! На таком близком расстоянии техника огненного шара никогда не подводит, и несколько кентавров, рвущихся вперед, были еще больше сфокусированы двумя-тремя выстрелами огненных шаров. Взрыв и огненный урон напрямую убили десять кентавров, которые бежали быстрее всех. Только тогда Чэнь Вэй среагировал. — Убей их. Глядя на копьё, торчащее из-за пределов скелетоносной стены, Чэнь Вэй, отдавший приказ, наконец, вздохнул с облегчением. К счастью, как только я понял, что что-то не так, я сразу поднял скелетоносную стену. Иначе, с такой скоростью удара этих кентавров, он бы уже был убит. Думать об этом, Чэнь Вэй испытывал некоторое страх. Хотя в этот раз он умно подготовился заранее, но что будет в следующий раз. Увидев, как факельщик позади него продолжает метать огненные шары, взрывающиеся на кентаврах, Чэнь Вэй также придумал идею. Защитная сила все еще несколько недостаточна, и ему нужна еще одна защитная сила. Когда Чэнь Вэй думал об этом, бой с кентаврами почти закончился. Эти кентавры полагаются на свою сверхбыструю скорость и остроту своих копий, чтобы пробегать через окрестности. Но на этот раз они выбрали не тот объект. Глядя на Чэнь Вэя с ходячими трупами, они подумали, что у команды Чэнь Вэя нет способности атаковать издалека, они могут ударить и убежать, и заманить до конца. Только тогда они столкнулись с ходячим трупом спереди, и огненный шар позади пролетел над ними. Он взорвал на месте самого сильного лидера кентаврской команды. На этот раз кентаврская команда впала в хаос. Первоначально у них все еще был шанс снова броситься в атаку. Если бы они убили факельщиков позади себя, у них все еще был шанс сбежать. Но без команды лидера, вся кентаврская команда не знала, что делать, и могла действовать только по инстинкту. Была предпринята еще одна атака против команды ходячих трупов. На этот раз приказ Чэнь Вэя был отдан как раз вовремя, что предотвратило их прорыв в линию защиты нежити. Вместо этого волна огненных шаров унесла большинство кентавров. Оставшиеся кентавры поняли, что что-то не так, и повернули назад, чтобы убежать. Поскольку никто не руководил ими, некоторые кентавры бежали в сторону леса, в то время как другие бежали в других направлениях. Чэнь Вэй заметил, что двое кентавров мчались в том же направлении, что и те мужчины и женщины, которые бежали раньше. Чэнь Вэй замаялся на мгновение, затем указал на двух кентавров и махнул рукой. Техника огненного шара факельщика преследовала кентавров. Двое кентавров были разорваны на куски. Но из-за этого перерыва оставшиеся кентавры сбежали из атакуемого диапазона Чэнь Вэя и исчезли в лесу. [Вы убили 22 кентавра (сверхъестественный уровень 2), получите 35 единиц боевого опыта... получите 440 единиц боевого опыта...][Вы убили лидера кентавров (выдающийся уровень 2), получите 20 единиц боевого опыта... получите 200 единиц боевого опыта...][Вы получили одиннадцать (целых) кентаврских трупов, что вы с ними делаете, храните их, призывайте их, разлагайте их?][Вы получили шесть кентаврских трупов (неполных), что с ними делать, храните их, разлагайте их?][А? Чэнь Вэй удивился, а что с воскрешением? У него было так много целых кентаврских трупов, почему их нельзя воскресить? Чэнь Вэй выбежал из оборонительного круга скелетоносной стены, протянул руку и схватил кентаврский труп. Тогда Чэнь Вэй понял, что через долгое время, Чэнь Вэй не был Некромантом, и он не владел уникальной способностью Некроманта, Духовностью. Когда он сражался с враждебными нежитью противниками, трупы, которые он убил, случайно имели некоторый некротический дыхание, поэтому у него была опция воскрешения. Эти кентавры не имеют ничего общего с нежитью, выбирайте воскрешение, куда воскрешать. Что касается призыва, это был не тот вид некротического призыва, который превращался в скелетонного солдата, а пришел из его таланта, возможность, принесенная синтезом стихийных бедствий. Когда Чэнь Вэй коснулся кентавра, в его сознании появилась

обычная формула синтеза.[Кентавр] + [Кровь Коррозии] = [Обо skinned Кентавр (Выдающийся Уровень 2)] (тратит 2 очка маны)Но Чэнь Вэй обнаружил ключевой момент здесь. Здесь нужен кентавр, а не кентаврский труп.Не говоря уже о том, что у Чэнь Вэя сейчас нет маны, даже если у него будет достаточно маны, нет способа синтезировать этих павших кентавров.Глядя на трупы на земле, Чэнь Вэй тяжело хмыкнул.— Потери!На этот раз из-за внезапной атаки кентавров, ходячие трупы впереди не успели много отреагировать, и четверо были убиты, а трое серьезно ранены на месте.Другими словами, Чэнь Вэй еще не нашел волков, а его команда сразу же уменьшилась на семь.В сочетании с таким кучей непригодных кентаврских трупов, Чэнь Вэй был в растерянности, как бы он ни смотрел на это.— Забудь, разложи их![Успешное разложение...][Получено семьдесят два золотых монеты.][Получено восемнадцать единиц свежей плоти и крови.][Получено одиннадцать единиц шкур животных.][Шесть копий (обычное качество).][Получено две духовные волосины (выдающееся качество).][Шесть удачных подков (выдающееся качество).][Хорошее железное копье (выдающееся качество).][Свежая плоть и кровь: съедобная плоть и кровь, которые можно использовать для приготовления пищи или кормления плотоядных существ.][Шкура зверя: кожа, снятая с диких животных, может использоваться для изготовления кожаных доспехов.][Копье (обычное): Атака 6, обычное копье, может использоваться обычными солдатами.][Духовные волосины (выдающееся качество): конский хвост с духов

<http://tl.rulate.ru/book/112787/4535051>