

Когда Чен Вэй сделал свой выбор, земля на кладбище слегка зашевелилась. Из под земли выползла мертвая тень — зомби, похожий на того, кого он убил прежде. Однако, в отличие от повелителя нежити, этот Стэнфорд выглядел явно лучше. Хотя его кожа была синевата, она не была гнилой. Единственное, что свидетельствовало о его мертвечине, — это глазное яблоко левого глаза, выпавшее из орбиты и свисавшее у него с губ. Чен Вэй стоял всего в пяти метрах от него, и Стэнфорд улыбнулся. Улыбка, пожалуй, была излишней, ибо она привела Чена в смятение — от этой мертвой ухмылки по спине пробежал холодок. — Новый пришелец, — произнес Стэнфорд с необычайной легкостью. — Ты тоже игрок? — сразу спросил Чен Вэй, вспомнив слова повелителя нежити. — Когда-то был, но теперь... — он указал на свое тело, — ты и сам все видишь. — Значит, после смерти в игре ты сможешь стать героем? — Чен Вэй в надежде сопоставил свои опасения с новыми сведениями. Он знал, что произойдет в мире «Повелителя героев» после смерти, и ему необходимо было больше информации. Стэнфорд покачал головой, с сожалением произнеся: — Это один из вариантов для отверженных, таких как мы, кто не покинул мир новичков. — Один? — уточнил Чен Вэй. — Да, если ты не вошел в мир новичков, то не считаешься игроком. У неигроков есть три варианта на случай смерти: 1. Переродиться и стать NPC в игре. 2. Воскреснуть и стать частью диких монстров. 3. Ждать, стать героем, ждать, когда кто-то тебя примет в свою команду. — Можешь объяснить подробнее? Мне не совсем понятно, — попросил Чен, чувствуя неловкость. «Повелитель героев» не имел ни руководства для новичков, ни справочной информации для таких, как он. — Грубо говоря, после смерти потенциальный игрок получит три варианта. Те, кто выберет перерождаться, начнут с рождения, будут постепенно расти и, наконец, умрут от старости или погибнут. Выбравшие воскреснуть, станут дикими монстрами, странствующими по округе, и через несколько дней после своей смерти они возродятся в том же месте. А те, кто выберет ждать, как я, либо ожидают игроков в тавернах или у алтарей героев, либо в диких лагерях. После такого разъяснения Чен Вэй, наконец, осознал, в чем дело. — Значит, тот зомби, которого я убил, может воскреснуть через несколько дней? Стэнфорд кивнул: — Именно так. И это не займет несколько дней. Ты не разрушил кладбище, и он почти наверняка воскреснет завтра. Но не беспокойся, ты сейчас гость этого места. Если не будешь атаковать его, он не станет приставать к тебе. — Ладно. — Чен ощутил, как камень, давящий на его сердце, наконец, отступил. Теперь, по крайней мере, он понимал, что произойдет в случае его смерти. — Какие задания мне нужно выполнить, чтобы забрать тебя с собой? — спросил он, заинтересовавшись миссией Стэнфорда. Слово «две тысячи золотых монет» осталось в его голове, и он задался вопросом, равноценен ли ему заданный квест. Лицо Стэнфорда сделалось серьезным, и он указал в одном направлении: — Примерно в шестидесяти милях отсюда находится Черный Медведь — крупнейший город вокруг и главный источник трупов для этого кладбища. Совсем недавно стая волков заблокировала дорогу между кладбищем и Черным Медведем. Кладбище давно не получало новых трупов. Я надеюсь, ты сможешь разобраться с волками на этом пути, особенно с белым волчьим королем. Принеси его голову, и я уйду с тобой. Когда Стэнфорд произнес эти слова, в ушах Чена прозвучал мелодичный звон. [Запущена героическая миссия, пожалуйста, примите её!] Героическая Миссия Источник: Воскресший Стэнфорд Уровень: Экстраординарный 1 Требования: убить волков (0/100), убить белого волчьего короля (0/1) Награда за миссию: Экстраординарный уровень 1 Герой Описание миссии: Если количество волков в дикой природе превышает определенный уровень, стоит задуматься, являются ли они солдатами естественных героев. — Хорошо, я принял это задание, — произнес Чен Вэй. Увидев, как Чен принял квест, Стэнфорд снова улыбнулся, и Чен, вдохновленный его радостью, задал еще несколько вопросов. — Могу ли я задать пару вопросов о базовых понятиях? Я сформировал команду, но обнаружил, что могу создать только семь легионов. Почему так? — Это нормально, — ответил Стэнфорд. — Количество команд, которые ты можешь управлять, ограничено. Бесконечно командовать не получится. — А что тогда делать? — спросил Чен с любопытством. — Ты ведь уже это делаешь? Набирай героев. Каждый герой может управлять тремя- семью легионами в зависимости от своего уровня и таланта. Если ты

дашь часть легионов героям под командование, то сможешь неподалеку управлять большим числом войск. После этого у Чена возник еще один вопрос: — Сколько героев может контролировать один человек? Есть ли предел на их число? — На это нет ограничений, — с улыбкой ответил Стэнфорд. — Главное, чтобы у тебя было достаточно денег, чтобы бесконечно набирать героев. Но имей в виду, что для каждого героя необходимо обеспечивать хотя бы один легион, даже если это будет наименьшая группа из пяти человек. Кроме того, на повышение уровня героев уходит значительная часть твоего опыта. Чен, погруженный в свои мысли, пробормотал: — Почему в игре столько ограничений? — Почему столько ограничений? — Стэнфорд презрительно усмехнулся. — Это сделано для новичков, которые не покинули деревню. Без этих ограничений новичкам было бы невозможно покинуть свои убежища. — Ладно. — Чен немного подумал, но не стал задавать больше вопросов. Он сменил тему: — Кстати, мне нужно восполнить ману. Есть ли способ? — Колодцы на дороге, священные источники, радуги и магические пруды помогут восстановить ману. Отдых в безопасном городе также подарит тебе полное восстановление. Есть еще несколько типов сокровищ, которые восстанавливают ману, но, как ты сам понимаешь, сокровища не так легко найти. Стэнфорд продолжал: — Если ситуация совсем безысходная и ты хочешь быстро восстановить свои силы, тогда просто прокачайся. Все уровни должны быть завершены. После этого слов Чен бросил взгляд на свои характеристики и невольно нахмурился. — Что не так? — с любопытством спросил Стэнфорд. — Я ведь еще не принял этот пост. Разве я тоже могу прокачать уровень?

<http://tl.rulate.ru/book/112787/4534980>