

Два других не жаждали ножа, держались на расстоянии трех метров от хищников и начали кружиться. Хищник вытащил свой булаву и на мгновение потерял цель. Он повернул свою большую голову на 60 градусов, прежде чем увидел гибкого человека. Удар только что был незначителен для его твердой кожи. Рыча и снова бросаясь на тощего пса. Тощий пес увидел подходящий момент, уклонился в сторону и избежал удара булавой. "бум!" "бум!" Еще две монтировки прилетели сзади хищника, одна из которых попала ему в голову, нанеся критический урон. Критический удар! hp-39! []hp-21[] "Рык!" Хищник был в боли, вытащил свою булаву и ударил назад. После того как Лин Тан и демоническая лиса закончили сражаться друг с другом, они сразу же отпрыгнули назад и избежали атаки. Булава была размахом с большой силой, но никого не коснулась. Центр тяжести хищника был нестабилен, что привело к широкому открытию задней двери! Тощий пес, который никогда не имел шанса действовать, поднял свою "ржавую булаву" и ударил ею по голове хищника! []Попал в жизненно важную точку! Сломал защиту! []Золотой крит! hp-209! [][Когда оружие находится в состоянии кровотечения, противник будет продолжать терять 50 очков крови в течение 10 секунд. []Это был тяжелый удар для хищника. Зеленая кожа на его голове была пропитана кровью, а кровь, наполненная радиацией, вытекала. Трава на земле быстро стала желто-черной от радиации. После успешного удара трое опять пошли вокруг маленькими шагами, никогда не жаждущими ножа. Зеленый хищник был настолько высокомерен, что его разыграли три игрока и он не мог отбиться. Далее, каждый раз, когда хищник делал ход, его били. Если он не делал ход, люди в его слепой зоне видения атаковали его сзади. Урон от двух монтировок был средним, но кумулятивный эффект заключался в том, что их тела были покрыты синяками и кровью. Скорость регенерации жизни Мародера тоже очень быстрая, около 2 очков в секунду, но в это время она бесполезна против атак трех игроков. Пять минут спустя, крайне разгневанный хищник покинул этот злобный мир с злобной гримасой на лице. Он так и не понял, пока не умер, почему он не мог попасть в людей, которые выглядели такими слабыми? В это время часы всех троих загорелись, и появилось сообщение. [Совместно убили хищников, опыт +8. []Все трое получили 8 очков опыта. Красная энергия, которую может видеть только игрок, последовала за телом хищника и пришла к троим из них. "Какого черта!? Это действительно происходит! Тощий пес — огромное чудовище! (сломанный звук)" — воскликнул Линтан. С его точки зрения на разработку игр, монстры такого уровня остаются для игроков, чтобы приобрести их позже, когда их уровни высоки. Тот факт, что они могут быть убиты прыжком через уровень, потому что игроки понимают игру лучше, чем дизайнеры. Демон-лиса тоже выглядела счастливой: "Эта игра становится все интереснее и интереснее." Сигоу вытер пот и пересчитал добычу. "Я собрал неизвестную булаву и тело хищника. Этот большой парень, вероятно, достаточно для биологического сырья." "Убьем еще двух, и у нас будет все биологическое сырье для троих из нас!" "Мы все еще близки к базе сейчас. Давайте сначала переместим тело назад, чтобы его не украли." Трое из них вместе переместили тело хищника обратно на базу, бросили его в [Клонирование Производственного Склада], и пошли в [Башню Преобразования Атрибутов], чтобы определить булаву, а затем поспешили с горы. Идя, он продолжал бормотать: "После того, как мы передадим биологическое сырье, необходимое для задания, мы сможем затем разобрать добычу после убийства мародеров. Как только мы получим больше оборудования, мы, вероятно, сможем добывать это в одиночку." "Шшш, шшш, шшш! Подправьте, братья!" "Мои гены зашевелились!" Чэнь Шаофэн, который был проигнорирован рядом: Σ(O_O); "Что случилось с почками?" "Нулевой, если я правильно прочитал, то что они только что бросили, было тело хищника, верно?" Нет. 0: "Да! Можно извлечь 1,5 части биологического сырья." "Но боеспособность хищников. Даже если три игрока работают вместе, будет сложно. Неужели они подняли нежеланное тело хищника там?" "Это тоже неправильно!" Потому что он ясно слышал, как три игрока требовали добывать хищников, и он явно считал этого мощного мутанта ресурсом, взрывающимся мобом. "Ссс~ Хотя я не знаю, каким методом они пользовались, но боеспособность игрока, возможно, намного сильнее, чем я думал!" Если бы он был сам, он, конечно, не осмелился бы противостоять

хищнику лицом к лицу. В конце концов, он не клон и имеет только одну жизнь. Даже если есть возможная стратегия победы, он не стал бы ее легко пробовать. Что, если он не сыграет хорошо и убьет себя? Игроки не должны беспокоиться об этом! Пока у них есть определенная степень уверенности, они могут это сделать, и в худшем случае они будут воскрешены!" Так! С практической точки зрения, даже если оборудование и навыки игрока не так сильны, как у меня, из-за допуска ошибок, они могут выплеснуть большую силу, чем я, и победить некоторых врагов, которые сильнее их!" Чэнь Шаофэн не считает себя сыном судьбы в романах о культивировании бессмертия. Он всегда рискует своей жизнью, чтобы бороться за судьбу бессмертия. Он думает, что быть в состоянии выжить — самое главное. Он не будет сражаться, если сможет. Он избежит неприятностей, когда увидит их. Дело моей способности будет решено, когда моя сила будет достаточно улучшена, чтобы быть раздавленной. Пока я не действую, никто не может победить меня! Истинный способ выжить в пустоши — следовать сердцу!" Поскольку игроки такие сильные, просто призывайте больше игроков работать. Я не выйду, пока они не дадут мне полный набор божественного оборудования и полностью развитых навыков." Чэнь Шаофэн сейчас ничего не делал, поэтому он подключился к [Квантовому Серфингу] и собирался в поисках еще нескольких игроков на форум. На другой стороне, трое игроков, которые отведали сладкого, только что спустились с горы. Затем они столкнулись с зеленым, мускулистым задирой выше двух метров, несущим булаву, бродящей там, где они только что сражались. "А? Здесь прямо у нашего дома есть место появления монстров?" "Это хорошие отношения. Пойдем прямо сегодня на уровень 2! Изучим навыки!" "К черту, братья!" Хищники увидели две монтировки в руках трех человек и бросились на них с злобным рыком. Он крикнул что-то, что трое из них не могли понять. 20 минут спустя, трое из них несли тело хищника и бросили его в [Клонирование Производственного Склада], определили булаву и счастливо сбежали с горы. Чэнь Шаофэн, который был в Квантовом Серфинге, увидел это и его губы немного задрожали. "Потрясающе." Менее чем за час трое людей получили три части биологического сырья. Вчера он проделал долгий путь, потратил много денег, пережив грабежи, и боролся с умом и храбростью, чтобы наконец купить 3 биологического сырья у охотников в Яньцзин Таун и доставить их, чтобы конкурировать с игроками. Во второй секунде, трое людей снова побежали и протянули три руки. "Господин, пожалуйста, сохраните данные своего тела и, наконец, получите немного опыта." Чэнь Шаофэн: "Хороший солдат." Да, это поколение игроков... не только сильное, но и стабильное. Ниже склона. Трое игроков бродили долгое время, но не могли найти третьего хищника. "А? Почему монстры не обновляются? Они все еще в периоде охлаждения обновления монстров?" "Давайте проверим еще раз и посмотрим, сможем ли мы сбросить период охлаждения?" "Попробуем!" Трое из них нашли безопасный уголок и коллективно вызвали цифры. Через 3 минуты трое людей вернулись в онлайн и бродили, но все еще не видели следов хищника. Демон-лиса указал на следы на дереве: "Я случайно разбил это дерево, когда проходил мимо. Теперь следы все еще там, что доказывает, что карта не обновлялась. Может быть, придется подождать до завтра. Просто ждать и смотреть нехорошо. Лучше следовать инструкциям. Оригинальный план заключался в том, чтобы обойти лагерь мародеров, там должна быть фиксированная точка появления мародеров." Сигоу: "Как раз так, мы также исследуем окружающую карту. [Электронные компоненты] и энергия, о которых упоминал господин, трудно найти в дикой природе. Возможно, мне придется отправиться в города или человеческие поселения, чтобы найти их." Линтан кивнул: "Согласно идее дизайнера, такой вид задачи сбора нескольких материалов должен быть найден в разных местах. Это заставит нас выходить и очищать туман карты, иначе как он будет продвигать сюжет? Правильно?" "имеет смысл" Трое людей, которые тщательно играли в игру, отправились в лагерь хищников и исследовали район Четырех Гор по пути. Их умные часы записали всю информацию о карте. Байду Дьябло 3 Тьеба. Стражник опубликовал снова. "Ты все еще покупаешь видеокарту, чтобы играть в традиционные игры? Если ты не купишь ее, и я не куплю ее, я все равно могу получить ее завтра на двести! Приходите и запишитесь на участие в закрытом бета-

тестировании 100% виртуальной реальности! Хозяева бара, которые играли в нее, все говорят, что это хорошо! □Под ним сразу появились комментарии."Мастер! Неважно, закрыто ли бета-тестирование виртуальной реальности или нет, но все должны сопротивляться в это время! Не покупайте видеокарту, ты можешь сразу же увидеть, как шахтер выступает на трапеции!""Внутренняя информация, иностранные карты для майнинга начали массово затаскиваться на внутренний вторичный рынок. Если купить се

<http://tl.rulate.ru/book/112775/4535864>