

—Ты собираешься сразиться с хищником??— воскликнула призрачно-лицевая демон-лиса. Будучи самым стабильным членом команды из трех человек, Яоху редко разговаривал с высоким голосом. В основном потому, что слова Сигоу напомнили ему о последнем разе, когда двое были жестоко избиты хищниками. В той узкой пещере он съел три палочки. Прямая смерть. Когда он умирает, Рейвер все еще имеет 80% здоровья. Это совсем не одно и то же!— Нет. Сигоу, ты же не думаешь, что наша боеспособность улучшится, если добавить Линтанг, верно? Он моддер, который умеет драться! Линтанг: "???" Демон-лиса: "Что, если ты умрешь сразу после воскрешения в этот раз? Что, если твой аккаунт забанит NPC? Это не одиночная игра. Если ты умрешь, ты сразу же встанешь и телепортируешься обратно, чтобы продолжить. В этой игре есть наказание за смерть!"— Ху Да, не волнуйся, не волнуйся! Худой пёс быстро успокаивал демона-лисы.— Я не шучу. Я проконсультировался с тренером спецназа и провел строгие теоретические подготовки перед боем. Вернемся на один день назад. Пу Цици, который долгое время проводил в группах и барах после выхода из игры, сидел в своей маленькой комнате площадью более 100 квадратных метров и всё больше и больше злился, размышляя об этом.— Почему мы двое не можем победить хищников?— Теоретически, если у монстра есть полоска здоровья, его можно победить. Он вспомнил стратегию, которую однажды разработал на форуме "Sekiro". Без снаряжения и навыков на уровне 1 он победил финального босса! Первоначально это было сюжетное убийство. Персонаж, управляемый игроком, умирал от одного удара. Битва была чисто формальной. Но когда Пу Цици обнаружил, что может нанести небольшой урон боссу, он изменил свое мнение.— Если я не попадусь ему, теоретически, я могу его убить. Затем появился видеоролик, который поразил "Sekiro" на целый год: "Sekiro начинает игру и сразу же проходит уровень, вызывая финального босса истории на уровне 1 — Африканский Худой Пёс". Стал знаменитым после одного боя! Если преимущество Линтанг в их команде из трех человек заключается в логике дизайна игры, а проницательность Яоху в различных данных, то Пу Цингци называет себя первым мастером Tieba, то это его боеспособность! Лучшие хардкорные геймеры! Странные операции!— Поскольку мы оба можем сбить 20% здоровья хищника в случайных драках, это означает, что если мы правильно управляемся с этим, мы определенно можем убить хищника!— Учитывая реалистичный физический движок этой игры, данные могут быть полностью компенсированы операцией и стратегией! Сразу же Пу Цици позвонил своему тренеру, бывшему инструктору спецназа Чан Шэн. В семье Пу есть правило, которое оставил основатель DuoYu Group Пу Минцин.— Наша семья, и мужчины, и женщины, с детства укрепляют свои тела. Только сильное тело может поддерживать сильную душу! Это семейное правило, которому должен следовать каждый, кто носит фамилию Пу, и передавать это правило. Говорят, что это семейное правило оставил легендарный дедушка Пу Цингци, умерший молодым. Бабушка Пу была строга с ним с детства. Она не торопила его учиться, а только требовала заниматься спортом. Она также нашла для него тренера спецназа. Внутри виллы бойцовской арены.— Тренер Чан, у меня есть симулированная битва, о которой я хотел бы проконсультироваться с вами. Предположим, мой противник ростом 2 метра, на 30-50% тяжелее меня, имеет сильную сопротивляемость к бою и в два раза сильнее. Он использует среди тупых орудий, таких как палки, я могу выбрать тупые орудия примерно такого же размера. Как мы можем победить слабого с оружием, имеющим такое большое различие в величине? Чан Шэн подумал недолго.— Это неограниченная битва? Пу Цици: "Совсем нет. Цель — победить противника, пока он не потеряет способность двигаться." Чан Шэн кивнул: "Основываясь на вашем описании, если это бой, то вы не можете победить противника, но если это бой с оружием, есть шанс!"— Бой и боевые искусства — это соревнования навыков и силы. Обратите внимание на точку. Навыки оружия... это навыки убийства.— В боевых искусствах с оружием сила важнее скорости и времени. Если у противника превосходная сила и физическая форма, вам нужно быть быстрее его, захватить момент каждого удара и поразить его жизненно важные точки, и вы выиграете. Какие навыки у противника? Пу Цингци вспомнил неупорядоченные атаки хищника: "Нет навыков, только грубая сила!"— Тогда надежда на победу еще больше. Хотя вы не изучали Шаг

Багуа, концепции в нем определенно можно использовать в этой симулированной битве, которую вы мне дали, то есть" — Соединить, преобразовать и волосы? Линтанг прервал описание Сигоу. Сигоу: "???" Демон-лиса: "Не перебивай, пусть Сигоу закончит! Каков твой план?" Худой Пёс: "Идем по большому кругу, делаем маленькие шаги, последний ход делаем первым!" — Мы используем наши гибкие тела, чтобы найти недостатки хищника. Мы продолжаем идти в слепое пятно его зрения, чтобы он не мог использовать свою силу прямо. Мы уклоняемся и блокируем его атаку в момент его действия, а затем наносим удар! Прежде чем он потеряет силу. Нанесите ему удар на обратном пути! — Инструктор говорит о навыках 1 на 1. Если вы хорошо их используете, вы можете убить хищника! Если это мы трое против одного хищника, то у нас достаточно допуска, чтобы убить его, это определенность! Линтанг и демон-лиса оба сделали глубокий вдох. Линтанг: "Эй~ Ты еще можешь так драться!? Кажется, я могу сделать это снова!" Демон-лиса: "Эй~ Впервые я использую реальные техники в игре. Верно! Мы должны использовать реальные техники в такой реалистичной кросс-поколенной виртуальной игре! Я ослеп. Эта игра не только о числовых значениях. Соревнуйтесь." Сигоу увидел, что его два товарища по команде поняли, и тут же сказал: "Тогда давайте найдем одинокого хищника сейчас и попробуем наши тактики!" — Пойдем! Вы все еще можете увидеть лагерь хищников, куда мы ходили в прошлый раз, на карте. Давайте прогуляемся. Как только трое из них отправились вниз по горе, они увидели зеленокожего хищника с булавой в одной руке, готового подняться на гору. Глаза встретились, обе стороны выглядели удивленными. Хищники нашли человека, которого босс хотел убить. Исходя из их боевых опытов, если бы три обычных человека дрались всухую, они бы получили лишь легкие травмы. Три игрока удивлены и опытны! — Рык! Хищник зарычал, взяв булаву двумя руками и атаковал первым. Этот рык не только прозвучал как боевой клич, но и позвал других хищников поблизости прийти. Этот удар поразил чрезвычайно сильного человека. Если бы это был обычный человек, он, возможно, испугался бы до мочеиспускания. — Бум! Сигоу, который был первым, кто был атакован, подумал: "Это просто игра, я не буду паниковать, я не буду паниковать!" Он едва успел уклониться от атаки хищника, отступив на шаг назад. Большая булава ударила по камню на земле, вызвав всплеск гравия. Худой пёс остался невредимым. Он поднял свою булаву и быстро сделал несколько маленьких шагов в сторону. Двое других увидели правильный момент, и один из них ударил хищника ломом. [hp-20][hp-19] Два удара физического урона отскочили от головы Рейвера, и его полоска здоровья немного упала. Худой пёс не атаковал. Его булава была слишком тяжелой. Если бы он это сделал, он, вероятно, был бы атакован хищником. — Приходи! Кружись со мной! Скоро будет еще одна глава