

Пу Цици снял шлем. Он повернул голову и бросил взгляд на звезды за пределами, простояв там две-три секунды, и затем издал долгий рев.— Ах!!! Так круто!!!— Это игра, в которую я хочу играть!— Что за черт, Diablo III так слабо! Хотя он играл менее двух часов после входа в игру и не полностью понимал механику игры, этот беспрецедентный опыт мгновенно затмил все игры, в которые он когда-либо играл.— Это 100% виртуальная реальность? Это действительно впечатляет. После того как Пу Цивэй вздохнул, он сразу же открыл маленькую группу из трех человек. Призрачная лисица с демоническим лицом и Линь Тан уже давно общались друг с другом, прежде чем он умер. Призрачная лисица с демоническим лицом: — Линьтанг ничего не сказал. Похоже, что я первым умер.— Эта игра интересная. Так интересная, что мне пришлось добавить к ней прилагательное. Очень интересная. Я давно не видел такой интересной игры.— Просто жизненные показатели монстра немного необоснованны.— @Африканская тощая собака @Линьтанг, почему бы вам не выйти и не поболтать?— Забудьте, вам следует выполнить задание. Я чувствую, что это задание не баг, а тест, данный Сентинелом, чтобы узнать, достойны ли мы закрытого бета-тестирования. Если мы не сможем его выполнить, в будущем мы не сможем играть.— Давайте, вы двое, я пойду и возьму немного воды! Сразу после этого призрачная лисица с демоническим лицом опубликовала сообщение на форуме Diablo 3: — Первый опыт 100% виртуальной реальности, эффект значительно превзошел ожидания. Интересно то, что дизайнером оказался знаменитый максимизатор ресурсов в баре — Сентинель. В течение нескольких минут Линьтанг тоже умер. Линьтанг: — Черт возьми! Эта дурацкая игра меня напугала на целый год!— Можете поверить? Меня разорвали на части четыре зеленых монстра! Сцена была очень кровавой. К счастью, боль в этой игре не сильная, и она слишком страшная!— Может ли это также пройти испытание?— Фу, фу, фу! Рот ворона! Так хорошая игра должна пройти проверку! (Линьтанг отозвал сообщение.)— Я, Линьтанг, буду отдавать все свои силы "Апокалипсис ОЛ" с сегодняшнего дня! Пусть Diablo уйдет в небытие, кто захочет делать мод для тебя! Призрачная лисица с демоническим лицом: — Хм? Как тебя убили четыре мародера? Я думал, ты довольно хорошо уходил от них. У них есть другие навыки? Линьтанг: — Вредно! Прекратите говорить. Эта игра отличается от обычных игр с клавиатурой и мышью. Люди будут ошибаться. Я полагаюсь на свои ощущения, чтобы двигаться. Хотя это и плавнее, но слишком много влияющих факторов. Ты знаешь, насколько ужасна точность этой игры?— Растительность под ногами заменяется, трение и ощущения стопы различаются! Это как будто действительно бегать в дикой природе!— И эта игра похожа на игру выживания. У нее есть система выносливости. Когда я бежал назад, моя выносливость упала. Затем я случайно споткнулся и был догнан зелеными монстрами. Тсс~— Кстати, как ты умер, мистер Ху? Призрачная лисица с демоническим лицом: — Тогда ты довольно несчастен. Сигоу и я нашли камеру, где содержались NPC под лагерем. У входа стоял зеленый монстр. Мы должны были его победить, чтобы туда попасть, так что Сигоу и я боролись с ним, и затем я умер.— О чем вы говорите, отличается от игры с клавиатурой и мышью. Я тоже это чувствую. Это немного похоже на игру с высокой точностью соматосенсорного взаимодействия. Мое собственное сознание и интуиция также будут влиять на способности моего персонажа. Мое боевое сознание все еще ограничено операциями с клавиатурой и мышью. Многие операции умерли без какой-либо пользы, что жаль. Линьтанг: — Когда ты умираешь, сколько еще здоровья у сторожевого монстра? Призрачная лисица с демоническим лицом: — 80% Линьтанг: — . Призрачная лисица с демоническим лицом: — . Сказав это, оба они замолчали. Линьтанг: — Я попробую посмотреть, смогу ли я еще зайти в игру. Призрачная лисица с демоническим лицом: — Я только что попробовал, и это показывает, что персонаж мертв. В настоящее время я не могу зайти в игру. Думаю, мне придется подождать, пока игровой планировщик даст мне разрешение. Я буду ждать маленькой собаки. Думаю, он скоро придет. Пока двое ждали, они оба пошли на Тиеба, чтобы связаться с Сентинелом, но ни один из них не получил ответа. Прошло более 40 минут, прежде чем Сигоу зашел в игру. Прочитав все записи чата, Сигоу примерно собрал информацию о каждом из них. Африканская тощая собака: — @Призрачная лисица с демоническим лицом @Линьтанг, я вернулся! Призрачная лисица с

демоническим лицом: — Выполнили задание? Африканская тощая собака: — Умно! Призрачная лисица с демоническим лицом: — Если бы я не умер в той ситуации, подземный бой должен был измениться. Позвольте мне рассказать вам, что произошло после моей смерти. Линьтанг: — Говори быстрее, я не могу заснуть ночью! Сигоу подробно описал, что произошло дальше, и разговор между ним и NPC. — В конце концов, я умер от радиационного повреждения, черт! Какая неудача! В противном случае я должен был идеально выполнить задание! Линьтанг уловил ключевую точку: — Награда за заслуги? NPC обещал дать ее всем нам или только тебе? — Это должно быть всем. Он говорит о солдатах на базе стихийных бедствий. — Это хорошо, иначе я был бы разрезан на части напрасно. Призрачная лисица с демоническим лицом: — Теперь все становится ясно. Это очень классический вводный сюжет, и он не фундаментально отличается от других онлайн-игр. Сигоу: — О? Что сказал Лис? Призрачная лисица с демоническим лицом: — Этот вводный сюжет на самом деле учит нас, как начать играть в эту игру через событие. — 1. Тридцатиминутный маршрут на самом деле позволяет каждому из нас адаптироваться к работе с полностью погружающей виртуальной реальностью. Подумайте, не очень ли негармоничны движения тела в начале? После бега по маршруту в течение получаса, готовы ли вы? — 2. Цель миссии слишком сильна, что говорит нам о тоне игры. Это не обычная чистая игра в убийства и бой, а открытый мир с различными сюжетами. Если мы его встретим, мы не сможем победить его временно. Вы также можете найти способы обмануть врагов, что также демонстрирует настройки AI монстров в этой игре. — 3. В простых битвах нас учат использовать часы для проверки карты и количества крови, а также видеть информацию о битве. Таким образом, у нас есть базовая структура игры. — 4. Самое удивительное для меня то, что планировщик говорит нам: в этом игровом мире любой объект, с которым вы сталкиваетесь, включая рельеф, может взаимодействовать! Палки, камни на земле, или даже кирпич, отколовшийся от стены, могут быть использованы. Мне трудно представить, как дорого стоило бы такое отображение карты. — 5. Финальная битва за охрану. На самом деле и Сигоу, и я оба неправильно поняли. Это не потому, что планирование и дизайн имели неправильные значения, а потому, что это был вводный сюжет. Монстры — это не то, с чем мы можем бороться напрямую на этом этапе. Наша стратегия должна быть такой же, как у Линьтанга, игнорировать! Если вы найдете способ защитить себя, то естественным образом вмешаются запланированные и спроектированные силы, чтобы помочь нам завершить этот вводный сюжет. Да, это скелет, о котором упомянул Сигоу. На самом деле я не должен был ошибаться. — 6. После спасения NPC Сигоу, ты хорошо поработал и нашел предмет, спрятанный в вводном сюжете, черный ящик. Хотя ты был убит радиацией, я почти уверен, что то, что ты получил, определенно полезно. Это может повлиять на оценку NPC о тебе, тем самым получая скрытые награды! — Наконец, когда мы снова зайдем в игру, мы должны начать входить в официальное содержание этой игры. Сигоу посмотрел на компьютер и был ошеломлен: — Ху Да, ты разгадал этот план! Призрачная лисица с демоническим лицом отпил чаю и ответил с улыбкой: — Джи Цао, если это игра, она не может избежать этих формул, но эта игра упакована немного глубже. — Цель состоит в том, чтобы увеличить чувство погружения игроков и заставить всех по ошибке думать, что они находятся в реальном мире. — Жаль, что это не может обмануть нас, опытных игроков. Мы можем увидеть суть этой игры с первого взгляда. Линьтанг: — Птичий корм. Ха-ха-ха! Трое из них смеялись в группе, чувствуя, что разгадали план. Пока они общались, Сигоу сказал: — Пойдем поболтаем в большую группу и расскажем всем о нашем опыте игры! — Эта игра так забавна, она обязательно станет хитом в будущем! Пока мы первыми узнали новость, мы должны быстро собрать группу способных опытных игроков, чтобы вместе открыть пустыню!