

Глава 4: Что-то не так с вашими игровыми значениями! Внезапное возвышение Линтанг сразу же привлекло внимание четырех хищников в лагере. Сейчас полдень, и большинство хищников ушли на охоту. В базе осталось не так много, и все они имеют на теле некоторые шрамы. Однако, даже так, один раненый хищник может убить двух-трех обычных людей. Разрыв в силе и физической форме слишком велик. Если просто посмотреть на динамику Линтанг в этот момент, он даже выглядит немного как человек, овладевший особыми способностями. Однако, хищник, чьи мозги были набиты мышцами, не мог понять эту динамику, поэтому он напрямую поднял большую палку из своей руки и бросился вперед. Линтанг улыбнулся уверенно: "Нет необходимости бояться гигантских собак и гигантских лисиц. Основываясь на моем многолетнем опыте игры, такие элементарные задачи не очень сложны. Враги, которые выглядят страшно, на самом деле просто мобы. Причина вашего страха в том, что моделирование этой игры такое хорошее. Вы учли различия в форме тела и внешности, но не забываете! Это игровая вселенная, и вы не можете использовать теории обычного мира для вывода!" "Так что! Смотрите, как я убиваю мобов!" "Это смущает!" Линтанг выскочил из своего укрытия и прямо встретился с ближайшим хищником. Жестокое лицо, толстые кости, сильные мышцы и зеленая кожа выдыхали кислотный запах химикатов и гнилой плоти. Пф~ Линтанг, более гибкий, швырнул камень на плечо хищника. В своем видении он увидел слабую черную надпись, парящую над головой хищника. [Нанесение физического урона: 10] Затем прыгнуло красное число. [Срабатывание кровотечения, HP-5 (длится 10 секунд)] Рука хищника была ранена. После удара рана была затронута, и его рот вдруг открылся, обнажая острые зубы и рычание. "Рык!" Обратный удар палкой. бум! Линтанг был отброшен назад, и перед его глазами вспыхнула строка слов. [Полученный физический урон: 98] На его часах появилась красная линия. 1/4 исчезло. Очевидно, это его шкала здоровья. "Что за!? Разве я так хрупок?" Кровяная полоска над головой хищника упала только на один процент. Увидев, что сзади его также окружили еще трое мародеров, Линтанг закричал: "Гоужу и Худа, помогите! Атака мобов немного высока." Он обернулся и увидел, что место, где они скрывались, было пусто. Два 1,8-метровых сильных мужчины тихо уходили от него. Линтанг: "?" Он взглянул на четырех приближающихся зеленых хищников и двух товарищей, которые уплывали, и вдруг осознал. "О~ Я понимаю! Этот уровень не для того, чтобы биться врукопашную, а тактический уровень, похожий на "Два Игрока", верно?" Линтанг сразу же закричал: "Этот уровень проверяет сотрудничество трех человек. Я отвлеку их, а вы двое будете ждать возможности!" Хотя Линтанг был немного безрассуден, он не был глуп. Он сразу же изменил тактику, увидев это. Обратно побежал! Четыре рычащих зеленых хищника бежали в противоположном направлении от африканской тощей собаки и призрачной лисы. Более того, его худощавое тело более гибкое. Делая зигзагообразные шаги, он словно блуждал перед четырьмя хищниками. Расстояние было очень близко, но он не мог его ударить. На первый взгляд, он выглядит как опытный игрок в шутеры. с другой стороны. Тощая собака и демон-лиса посмотрели друг на друга и одобрительно кивнули. Тощая собака: "Этот парень Линтанг все еще довольно проворный. После жесткого избияния он все еще может мгновенно придумать стратегии и сделать суждение, наиболее выгодное для нас." Демон-лиса: "Я на самом деле только что это заметил. Хотя эти зеленые монстры очень сильны, они не выглядят очень умными. Это также может быть намеком, оставленным дизайнером, чтобы мы не хотели драться врукопашную и спасать NPC, обманывая их." Двое увидели, как Линтанг убегает с зеленым монстром, и вышли из укрытия. Медленно прошли в примитивный лагерь мародеров. Костров, порванные палатки, железные банки, толстые деревянные палки, тряпки и другие беспорядочные вещи были собраны вместе, чтобы создать маленький лагерь. Это место выглядело как маленький деревенский двор перед концом света. Однако, разрушение и повреждение были настолько серьезными, что можно было разглядеть только некоторые стены с укрепленными стальными прутьями, на которых мародеры основывали свои простые убежища. Двое посмотрели на свои часы. Красная точка совпала с их позицией. Двое оглядели окрестности и не обнаружили никаких признаков

NPC. Демон-лиса поднял голову и сказал: "Выше нет зданий, это под землей!" "И если я не ошибаюсь, тот явно более прочный сарай там является входом в подземный мир." Тощая собака кивнула. Двое являются старыми партнерами в баре. Они обычно играют в десятки игр вместе и имеют идеальное понимание друг друга. Демон-лиса поднял две острые палки, заточенные хищниками с земли, и бросил одну тощей собаке. "Это первое оружие, которое я поднял в этой игре? Жаль, что я не могу увидеть данные оружия." "Это определенно мощнее, чем камни. Пойдем под землю." Демон-лиса: "Впереди я, позади ты, будь осторожен с ловушками и дверными убийцами." Двое пересеклись позициями и вошли в сарай. Действительно, там был путь вниз. Это выглядело как большая погреб, используемая для хранения запасов в деревне. В темном проходе. Двое медленно шли. Вдруг демон-лиса впереди остановился и спросил: "Вы чувствуете что-то?" Тощая собака серьезно смотрел: "Из моего носа и рта исходит металлический запах. Точно, я чувствовал это, когда был рядом с лагерем раньше, но это более очевидно, когда я дошел до погреба." В следующий момент, зеленые числа над их головами прыгнули в унисон. [Урон от радиации: 3] [Вы заражены ядерной радиацией, продолжительность: бесконечная (обновляется после удаления от источника радиации)] Демон-лиса: "Дебафф?" (дебафф статус, плохой статус) На часах обоих одновременно отобразилась полоска кровотечения и медленно уменьшалась. "Мы постоянно теряем кровь. Моя начальная кровяная мера 400 очков. Мы теряем 3 очка каждую секунду и естественно восстанавливаем 0,5 очка. То есть теряем 2,5 крови каждую секунду, что может длиться 160 секунд, то есть 2 минуты и 40 секунд. Мы должны быстро действовать. Примите быстрое решение и спасите NPC!" "Пойдем! Безрассудно!" Двое ускорили темп и бросились вниз. бум! Тощая собака пнул открытую деревянную дверь, за которой был освещенный огнем проход. Белые кости были разбросаны на земле в проходе, что выглядело страшно. За проходом было 4 запечатанных темницы. Перед темницей стоял толстый зеленый монстр. Он был удивлен вначале, а затем его гнев явно возрос. Он поднял булаву, покрытую ржавыми железными шипами. Если палка ударится вниз, физическая атака не убьет человека, но последующая магическая атака также может отправить человека. Двое игроков, держащих деревянные палки, были в шоке. Демон-лиса взглянул на свое положение на часах. "NPC прямо перед нами!" Тощая собака поднял деревянную палку: "Нет больше слов. Мы встретились на узкой дороге, давайте сражаться! После того, как мы победим этого маленького монстра, охраняющего ворота, мы можем выполнить задание." Демон-лиса: "Я слева, ты справа, фланкируем друг друга, покрываем друг друга, атакуем его голову и пах, наносим критический урон! Линтанг может пробить защиту камнями, и мы определенно нанесем больше урона с острыми палками. Два человека определенно могут стабильно сражаться!" "хорошо!" Двое бросились вперед, выглядя как мастера! Треск~ Демон-лиса падал в бою. Африканская тощая собака: ". Он посмотрел на зеленого монстра с несколькими кровяными отверстиями на теле и сглотнул. "Во-первых, я недооценил силу сторожа. Во-вторых, я переоценил нашу боеспособность. В-третьих, что-то не так с вашими игровыми значениями! Собачий дизайнер! Это ли сторож, которого новичок может победить?" Движения двух мужчин были сильно искажены во время боя, и они не могли выполнить идеальную атаку и защиту, которые они обычно делают в играх с клавиатурой и мышью. После того, как демон-лиса получил три удара, он был поражен кровотечением, радиацией и столбняком, и его здоровье было полностью истощено и он умер. Тощая собака взглянул на шкалу здоровья зеленого монстра, охраняющего ворота. Осталось еще 80%. Это уже было полное усилие двух из них. После того, как хищник убил демон-лису, он разозлился и ударил тощей собаке по голове своей булавой. Тощая собака немного подумала. Внезапное озарение! "понял!" Он принял окончательное решение. "Система, больше не играй, пожалуйста, войди!" В это время, позади тощей собаки, вдруг загорелись две группы алых огней.