

Тук-тук-тук! Звук плотных шагов раздавался в коридоре. Учитывая количество жильцов в одном подъезде, невозможно представить, чтобы там было так много зомби. Разве что все жители живут в коридоре. Но это, очевидно, невозможно. Единственное объяснение — дверь подъезда не была закрыта, и зомби снаружи проникли в коридор. Зависть! У У Хэн проклял свою неудачу, что ему действительно пришлось столкнуться с такой ситуацией. Он обернулся и хотел вернуть скелетного воина на крышу. Как раз в тот момент, когда он обернулся, его шаги снова остановились. Коридор узкий, и скелетного воина в его руке может не иметь преимущества. Кроме того, этот район рано или поздно должен быть очищен, и следующий коридор может быть не без опасности. Даже если это действительно не сработает, просто отступи на крышу и заблокируй железную дверь. После быстрого обдумывания в уме, я почувствовал, что, возможно, стоит попробовать. Больше зомби с серой кожей и свирепыми лицами ринулись вперед, толкаясь и толкая друг друга. У У Хэн больше не колебался и решительно приказал: "Атаковать." Скелетного воина начал спускаться вниз. Щелк...! Кухонный нож врезался в макушку, и зомби упал на землю. Сзади больше зомби набросились на них одновременно, царапая, кусая и используя все возможные атаки, намереваясь разорвать цель перед собой на куски. Скелетного воина продолжал махать оружием в руках, рубя зомби, которые атаковали. Коридор узок, и только два-три зомби могут атаковать бок о бок. В толкании и сжатии некоторые зомби вытолкнули ограждения или были раздавлены под ногами, не могут поднять голову. Рев зомби, звуки царапанья и рубки, звуки сломанных костей раздавались в коридоре. "Если у меня будет шанс, я должен выучить больше дальних навыков." У У Хэн стоял за скелетом, вонзая свой короткий копье вниз, бормоча. Это ближе боя слишком утомительно. Во время битвы большое количество зомби умерло, и многие из них были раздавлены зомби позади них. Сцена была очень хаотичной. Количество скелетов воинов также быстро уменьшалось. Это заставило У У Хэн чувствовать себя немного расстроенным. В конце концов, под взглядом, скелеты были разорваны на куски. У У Хэн, с другой стороны, также остановил действие копья, потребляющее выносливость, и начал использовать [Технику рабства костей]. Скелеты встали там, где сражались две стороны. Нет необходимости отдавать приказы, просто махать кулаками и наклонять голову к зомби. Бой стал более интенсивным, один вверх и вниз, как две волны муравейников, сталкивающихся друг с другом. Толкая и разрывая друг друга, они продолжали атаковать друг друга. У У Хэн следовал за ними, пот уже начал появляться на его лбу. Из предыдущей битвы у него было время отдохнуть и восстановиться. Но на этот раз все иначе. Высокая интенсивность и непрерывное использование косточной техники заставили его почувствовать давление. Мое тело было пропитано потом, как будто мои почки были слабы, и мой мозг также чувствовал покалывание. Я слышал, как кто-то упоминал об этом в таверне в Черном Городе. Частое произнесение заклинаний магом особенно истощает энергию. Чрезмерная физическая нагрузка приведет только к мышечному повреждению, и вы сможете восстановиться после периода отдыха. Психологическое истощение, в серьезных случаях, может превратиться в слабоумие или даже напрямую в вегетативное состояние. [Ваш уровень был повышен до уровня 2, с интеллектом +1, конституцией +1 и небольшим улучшением психической силы.] В это время в моих ушах раздался сигнал. Повышенный. Как раз когда У У Хэн чувствовал, что он достигает предела, внезапно появился сигнал. На мгновение покалывание в мозгу немного уменьшилось. "Пора попробовать." Команда скелетов сейчас на третьем этаже. Все, что им нужно сделать, это добраться до первого этажа и закрыть дверь. Продолжайте приказывать: "Атакуйте всей силой." Вау! Скелетного воина ринулись вперед как сумасшедшие, с кухонными ножами в руках и голыми скелетами, толкающими зомби назад. У У Хэн быстро побежал обратно на крышу с несколькими скелетами вокруг него. Он взглянул на строительные материалы, указал на кусок синего окрашенного железа и сказал: "Перенесите это." Скелетного воина поднял железный лист и последовал за ним к краю крыши. Под командованием У У Хэн, он бросил его прямо. Бам - бам! Железный лист упал на землю с громким шумом. Как будто сигнал был отправлен, все зомби вокруг него побежали к нему как

сумасшедшие. Толпа наступила на синий окрашенный железный лист. У У Хэн быстро вернулся в коридор. Как и ожидалось, там было намного меньше зомби, толкающихся вниз. "Быстро, убей его." Скелетного воина продолжали спускаться вниз, и бой становился все более ожесточенным. Атакуйте до двери. Пусть несколько скелетов ринутся из двери, привлечите внимание зомби и полностью закройте железную дверь на лестнице. Бам бам бам! Зомби били по железной двери с большой силой, издавая громкий стук. Он убил оставшихся зомби в коридоре и попросил скелетов перенести много мусора, блокируя дверь на лестнице еще одним слоем. К счастью, зомби, очевидно, не очень умны. После того, как они били по железной двери некоторое время, я обнаружил, что внутри нет движения, поэтому я медленно рассеялся, привлеченный другими звуками. Он не продолжал разрушать жалкую зеленую дверь. У У Хэн сидел в комнате, опираясь на лоб и тяжело дыша. Ситуация только что была действительно опасной. Оглядываясь назад, я все еще был немного напуган. К счастью, дверь на лестнице все еще заблокирована, иначе было бы сложно. После отдыха некоторое время, мое состояние немного улучшилось. Коридоры были заполнены трупами и сломанными костями. Он также не намерен использовать технику расслабления костей. В любом случае, дверь заблокирована, и не будет слишком поздно вернуться и призвать его, когда его состояние улучшится завтра. Перешагивая через труп, он начал вести оставшихся скелетного воина, очищая зомби из дома в дом и ища добычу.... В комнате на третьем этаже. У У Хэн держал черный мотоциклетный шлем и внимательно смотрел на него. Хозяин комнаты должен быть энтузиастом мотоциклов, и вы можете увидеть много вещей, связанных с мотоциклами, а также некоторые предметы для отдыха на свежем воздухе. Есть много видов альпинистских веревок, портативного освещения и многого другого. Самое интересное для него был прочный шлем в его руке. Он имеет полностью дуплексную структуру и прозрачный пластиковый щиток на фронте, который может предотвратить разбрызгивание крови в глаза и рот при борьбе с зомби. Материал должен быть композитным, очень прочным и в пределах весового диапазона. Он снял свою кожаную шляпу и надел шлем, чтобы попробовать. Это хорошо, просто немного душно, но ради безопасности, это терпимо. Положите кожаную шляпу на железного скелета воина с мечом. Упакуйте все, что он может использовать, возьмите его здесь и продолжайте в следующую комнату, чтобы продолжить поиск. Сумерки. Вернувшись в Черный Город, я что-то съел и затем лег спать, чтобы отдохнуть. Сегодняшнее потребление психической энергии слишком велико, поэтому я останавливаю тренировку короткого копья на один день.... На следующий день, полдень. Мир зомби. За один утро У У Хэн превратил все трупы в лестнице второго подъезда в прошлый день в скелетного воина. Это заняло несколько часов отдыха во время трансформации. В это время большое количество скелетов стояло на крыше здания. Держа кухонный нож и молоток в руке, он все еще выглядел немного внушительно. После подсчета, всего было 52 скелетного воина. Меньше, чем ожидалось. После того, как так много зомби было убито вчера, после трансформации осталось только это. Среди них, скелет с мечом был повышен до уровня 2. [Атрибуты: Атрибуты: Конституция 10, Сила 13, Ловкость 8.] Сила увеличилась немного, ничего другого не изменилось. Это чувствуется не отличается от не получения повышения. Но быть в состоянии повысить уровень немного лучше, чем ничего. Я просто надеюсь, что уровень повышается, а атрибуты добавляются. Согласно нормальным очкам опыта, должно быть больше достижений уровня два, но скелеты также умирали во время битвы. Большинство оставшихся скелетов были призваны с земли утром, и их опыт равен 0. Улучшение этого скелета действительно сложная вещь, и требуется тщательное планирование. По крайней мере, сначала тренируйте несколько высокоуровневых. После распределения кухонных ножей новым скелетам, У У Хэн открыл свои собственные атрибуты. [Имя: У У Хэн][Профессия: Некромант][Уровень: 2 (550/900)][Атрибуты: Сила 9, Ловкость 11, Конституция 13, Интеллект 15, Восприятие 10, Харизма 12.][Навык: Техника изготовления костей] Он также был повышен до уровня 2, и его физическая форма и интеллект были улучшены. Лучше, чем скелеты, но не намного. Это действительно улучшилось, но это не похоже на улучшение. Эффект в основном незаметен. Сядьте на край и ждите восстановления

психической и физической силы. Он снова встал, надел свой мотоциклетный шлем и поднял забрало, и издал глухой приказ: "Следуй за мной." Ву! ! Более пятидесяти скелетов приняли меры и последовали за ним. Приходите к третьей железной двери. Достаньте бронзовый ключ и откройте его осторожно. Холодный и гнилостный запах проник через маску и вошел в носовую полость. Лестничная клетка была необычайно тихой, с несколькими сломанными телами на земле. Глядя на тело на земле,

<http://tl.rulate.ru/book/112757/4513936>