

Сто пятьдесят материальных очков за точку! Сю Цю помнил, что пять шокирующих песчаных червей, которые он выбросил, стоили всего пятьдесят материальных очков, а теперь награда утроилась, что было неплохо.— Жаль, что эти пять шокирующих песчаных червей нельзя забрать обратно, жаль! — сказал он сам себе. Это не связано с правилами системы, это следствие самого монстра. Шокирующий песчаный червь немного похож на пчелу, и хотя его навыки очень смертоносны, он также умрет после использования навыка, а песок, разбросанный вокруг места смерти, является лучшим доказательством. Однако общая стоимость этих червей составляет всего пятьдесят материальных очков, что не имеет значения для Сю Цю, у которого теперь есть «огромная сумма». Подсчитав оставшиеся материальные очки до этого, а также материальные очки от программы, Сю Цю открыл магазин, чтобы проверить, и обнаружил, что баланс на нем составляет: 1160 очков.— Хотя это, очевидно, намного богаче, эти материальные очки все равно нужно потратить на лезвие!— Такое хорошее дело, как шерсть в программе, нельзя встретить каждый раз, и самый важный канал получения материальных очков самостоятельно по-прежнему находится во внешнем мире!— Сейчас у меня есть только одна возможность выпадения каждый день, а максимальное количество монстров за одно выпадение — пять, так что нужно хорошо ее использовать!— Монстр, подобный страшному песчаному червю, полный расчетов, принесет себе максимум двести пятьдесят материальных очков в день, что все равно слишком мало! Размышляя об этом, Сю Цю спросил: — Система, чем сильнее монстр, тем больше материальных очков он может принести себе?— Да! — подтвердила система.— Тогда... — Сю Цю вдруг немного задумался. Теперь материальные очки у него на руках могут создать сотню монстров класса E. Если удастся выпустить все эти сотни монстров класса E сразу, то это определенно принесет большую пользу. Но он может выпустить только до пяти монстров в день, поэтому для Сю Цю требования к качеству монстров важнее количества. Самое главное, что монстр может вознаградить его максимально возможным количеством материальных очков.— Если немного сэкономить материальные очки на руках, можно создать три монстра класса D или одного монстра класса C!— Однако я все еще хочу использовать функцию слияния, чтобы интегрировать способности монстра в свое тело, это должно быть хорошим чувством!— Эх, материальных очков все равно не хватает! — вздохнул Сю Цю. Он снова почувствовал себя растянутым..... Подумав немного, Сю Цю решил создать трех монстров класса D. Двое из них будут использоваться во внешнем мире, а один — для слияния. Хотя способности монстров класса D не такие сильные, как у монстров класса C, такие как скрытность испуганного клоуна, способности некоторых монстров все еще хороши. В памяти Сю Цю был монстр класса D под названием Черный Рогатая Драконоящерица, его навык — твердая кожа, и в течение времени поддержания эффекта навыка, не говоря уже о обычном стальном лезвии, даже хорошо построенный предмет выживания трудно проткнуть его кожу. Такой активный навык защиты Сю Цю довольно интересен. Я просто не знаю, есть ли он в Г