

Сокка вышел из палатки, накинув плащ, полный решимости выполнить особый квест, а именно — поймать пингвина. (п. п.: Музыка из «Миссия невыполнима»).

Как бы нелепо ни звучал этот квест, он должен был выполнить его, чтобы получить очки опыта и другие награды от системы.

«Есть советы, как поймать пингвина?» спросил Сокка, глядя на сестру, которая довольно странно подняла бровь.

«Ладно, ты определенно очень странный», — Катара скрестила руки, продолжая поднимать бровь, и теперь ее подозрения подтвердились.

«Прежде всего, зачем тебе это нужно?» Девушка была озадачена, ведь для ее брата это было не самым обычным занятием.

«Я тоже задаюсь этим вопросом», — вздохнул Сокка, если бы не тот факт, что это была особая миссия, он бы даже не стал беспокоиться, — «Я вернусь через несколько минут».

После этих слов Сокка ушел, оставив Катару еще более растерянной, чем она была. После несчастного случая ее брат вел себя как-то странно.

«Но мне не на что жаловаться, так он менее невыносим», — пожала плечами Катара, глядя вслед уходящему брату.

Сокка шел недолго, пока не дошел до места, где было несколько пингвинов: «Их слишком много, это будет очень легко».

Когда он сделал первый шаг, пингины, казалось, почувствовали опасность и тут же начали отходить в сторону.

«Черт, я слишком разболтался», — вздохнул Сокка и бросился догонять одного, который соскользнул с ледяного обрыва.

«Если ты думаешь, что тебе удастся спастись, то ты ошибаешься!» — с улыбкой воскликнул мальчик и тоже соскользнул вниз в поисках пингвина.

Пингвин воспользовался своим скользким телом, чтобы набрать скорость, и Сокка заметил: «Кажется, у меня есть идея, сработает ли она?»

Сокка достал свой бумеранг и метнул его в лапы пингвина, заставив того потерять равновесие: «Отлично сработало».

Воспользовавшись моментом, Сокка поймал пингвина. Однако обрыв сказал его нет: «Черт, вот и падение», — подумал он и вздохнул.

И он, и пингвин упали в воду, которая была довольно холодной. Сокка использовал свободную руку, чтобы вернуться на берег вместе с животным.

[Вы выполнили специальный квест]

[+10 ОО, +10 очков статов]

«Неплохо, хотя ты немного усложнил мне задачу», — Сокка с улыбкой посмотрел на пингвина, освобождая его, и быстро ушел.

На главном экране появился счетчик очков опыта (ОО), на котором было отмечено 10 очков, которые он теперь заработал. (п. п.: Лучше переводить сокращение как ОО или оставить на англ. XP?)

«Кажется, на них я смогу покупать вещи в системном магазине, если я правильно помню», — Сокка надеялся, что цены не будут высокими.

Имя: Сокка

Сила: 2

Скорость: 3

Ловкость: 3

Чувства: 4

Интеллект: 11

Выносливость: 3

Харизма: 6

Сокка посмотрел на экран, у него было 10 очков статов, которыми он может прокачивать свои характеристики: «Первым делом нужно выровнять самые низкие показатели».

«То, что останется, пойдет на интеллект», — проговорил он.

Имя: Сокка

Сила: 4

Скорость: 4

Ловкость: 4

Чувства: 4

Интеллект: 16

Выносливость: 4

Харизма: 6

Теперь большинство его показателей были выровнены, хотя значение интеллекта было в четыре раза выше: «Неплохо, правда?»

Сокка встал, собираясь вернуться в деревню. Он надеялся, что плащ высохнет по дороге, иначе Катара непременно его отругает.

---

Дни пролетали незаметно.

Сокка каждый день выполнял ежедневный квест, но, как ни странно, никакого особого квеста больше не появлялось.[Поздравляем, вы разблокировали магазин].

«Да!» — крикнул Сокка, пробежав последний оставшийся километр. Это было то, чего он больше всего хотел достичь после выполнения специального квеста. Сокка поднялся на пять уровней, и магазин наконец-то был открыт. Кроме того, каждый день он повышал каждый показатель на одно очко.

[Магазин АВАТАРА] [ОО: 10]

Оружие

Навыки

Предметы

Свитки

Информация

Продать

[В системе предусмотрена возможность продажи предмета в обмен на очки опыта]

[Для этого просто коснитесь предмета, и носитель увидит возможность продать его]

«Я не думаю, что ледяные блоки ценны, но...» Сокка порылся в памяти: там был заброшенный корабль народа огня. Вот это может представлять большую ценность.

По случайности он решил зайти в раздел оружия и упорядочил его по цене, от наименьшей к

наибольшей.

[Базовый меч: 10 ОО]

«Неплохо, хотя кое-что еще привлекло мое внимание», — Сокка поднес руку к подбородку и вошел в секцию свитков.[Свитки]

[Свитки стихий]

Вода

Огонь

Воздух

Земля

Энергия

Духи

«Это может быть очень полезно для Катары, но есть и свитки, рассказывающие истории из прошлого, — прокомментировал Сокка, — это может быть полезно».

Но их стоимость превышала 1000 ОО, и ему нужно было выполнить десятки специальных заданий, чтобы получить столько очков.

«Если продать старый корабль, можно выручить приличную сумму». Сокка закрыл экраны, но сначала нужно было вернуться в деревню.

<http://tl.rulate.ru/book/112628/4446411>