

Когда обе стороны битвы завершили загрузку, экран снова переключился на интерфейс выбора бойца. Игра только что вышла, и пул персонажей пока не очень велик — всего двадцать четыре персонажа. И поскольку игра называется «Navigation Glory», как локализованная игра, наиболее подходящим выбором будут персонажи, принадлежащие этому миру. Таким образом, все персонажи в этой игре будут героями, которые действительно существуют в этом мире! Хотя эти люди и удивятся, почему они оказались в этой игре, но когда они поймут, что могут стать всемирно известными знаменитостями, не прилагая никаких усилий, почему бы и нет? Кроме того, у каждого персонажа обязательно будут свои сильные и слабые стороны. Очевидно, что было бы нереально, чтобы такой персонаж, как Кайдо, обладал такой же силой, как малоизвестный персонаж, подобный Усопу. Если бы это случилось, боюсь, сам Кайдо пришлось бы прийти и разнести громкую сплетню Уилли... Поэтому Уилли разделил персонажей в игре на уровни. Однако, в настоящее время в игре не так много персонажей, и некоторые уровни еще не имеют ни одного персонажа. Все существующие персонажи таковы: Уровень SS: [Роджер (Воин)], [Соколиный Глаз (Убийца)] Уровень S: Нет Уровень A: [Сморг (Помощник)] Уровень B: [Люффи (Боец)], [Саурон (Убийца)], [Баки (Убийца)], [Ворон (Убийца)], [Санджи (Воин)], [Жепу (Воин)], [Клик (Стрелок)], [Злой Дракон (Убийца)] Уровень C: [Нами (Маг)], [Маленький Люффи (Боец)], [Сиг (Помощник)], [Кирби (Воин)], [Алита (Воин)], [Монка (Воин)], [Кабаджи (Маг)], [Мочи (Убийца)], [Кармон (Помощник)], [Усоп (Стрелок)], [Лайк Хай (Помощник)], [Сяоба (Помощник)], [Дасци (Убийца)] Основной интерфейс игры напоминает настройки из игры под названием «Motou Village». Уилли также нашел образец для боевой системы игры. Это так популярно, что можно считать его мобильной игрой для всех — «Baby Glory»! Все персонажи в игре имеют свои профессии. Например, [Соколиный Глаз] позиционируется как убийца, что подтверждает его мощные навыки и мастерство в атаке с тыла. [Роджер] как воин демонстрирует свою способность выдерживать давление и сильную игру на линии. [Смокер] позиционируется как помощник, он хорош в поддержке товарищей по команде или контроле противников. [Нами] как маг, чьи навыки в основном дальнобойные или функциональные; [Усоп] как стрелок, чья атака в основном зависит от дальнего боя... На рассвете, в первой игре утром, как и следовало ожидать, появился могущественный персонаж, чтобы испытать свои силы на противниках. Вейли взглянул на свой богатый пул персонажей и без церемоний выбрал SS-уровневого [Орлиный Глаз]! Будучи создателем игры, Вейли обладал внутренним аккаунтом, так что беспокоиться о нехватке персонажей ему не приходилось. После завершения выбора персонажа интерфейс снова изменился, и оба выбранных героя отошли в сторону, ожидая загрузки. Вейли взглянул на персонажа, выбранного противником, и не сдержал смех. — С-уровневый [Керби], хоть этот парень и способен на адекватные действия, но я и не думал, что кто-то решится играть им! Когда обе стороны закончили загрузку, экран опять прыгнул. На этот раз они оказались на игровой карте. Карта для одиночного боя представляла собой улицу, соединяющую порты на обоих концах города. «База» обеих сторон, то есть их собственные пиратские корабли, были пришвартованы у одного из портов, и все артиллерийские орудия на них были нацелены на берег. Если противник приближался, они автоматически начинали самый жестокий обстрел. Изображения корпусов кораблей отличались от тех, что принадлежали игроку. [Корабль] связан с этим. Если игрок владеет крутым [МобиДиком] того же типа, что и Уайтберд, и решает использовать его на главном интерфейсе, то форма «базы», которую игрок видит во время игры, — это МобиДик. Орудия на корабле могут стать более крутыми и мощными, но на самом деле, независимо от того, какой корабль используется, урон, наносимый приближающимся врагам, чисто для шоу. Лодки — это просто декорации. На улице, где сражались обе стороны, на каждой стороне было по две вооруженные укрепления. Как и база, как только противник приближался, цель этих укреплений была уничтожить противника. Строить укрепления, добраться до порта противника и уничтожить их корабли, чтобы выиграть игру! ``□ Добро пожаловать в Навигационную Славу! □□ Враг имеет пять секунд, чтобы достичь поля боя! □ Знакомый звук системного объявления исходил из игровой консоли. Вилли

использовал рулетку для управления только что появившимся Соколиным Глазом, идя от порта к центру улицы. Вскоре трое пиратов вышли из Мелли. Один пошел впереди с ножом, другой последовал за ним с пистолетом, а последний толстяк с огнестрельным оружием шел сзади. Это локализованная военная линия. Если вы хотите уничтожить вражеские корабли, эти линии войск являются ключевыми! "Ну, главное — очистить линию на первом уровне, так что давайте сначала улучшим одно умение." Вели подумал про себя и сначала зажёл умение. Затем он подошел к линии и увидел, что трое пустых солдат вражеского флота уже прибыли, но На Кеби все еще не появлялся на поле. В тот момент он стоял там с некоторыми сомнениями. Под моим первым укреплением (обычно называемым башней) был круг. "Эй, брат, ты не в сети?" "нет." Противник быстро ответил. Вели ошеломленно на мгновение, и как раз когда он собирался набрать ответ, противник снова заговорил. "не сражаться" ??? Почему? "брат. Когда я увидел твоё имя, я подумал, что ты неудачник. Кто знал, что ты можешь просто выйти с Соколиным Глазом?" "С-уровень сражается против SS-уровня. Разве это не большая проблема? И если бы я не купил неправильного персонажа, я бы его не выбрал!" В игре С-уровень персонажа стоит 10 000 бели. Что касается таких персонажей, как Соколиный Глаз и Роджер, которые находятся на самом вершине в игре, они были проданы по астрономической цене в 100 миллионов бели! Не говоря уже о том, что эти персонажи — все топ-боссы в реальном мире. В этой игре продается по астрономической цене в 100 миллионов бели. Если нет силы, какой идиот бы его купил! С небольшим Карамом, как Кирби, ему пришлось противостоять нынешнему королю, Сибильоне и величайшему мечнику мира, Соколиному Глазу... Лучше не смущать себя и не унижаться. Вели посмотрел на чат-бокс и почувствовал себя ошеломленным. Если другой игрок не выйдет в сеть, играть будет бессмысленно. В тот момент у него не было выбора, кроме как посоветовать: "Нет, брат. Уровень персонажа — это всего лишь символ. В этой игре, если ты правильно управляешься с ним, для С-уровня вовсе не проблема стать SS-уровнем!" "Ты еще посмеешь назвать Четырех Императоров, чтобы их ударили. Как ты можешь считаться мужчиной, если даже не осмелишься сражаться?" Противник молчал несколько секунд. Похоже, он думал о чем-то. Такой топ-персонаж, как Соколиный Глаз, вероятно, встречается раз в сотню игр. Если не попробовать, будет немного жаль. И, как сказал Вилли, даже С-уровень персонажей имеет свои возможности для маневра. Нет стыда в поражении от SS-уровня персонажей, но если использовать С-уровень персонажей для подавления противника, это должно быть потрясающе! "Хаха, тогда давай попробуем с таким богатым человеком, как ты." Действительно, деньги могут купить роли, но никогда не купят навыки. Я случайно купил маленького Керби, но уже стал довольно хорош в нем! С другой стороны внезапно вдохновился и пошел прямо к линии. На этой стороне губы Вилли подергивались. "Местный богач? ??? "Это просто величайшее оскорбление для человека, который сочетает в себе талант, красоту и богатство! "Хаха... Ладно, ладно" "Покажи мне своего Керби, хе-хе..." Вилли скрежетал зубами и набрал несколько слов. На экране высшая острая кинжал в руке Соколиного Глаза крутится, будто он уже крайне голоден.....`