

«Ладно, тогда...»

Я собираю разбросанные перед входом в Торговый Центр разбитые машины и валуны, которые я использовал во время битвы. В отличие от воды, все это можно было использовать по несколько раз.

Естественно, я не позабыл о Магическом Камне и оружии, которые выпали с Высшего Орка. Похоже, Ичиносе-сан ушла, не прибрав их к рукам.

«... Здоровый».

С первого взгляда, можно было сказать, что Магический Камень Высшего Орка, отличается от тех Камней, что встречались мне раньше. Размером он был величиной с мой кулак. После того, как я поместил его в Коробку Предметов, он отобразился в списке, как «Магический Камень Руфена».

«Руфен...?»

Я ожидал, что он будет называться «Магический Камень Орка», но, судя по всему, я ошибался.

Руфен... это было имя Высшего Орка? Если подумать об этом, я припоминаю, что слышал это слово, когда был на грани обморока.

Монстры с именами.

В играх, как правило, считается, что монстры с именами исключительно сильны. Если смотреть с такой стороны, то становится понятным, откуда у Высшего Орка, такие чудовищные способности. Тем не менее, для человека, которого едва не загнали до смерти, в этом не было особого смысла.

«... Сначала, нужно убраться отсюда».

Подумать об этом, можно и позже. Кто знает, когда сюда нагрянут другие монстры. К тому же, меня беспокоит стая Волков Теней.

Мне нужно поскорей попасть в торговый Центр.

«Ох»

Должно быть это из-за усталости, но мои ноги подкосились.

«Гав»

Гавкнув, Момо поддержала меня своей Тенью. Хороша девочка, теперь мне гораздо лучше. В знак признательности я глажу ее по голове. Она щурится, показывая, как ей это приятно.

«*Трясется*»

Ака, который в этот момент пребывал в форме моей одежды, тоже кажется обеспокоенным.

«Я в порядке. Пойдем».

Ободренный поддержкой Момо и Ака, я захожу с ними в Торговый Центр.

«... Это ... ужасно»

Как и следовало ожидать, внутри Торгового Центра царила разруха. Мало того, что стены и пол пребывали в плачевном состоянии, большая часть товаров была разбросана по земле. А из-за отсутствия электрического освещения, внутри было мрачно и жутко.

«Монстров нет... кажется».

Поиск и *Восприятие* молчали.

Судя по всему, все Орки, которыми руководил Высший Орк направились к Хозяйственному Центру. Я вздохнул с облегчением. В таком ослабленном состоянии, я бы хотел, как можно дольше избегать сражений. Тем не менее, мне следует опасаться Мимиков. Они способны укрыться от таких навыков, как *Поиск* и *Восприятие Опасности*.

Внимательно осматриваясь по сторонам, я начал бродить по торговым отделам, и в конечном итоге наткнулся на гору, сложенную из трупов. Должно быть, эти тела принадлежали людям, которые не смогли вовремя сбежать. Их собрали и беспорядочно скидали в одном месте. Среди них были и трупы солдат JSDF.

Проходя мимо «горы», я испытывал эмоции, которые сложно было описать.

За последние три дня я привык находиться рядом с мертвецами. Должно быть, это сыграло определённую роль в увеличении уровня *Сопrotивления Стрессу*. Без этого навыка, скорее всего, я не смог бы избежать психологической травмы.

«Не хотелось бы к такому привыкать...»

Просто увидеть мертвое тело, это уже достаточно плохо. Интересно, какой стресс я бы испытал, если однажды убил кого-то. Даже представлять этого не хочу.

Пройдя мимо горы трупов, я захожу в один из торговых отделов.

«Давай-ка, не на долго остановимся?»

«Гав»

Я присаживаюсь на скамейку у входа, противоположного тому, в который вошел. В случае чего, отсюда я смогу быстро сбежать. Мне нужно исследовать Торговый Центр и пополнить кое-какие-припасы, но есть кое-что, что мне нужно сделать в первую очередь. Проверить свой текущий Статус.

Из-за потери сознания, после победы над Высшим Орком, я не успел прослушать все Системные Сообщения. Поэтому мне нужно узнать, насколько изменились мои характеристики.

Если не ошибаюсь, я должен был получить три новых уровня. Убийство Высшего Орка дало мне, целых три уровня сразу. Интересно, мне дали столько опыта за убийство одного монстра, или это из-за того, что я вышел живым из смертельно опасной ситуации?

Я вызвал Панель Статуса.

Кудо Казуто

Уровень 16

ОЗ: 40/130

ОМ: 16/16

Сила: 98

Выносливость: 94

Ловкость: 254

Сноровка: 223

Магическая сила: 0

Сопротивление Магии: 0

ОН: 63

ОР: 36

Профессия

Ассасин Ур 9

Охотник Ур 6

Уникальное Умение:

Быстрое Развитие

■■■■

Навыки

Бесшумные движения Ур 6, Ночное зрение Ур 4, Удар в жизненно важную точку Ур 4, Изоляция осведомленности Ур 7, Блокировка оценки Ур 4.

Поиск врагов Ур 7, Телеобъектив Ур 3, Повышение ловкости Ур 7, Повышение сноровки Ур 4.

Наблюдение Ур 9, Улучшение слуха Ур 4.

Укрепление тела Ур 9, Фехтование Ур 4, Сопротивление стрессу Ур 6, Сопротивление страху Ур 8, Сопротивление отравлению Ур 1, Сопротивление параличу Ур 2, Сопротивление вирусам Ур 1, Сопротивление жаре Ур 1, Терпимость к вмешательству Ур 1, Автоматическое восстановление ОЗ Ур 1, Восприятие враждебности Ур 6, Обнаружение Опасности Ур 9, Маскировка Ур 2, Побег Ур 4, Оборонительный инстинкт Ур 1, Коробка предметов Ур 10, Почта Ур 2, Концентрация Ур 3.

Члены группы:

Момо

Собака Ассасин Ур 3.

Ака

Красная Слизь Ур 9

Как и ожидалось, я получил 60 ОН и 30 ОР. Момо и Ака тоже получили уровни. В целом, мои характеристики получили значительный прирост. Показатели «Силы» и «Выносливости» должны в скором времени достичь трехзначных значений. Кроме того, количество моих ОЗ находилось на опасном уровне. Как я и думал, мое тело еще не полностью восстановилось. Когда я здесь закончу, мне следует отдохнуть.

Но больше всего, мое внимание привлекает то, что с пунктом Уникальные Навыки произошли какие-то изменения. Там, где находился навык «Быстрое Развитие» появилось *■■■■■*.

Что это, черт подери, такое? Я не помню, чтобы видел это перед битвой с Высшим Орком. Но раз оно расположено в категории Уникальные Навыки, это должно быть какой-то навык...

Я пытаюсь нажать на него. Ничего не произошло. Тогда я попытался повысить его уровень, потратив ОН. Никой реакции.

«Что это значит?»

Если задуматься, я кажется припоминаю, что, прежде чем я потерял сознание, Небесный Голос упоминал, о чем-то вроде «Бонуса за победу». Быть может, именно тогда я приобрел этот навык? Тогда почему он не отображается? Он определенно отличается от тех навыков, которые я приобретал до сих пор.

Во мне вспыхнуло любопытство... но я ничего не мог с ним сделать. Обычно, я мог догадаться об эффектах Навыков и Профессий, из представленных названий, но в данном случае, мне не от чего было оттолкнуться. Мне придется отложить этот вопрос, пока я не получу навыка Оценки.

Ладно, теперь, как обычно займемся распределением ОН и ОР. Например, после всего, что сегодня произошло, я могу повысить уровень Профессии Ассасин до десятого. Учитывая то, что произошло после того, как я прокачал Шпиона до максимального, мне станут доступны более продвинутые Профессии.

Не теряя времени, я трачу 10 ОР, чтобы поднять уровень Ассасина. Что же теперь будет? С бешено бьющимся сердцем, я жду Системных Сообщений.

«----- Уровень Профессии Ассасин достиг максимального значения»

«----- Вам доступны новые Продвинутые и Дополнительные Профессии»

«----- Третья Профессия теперь доступна»

«----- Доступна Продвинутая Профессия *Киллер*»

«----- Доступна Продвинутая Профессия *Палач*»

«----- Доступна Продвинутая Профессия *Ниндзя*»

«----- Необходимые условия выполнены»

«----- Доступна Дополнительная Профессия *Владелец Скрытого Оружия*»

«----- Доступна Дополнительная Профессия *Беглец*»

«----- Доступна Дополнительная Профессия *Курьер*»

«----- Доступна Дополнительная Профессия *Мастер Теней*»

Как я и думал, мне снова предоставили Продвинутые и Дополнительные Профессии.

Какую же из них мне выбрать?

<http://tl.rulate.ru/book/11256/576302>